

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004动画设计与制作一册通>>

13位ISBN编号：9787115146199

10位ISBN编号：7115146195

出版时间：2006-4

出版时间：人民邮电

作者：周建国

页数：447

字数：700000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

Flash是目前网页、动画制作软件中功能最强大的软件之一。

本书对Flash MX 2004进行了全面详细的讲解，具有完整的知识结构，信息量大等特点。

在介绍基本知识点和基础操作后，设计了应用所学知识的“典型实例”，做到学完即可练习软件操作，达到精通软件的目的。

最后，从网页、动画制作实际应用的角度出发，安排了若干综合的应用型案例，引导读者灵活快捷地应用软件进行创作，更好地为实际工作服务。

本书既突出基础性学习，又重视实践性应用，适合培训班选作Flash MX 2004网页、动画制作教材或者供自学人员使用。

## 书籍目录

第1章 Flash MX 2004基础入门	1.1 Flash MX 2004 概述	21.2 Flash动画的特点	21.3 Flash MX 2004的操作界面
	21.3.1 菜单栏	31.3.2 主工具栏	31.3.3 工具箱
	41.3.4 时间轴	51.3.5 场景和舞台	61.3.6 属性面板
	71.3.7 浮动面板	81.4 Flash MX 2004的文件操作	81.4.1 新建文件
	81.4.2 保存文件	91.4.3 打开文件	101.5 操作系统配置
	111.5.1 首选参数面板	111.5.2 设置浮动面板	141.5.3 历史记录面板
15小结	16第2章 绘制与编辑图形	2.1 绘制基本线条与图形	182.1.1 线条工具
	182.1.2 铅笔工具	182.1.3 椭圆工具	192.1.4 矩形工具
	202.1.5 多角星形工具	212.1.6 刷子工具	222.1.7 钢笔工具
	232.2 选择图形	252.2.1 选择工具	252.2.2 部分选取工具
	272.2.3 套索工具	28 典型实例 绘制淑女堂标志	302.3 编辑图形
	362.3.1 墨水瓶工具	362.3.2 颜料桶工具	362.3.3 滴管工具
	382.3.4 橡皮擦工具	412.3.5 任意变形工具和填充变形工具	432.3.6 手形工具和缩放工具
47 典型实例	绘制圣诞树	492.4 图形色彩	522.4.1 纯色编辑面板
	522.4.2 混色器面板	532.4.3 颜色样本面板	55 典型实例 绘制透明按钮
56小结	59第3章 对象的编辑和操作	3.1 对象的变形	623.1.1 扭曲对象
	623.1.2 封套对象	623.1.3 缩放对象	623.1.4 旋转与倾斜对象
	633.1.5 翻转对象	643.2 对象的操作	643.2.1 组合对象
	643.2.2 分离对象	643.2.3 叠放对象	653.2.4 对齐对象
	653.3 对象的修饰	653.3.1 优化曲线	663.3.2 将线条转换为填充
	663.3.3 扩展填充	663.3.4 柔化填充边缘	673.4 使用对齐面板和变形面板
683.4.1 对齐面板	68 典型实例 制作变化的按钮	713.4.2 变形面板	75 典型实例 绘制鲜花速递网站首页
78小结	83第4章 编辑文本	4.1 使用文本工具	864.1.1 创建文本
	864.1.2 文本属性	874.2 文本的类型	914.2.1 静态文本
	914.2.2 动态文本	914.2.3 输入文本	924.3 拼写检查
	924.4 文本的转换	934.4.1 变形文本	944.4.2 填充文本
94 典型实例	变色文字效果	95小结	98第5章 外部素材的使用
	5.1 图像素材	1005.1.1 图像素材的格式	1005.1.2 导入图像素材
	1005.1.3 设置导入位图属性	1045.1.4 将位图转换为图形	1055.1.5 将位图转换为矢量图
107 典型实例	制作城市宣传动画	1095.2 视频素材	1155.2.1 视频素材的格式
	1155.2.2 导入视频素材	1155.2.3 视频的属性	118小结
118第6章 元件和库	6.1 元件的3种类型	1206.1.1 图形元件	1206.1.2 按钮元件
	1206.1.3 影片剪辑元件	1206.2 创建元件及编辑元件	1206.2.1 创建图形元件
	1216.2.2 创建按钮元件	1226.2.3 创建影片剪辑元件	1246.2.4 转换元件
	1256.3 元件的引用——实例	1276.3.1 建立实例	1276.3.2 转换实例的类型
	1296.3.3 替换实例引用的元件	1306.3.4 改变实例的颜色和透明效果	1316.3.5 分离实例
133 典型实例	制作飞镖	1346.4 进入\退出元件编辑模式	1406.5 库
	1406.5.1 库面板的组成	1406.5.2 库面板弹出式菜单	1426.5.3 内置公用库及外部库的文件
145 典型实例	制作菜单效果	146小结	150第7章 制作基本动画
	7.1 动画与帧的基本概念	1527.2 帧的显示形式	1527.3 时间轴的使用
	1547.3.1 时间轴面板	1547.3.2 绘图纸(洋葱皮)功能	1557.3.3 在时间轴面板中设置帧
	1577.4 帧动画	1587.4.1 帧动画	1587.4.2 逐帧动画
160 典型实例	逐帧动画	161 典型实例	制作游乐园标志动画
	1687.5 形状补间动画	1737.5.1 简单形状补间动画	1737.5.2 应用变形提示
174 典型实例	流淌的奶油	1767.6 动作补间动画	180 典型实例 电子商务广告
	1837.7 色彩变化动画	190 典型实例	LOADING下载条
	192 典型实例	制作变色标志	1957.8 视频动画
	2007.9 测试动画	2037.10 【影片浏览器】面板的功能	204小结
205第8章 层与高级动画	8.1 层	2088.1.1 层的基本操作	2088.1.2 图层文件夹
	2138.2 引导层与运动引导层的动画制作	2148.2.1 普通引导层	2148.2.2 运动引导层
	217 典型实例	制作落花效果	2208.3 遮罩层与遮罩的动画制作
	2238.3.1 遮罩层	2238.3.2 遮罩动画	225 典型实例 绘制时装节招贴
226 典型实例	制作文字走光效果	2318.4 分散到图层	235 典型实例 制作风吹字效果
	2358.5 时间轴特效	2398.5.1 时间轴特效的类型	2398.5.2 创建时间轴特效
243 典型实例	制作转动的文字效果	2458.6 场景动画	248小结
250第9章 声音素材的导入和编辑	9.1 音频的基本知识及声音素材的格式	2529.1.1 音频的基本知识	2529.1.2 声音素材的格式
	2529.2 导入声音素材	2539.3 应用与编辑声音素材	2539.3.1 添加声音
	2539.3.2 属性面板	2569.3.3 声音编辑器	257 典型实例 学字母发音
	2599.4 压缩声音素材	264小结	266第10章 动作脚本应用基

