

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787115157898

10位ISBN编号：7115157898

出版时间：2007-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：吴昌平主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书以Visual Basic 6.0 (简称VB 6.0) 为背景, 由浅入深、循序渐进地介绍高级语言程序设计、面向对象方法和可视化编程技术, 主要内容包括VB概述, 数据与表达式, 简单VB程序设计, 选择结构, 循环结构, 常用控件与多窗体, 数组, 过程, 文件操作, 高级界面设计, 图形操作, VB数据库开发, 多媒体应用以及ActiveX控件。

本书逻辑清晰, 讲解简明透彻, 编程示例丰富。

每章后面有大量的习题, 最后附有13个单元的实训项目。

本书适合作为高职高专计算机及相关专业的教材, 也可供计算机爱好者自学使用。

另外, 与本书配套的课件、全部习题答案、实训解答、课程设计等内容请登录人民邮电出版社网站<http://www.Ptpress.com.cn>查询、下载。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 概述 1.1 程序设计语言与程序设计 1.2 VB简介 1.3 VB集成开发环境 1.4 通过一个简单的应用程序快速入门 1.5 设计VB应用程序一般步骤 1.6 对象、事件与事件过程 习题第2章 数据与表达式 2.1 VB的基本字符集和词汇集 2.2 VB的基本数据类型 2.3 常量与变量 2.4 运算符与表达式 2.5 常用内部函数 习题第3章 简单VB程序设计 3.1 窗体 3.2 命令按钮 3.3 标签 3.4 文本框 3.5 赋值语句 3.6 Print方法 3.7 输入框 3.8 消息框 3.9 注释语句、结束语句 3.10 程序调试 习题第4章 选择结构 4.1 块If 4.2 Else If语句 4.3 行If语句 4.4 Select Case语句 习题第5章 循环结构 5.1 循环概述 5.2 For循环 5.3 While循环 5.4 Do循环 5.5 循环的嵌套 5.6 循环的退出 习题第6章 常用控件与多窗体 6.1 图片框与图像框 6.2 定时器 6.3 单选按钮与复选框 6.4 容器与框架 6.5 列表框与组合框 6.6 滚动条 6.7 焦点与Tab顺序 6.8 多窗体 习题第7章 数组 7.1 数组的概念 7.2 一维数组 7.3 二维数组 7.4 可调数组 7.5 控件数组 习题第8章 过程 8.1 子过程 8.2 函数过程 8.3 参数传递 8.4 过程与变量的作用域 8.5 鼠标事件和键盘事件 习题第9章 文件 9.1 文件操作流程 9.2 顺序文件 9.3 随机文件 9.4 二进制文件 9.5 文件操作常用函数 习题第10章 高级界面设计 10.1 菜单 10.2 对话框 10.3 多重文档界面(MDI) 10.4 文件操作控件 10.5 工具栏 习题第11章 图形操作 11.1 图形控件 11.2 VB坐标系 11.3 图形方法 习题第12章 VB数据库开发 12.1 数据库基础知识 12.2 创建数据库 12.3 结构化查询语言(SQL) 12.4 访问数据库 12.5 ADO控件 习题第13章 VB多媒体应用 13.1 多媒体基础 13.2 MCI命令和MMControl控件 13.3 API函数 13.4 引用外部功能编程 习题第14章 ActiveX控件 14.1 创建一个简单的ActiveX控件 14.2 使用自己创建的ActiveX控件 14.3 创建ActiveX控件的一般步骤 习题VB实训 实训1 VB程序设计起步 实训2 简单VB程序设计 实训3 选择结构 实训4 循环结构 实训5 常用控件及多窗体 实训6 数组 实训7 过程 实训8 文件 实训9 高级界面设计 实训10 图形操作 实训11 数据库编程 实训12 多媒体程序设计 实训13 ActiveX控件

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>