

<<3ds max 7.0效果图与动画>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7.0效果图与动画制作实例教程>>

13位ISBN编号：9787115139641

10位ISBN编号：7115139644

出版时间：2006-6

出版时间：人民邮电

作者：田振华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 7.0效果图与动画>>

内容概要

3ds max 7.0是美国AutoDesk公司开发的功能强大的集立体图形制作、处理和渲染为一体的软件，也是计算机辅助设计最流行的三维图形处理软件之一。

它广泛地应用于三维制作、广告设计、游戏设计、多媒体制作等各个领域。

本书主要以实例和理论知识相结合的方式详细介绍3ds max 7.0的使用方法。

通过对本书实例的临摹操作，读者能够轻而易举地掌握运用3ds max 7.0绘制和处理三维图形，以及进行基本的动画制作。

本书适用于建筑绘图人员、动画创造人员、广告设计人员和各种电脑美术爱好者，也可以作为不同层次相关培训班的教材。

<<3ds max 7.0效果图与动画>>

书籍目录

第1章 3ds max 7.0基础知识 11.1 系统配置要求 11.2 新增和改进的功能 21.3 3ds max 7.0基础操作 51.3.1 操作界面 51.3.2 撤消、重做 91.3.3 选择对象 91.3.4 对象的移动、旋转和缩放 121.4 习题 14第2章 基础操作 162.1 创建和修改 162.1.1 “创建”和“修改”面板 162.1.2 基础操作 162.2 布尔运算和放样 252.2.1 复合对象的“布尔”运算 262.2.2 复合对象的“放样” 312.3 习题 38第3章 基础建模 393.1 创建苹果 393.2 创建杯子 413.3 创建蜡烛 483.3.1 蜡烛架 493.3.2 蜡烛托盘 563.3.3 蜡烛 583.4 创建椅子 623.5 创建平底锅 663.5.1 锅口创建 663.5.2 制作手柄 683.5.3 煎蛋制作 703.6 创建车轮 733.7 创建冲锋枪 773.7.1 创建枪管 773.7.2 创建枪身 823.7.3 创建枪托 853.8 创建直升机 903.9 创建坦克 1133.10 习题 151第4章 材质与贴图 1534.1 材质与贴图概述 1534.2 材质编辑器 1544.2.1 不锈钢材质编辑 1574.2.2 金属材质的编辑 1614.2.3 反射材质的编辑 1634.3 贴图类型 1714.3.1 二维贴图 1714.3.2 三维贴图 1734.4 贴图实例 1764.4.1 印花玻璃茶壶的制作 1764.4.2 茶几制作 1784.5 习题 183第5章 灯光与摄像机 1855.1 灯光基础知识 1855.1.1 泛光灯效果 1865.1.2 目标聚光灯效果 1915.1.3 目标平行光效果 2045.1.4 灯光视图 2105.2 摄像机的使用 2115.2.1 目标摄像机 2125.2.2 自由摄像机 2145.3 习题 215第6章 环境与烘托 2166.1 各种雾的效果 2166.1.1 标准雾效果 2176.1.2 分层雾效果 2236.1.3 体积雾效果 2266.2 荧光灯辉光效果 2276.3 燃烧效果 2366.4 习题 241第7章 动画基础 2427.1 动画的基本概念 2427.1.1 动画的关键帧 2427.1.2 旋转的吊扇 2447.2 粒子动画 2517.2.1 粒子系统简介 2517.2.2 燃烧中的蚊香 2527.3 习题 259

<<3ds max 7.0效果图与动画>>

编辑推荐

本书以实例为主，基础知识为辅，使读者更容易接受和掌握3ds max 7.0。内容安排上循序渐进，对于每个实例的制作，首先给出分析，让读者有个大概的思路，然后再详细地讲解。

本书的最大特色就是以常见零件实例为引导，详细讲述实例制作的每一个步骤，读者按步骤进行操作，便可以制作出相应实际效果，并且在每一步骤的旁边详细列出该步骤涉及到的基础知识、应用技巧、注意事项等内容，使读者掌握每一步的操作原理，达到举一反三的效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>