

<<神气活现Flash>>

图书基本信息

书名：<<神气活现Flash>>

13位ISBN编号：9787115147714

10位ISBN编号：711514771X

出版时间：2006-7

出版时间：人民邮电

作者：碁峰资讯

页数：129

字数：160000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<神气活现Flash>>

内容概要

什么是动画呢？

其实我们的日常生活中随处可见，比如电视上的卡通影片、网页上的动态按钮以及电子贺卡等。

Flash就是一种可以制动画的软件。

通过学习这本书，同学们就可以充分发挥自己的想象力，把自己想要的动画做出来。

本书是基于Flash8讲解的，内容由浅入深，共分9章，从Flash最基本的操作开始，到绘制静态物，再到动画制作。

学了这些，就可以用多姿多彩的图形、文字、影像和美妙的声音创作出各种好玩的动画作用品。

书籍目录

第1章 Flash动画齐步走 1.1 打开Flash8的大门 1.2 动画制作的观念与创作流程 1.3 Flash的创造空间有多大 1.4 动画制作工具在哪些 1.5 动画大明星的休息室——库第2章 动画中的元件大明星 2.1 打开新文件与设定文件属性 2.2 画方、画圆、画三角 2.3 变大、变小、转一圈 2.4 图案的分身术——复制 2.5 为图案穿上相同色彩 2.6 我会画线条 2.7 请元件大明星上台表演 2.8 保存做好的作品 脑力对对碰第3章 层层叠叠的图层 3.1 一层叠着一层 3.2 新增图层 3.3 导入其他图案和元件 3.4 加入美美的文字 脑力对对碰第4章 随心所欲的移动动画 4.1 时间轴与帧 4.2 帧的种类 4.3 插入关键帧 4.4 调整与编排与元件位置 4.5 建立补间动画 4.6 测试动画 4.7 导出动画 脑力对对碰第5章 千变万化的形变动画第5章 东按按西按按第7章 让我们牵着元件走第8章 遮罩动画躲猫猫第9章 充满声光效果的动画作品

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>