基础10.1 动作脚本中的术语 26810.2 动作面板的使用 27010.3 动作脚本的使用 27210.3.1 数据类型 27210.3.2 语法规则 27310.3.3 变量 27510.3.4 函数 27610.3.5 表达式和运算符 276 典型实例 随系统时间走的表 277小结 281第11章 制作交互式动画11.1 播放和停止动画 28411.2 控制声音 28711.3 按钮事件及交互按钮 29111.3.1 按钮事件 29111.3.2 制作交互按钮 29211.4 添加使用命令 294小结 298第12章 组件与行为12.1 组件 30012.1.1 设置组件 30012.1.2 组件分类与应用 301 典型实例 地理课件 31112.2 行为 32112.3 幻灯片 32212.3.1 了解结构和层次 32212.3.2 添加转变样式 327 典型实例 制作幻灯片课件 32812.4 模版 333小结 336第13章 作品的测试与优化13.1 作品测试 33813.1.1 影片测试窗口 33813.1.2 测试影片下载性能 34013.2 作品优化 341小结 342第14章 输出与发布14.1 输出 34414.1.1 输出影片设置 34414.1.2 输出影片格式 34414.2 发布 34814.2.1 发布影片设置 34914.2.2 发布影片格式 34914.2.3 发布预览及打包文件 355小结 356第15章 动画制作——酒吧标牌15.1 酒吧标牌设计说明 35815.2 酒吧标牌制作要点 35815.3 酒吧标牌实现过程 35815.3.1 标牌底图的制作 35815.3.2 霓虹灯的制作 36115.3.3 爆炸及啤酒动画的制作 36315.3.4 弯角环绕动画的制作 36715.3.5 标牌组合的制作 370第16章 贺卡制作——友情贺卡16.1 友情贺卡设计说明 37216.2 友情贺卡制作要点 37216.3 友情贺卡实现过程 37216.3.1 文字与图案的绘制 37216.3.2 不倒翁动画的制作 37316.3.3 天气卡片动画的制作 37616.3.4 动态文字的制作 37816.3.5 声音及动作脚本的添加 381第17章 相册制作——好朋友的照片 17.1 好朋友的照片设计说明 38417.2 好朋友的照片制作要点 38417.3 好朋友的照片实现过程 38417.3.1 背景图及小照片动画的制作 38417.3.2 大照片动画的制作 38817.3.3 动作脚本的添加 395第18章 广告制作——精美首饰18.1 精美首饰广告设计说明 40018.2 精美首饰广告制作要点 40018.3 精美首饰广告实现过程 40018.3.1 背景字和标志的制作 40018.3.2 戒指的制作 40418.3.3 动态文字的制作 40718.3.4 组合实例 409第19章 网页制作——中秋食品19.1 中秋食品网页设计说明 41219.2 中秋食品网页制作要点 41219.3 中秋食品网页实现过程 41219.3.1 位图图片的导入 41219.3.2 月亮动画的制作 41319.3.3 云动画的制作 41519.3.4 按钮的制作 41619.3.5 组合实例 418第20章 鼠标指针动画制作——音乐之星 20.1 音乐之星设计说明 42220.2 音乐之星制作要点 42220.3 音乐之星实现过程 42220.3.1 导入底图 42220.3.2 小星星动画的制作 42320.3.3 大星星动画的制作 42420.3.4 组合实例 425第21章 交互动画制作——移动的菜单21.1 移动的菜单设计说明 43021.2 移动的菜单制作要点 43021.3 移动的菜单实现过程 43021.3.1 照片实例的制作 43021.3.2 渐显效果的制作 43221.3.3 按钮的制作 43321.3.4 菜单的制作 43521.3.5 组合实例 437第22章 游戏制作——组合漂亮的家22.1 组合漂亮的家设计说明 44022.2 组合漂亮的家制作要点 44022.3 组合漂亮的家实现过程 44022.3.1 家具按钮的制作 44022.3.2 家具影片剪辑元件的制作 44222.3.3 组合实例 444

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>