# <<MSP430系列单片机实用C语言程 >

### 图书基本信息

书名:<<MSP430系列单片机实用C语言程序设计>>

13位ISBN编号:9787115136640

10位ISBN编号:7115136645

出版时间:2005-9

出版时间:人民邮电出版社

作者:王德银

页数:272

字数:426000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<MSP430系列单片机实用C语言程 >

#### 内容概要

本书从应用角度出发,主要介绍MSP430的硬件基础部分和IAR公司的MSP430 C编译器EW430,并对MSP430中的各功能模块给出了应用实例。

这些实例程序按照结构化编写,经作者的封装后,读者在开发中只需稍加修改即可直接调用。

书中还介绍了MSP430的几种典型应用,如软件模拟串行口、在线刷新FLASH、实现中断嵌套等,并为 其编写了完整代码,读者完全可以将其直接组合在自己的项目中。

书中还讲解了单片机领域编写程序的规范、程序结构的安排以及如何提高编码效率等实际应用中的问题。

随书光盘中包括了本书的所有程序代码。

## <<MSP430系列单片机实用C语言程 >

#### 书籍目录

第1章 MSP430硬件基础知识 11.1 概述 21.2 存储器结构 21.3 复位 41.4 系统时钟 61.5 低功耗模式 81.6 中断 101.7 外围模块 16第2章 C语言基础知识 172.1 标识符与关键字 182.1.1 标识符 182.1.2 关键字 182.2 数据类型 192.2.1 基本型 192.2.2 构造型 202.2.3 指针型 212.3 运算符 222.4 函数 262.5 数组 272.6 指针 272.7 位运算 292.8 存储类型 292.8.1 变量 292.8.2 函数 302.9 预处理功能 302.9.1 宏定义 302.9.2 条件编译 312.9.3 文件包含 312.10 程序的基本结构 322.10.1 顺序结构 322.10.2 选择结构 322.10.3 循环 342.10.4 跳转 35第3章 IAR C编译器的使用 373.1 概述 383.1.1 特性 383.1.2 软件结构 383.1.3 文件类型 393.2 开发调试环境 403.2.1 创建一个工程 403.2.2 编译链接项目 433.2.3 项目设置 443.2.4 调试 503.3 语言扩展 553.3.1 扩展关键字 563.3.2 内部函数 573.3.3 扩 展定义 603.4 C语言与汇编语言混合使用 633.4.1 调用内部函数 633.4.2 直接嵌入 用汇编模块 643.5 编写高质量的代码 673.6 函数库 68第4章 开发工具 974.1 JTAG仿真器、 编程器 984.2 BSL编程器 99第5章 程序设计的规范与结构 1015.1 程序规范 1025.2 程序结构 1065.3 框架程序 109第6章 MSP430异步串行通信 1236.1 串行通信简介 1246.2 串行通信软 件实现 125第7章 定时器 1377.1 16位定时器 1387.1.1 定时中断 1397.1.2 PWM输出 1427.1.3 捕获脉冲信号周期 1497.1.4 软件模拟异步串行通信 1537.2 基本定时器 161第8章 FLASH的读写、擦除与I/O端口 1678.1 FLASH的读写和擦除 1688.2 I/O端口 1748.2.1 非行列 式键盘 1758.2.2 行列式键盘 185第9章 DMA数据传输与IIC总线 1939.1 DMA数据传输 1949.2 IIC总线 200第10章 FLL+锁频环与液晶屏驱动模块 21510.1 FLL+锁频环 21610.2 液晶屏驱动 模块 218第11章 AD、DA转换 23311.1 ADC12 23411.2 DAC12 244第12章 比较器A 25112.1 斜边AD转换 25212.2 电阻值测量 260第13章 特殊处理 26713.1 中断嵌套 26813.2 程序异 常处理 270附录A MSP430基本电路图

# <<MSP430系列单片机实用C语言程 >

### 编辑推荐

本书特色: ·介绍如何用C语言编写MSP430程序; ·讲述编译器以及C语言扩展部分的使用方法; ·涵盖可即时查阅的库函数使用说明; ·深入剖析程序

设计的规范与结构; ·提供实用的程序功能模块。

# <<MSP430系列单片机实用C语言程 >

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com