

<<Eclipse核心编程>>

图书基本信息

书名：<<Eclipse核心编程>>

13位ISBN编号：9787115158369

10位ISBN编号：7115158363

出版时间：2007-4

出版时间：人民邮电

作者：李大卓

页数：432

字数：612000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Eclipse核心编程>>

内容概要

本书全面、翔实地介绍了基于优秀的Java开发平台——Eclipse，进行插件、界面和Web开发方面的内容。

书中不仅包括适合Java初学者阅读的编译和运行Java应用程序，在Eclipse中配置环境变量、构建路径，使用JUnit编写测试代码等Eclipse开发的基础知识；还包括适合Eclipse具体项目开发人员阅读的开发Java图形应用程序，开发Web应用程序，为Eclipse平台开发插件等Eclipse核心编程的重要内容。

全书共分4篇10章，以“Eclipse快速入门篇 Eclipse图形应用开发篇 Eclipse RCP开发篇 Java Web应用程序开发篇”为线索具体展开，涵盖了Eclipse插件、界面和Web开发的方方面面的内容。

书中给出大量实际、生动的案例，难度由低到高、内容循序渐进，并注重技巧的归纳和总结。

本书语言简洁、内容丰富，适合基于Eclipse开发环境的程序员阅读和使用。

<<Eclipse核心编程>>

书籍目录

第1部分 Eclipse快捷入门篇	第1章 Eclipse程序开发入门	1.1 安装Eclipse IDE	1.2 创建Java程序
	1.2.1 创建Java项目	1.2.2 创建类	1.2.3 编写代码
	1.2.4 运行Java程序	1.2.5 查看项目的目录结构	1.3 生成Getter和Setter方法
	1.4 配置Java构建路径	1.4.1 在项目中导入第三方库	1.4.2 配置项目构建路径
	1.5 使用模板	1.5.1 编辑器模板	1.5.2 代码样式模板
	1.6 实例——创建PetStore项目的持久层	1.7 小结	第2章 使用Eclipse进行敏捷开发
	2.1 单元测试	2.1.1 安装JUnit	2.1.2 编写测试用例
	2.1.3 运行测试用例	2.1.4 快速创建测试用例	2.2 重构
	2.2.1 重命名	2.2.2 提取方法	2.2.3 移动类
	2.2.4 Push Down	2.2.5 其他重构方法	2.3 小结
	第2部分 Eclipse图形应用开发篇	第3章 SWT应用程序设计	3.1 SWT基础
	3.1.1 安装SWT	3.1.2 一个完整的SWT程序	3.1.3 Widget类
	3.1.4 Display类	3.1.5 Shell类	3.2 SWT基本窗口组件
	3.2.1 Label	3.2.2 Button	3.2.3 Text
	3.2.4 List	3.2.5 Combo	3.2.6 Menu和MenuItem
	3.2.7 ProgressBar	3.2.8 Scale	3.3 事件
	3.3.1 无类型监听器	3.3.2 类型监听器	3.4 布局
	3.4.1 布局与布局数据	3.4.2 FillLayout	3.4.3 RowLayout
	3.4.4 GridLayout	3.4.5 FormLayout	3.5 对话框
	3.5.1 对话框的基本原理	3.5.2 消息对话框	3.5.3 目录对话框
	3.5.4 文件对话框	3.5.5 颜色选择对话框	3.5.6 字体选择对话框
	3.6 图形	3.6.1 绘制图形	3.6.2 字体
	3.7 小结	第4章 JFace和Eclipse插件开发	4.1 JFace的设计
	4.1.1 Viewer	4.1.2 Actions	4.1.3 对话框和向导
	4.1.4 图像资源	4.2 JFace应用程序	4.2.1 JFace的安装
	4.2.2 一个完整的JFace程序	4.3 视图举例	4.4 用户行为
	4.5 对话框	4.5.1 定制对话框	4.5.2 向导框
	4.6 插件开发的基本概念	4.6.1 Eclipse平台中的插件的关系	4.6.2 插件扩展点
	4.7 小结	第3部分 Eclipse RCP开发篇	第5章 FeedExp应用程序开发
	5.1 RSS阅读器	5.1.1 什么是RSS	5.1.2 RSS阅读器实例
	5.2 FeedExp的开发步骤	5.3 搭建开发环境	5.4 编写代码
	5.4.1 利用模板创建FeedExp项目	5.4.2 运行项目	5.5 小结
	第6章 FeedExp GUI模块开发	6.1 FeedExp程序框架	6.1.1 Application类
	6.1.2 ApplicationWorkbenchAdvisor类	6.1.3 ApplicationWorkbenchWindowAdvisor类	6.1.4 ApplicationActionBarAdvisor类
	6.1.5 Perspective类	6.2 创建频道视图	6.2.1 添加视图
	6.2.2 构造数据模型	6.2.3 实现视图对数据的解析	6.3 向FeedExp添加行为
	6.3.1 创建Action	6.3.2 在主菜单和工具栏中加入行为	6.3.3 关于消息传递
	6.4 实现右键菜单	6.5 创建新闻列表视图	6.5.1 添加新闻列表视图
	6.5.2 实现对新闻列表数据模型的解析	6.5.3 关联频道视图与新闻列表视图	6.6 创建编辑器
	6.6.1 添加编辑器	6.6.2 关联编辑器与新闻列表视图	6.7 创建浏览器视图
	6.8 小结	第7章 FeedExp底层实现与完善	7.1 News Feed读取与解析
	7.1.1 Syndication格式介绍	7.1.2 使用ROME	7.1.3 Newsfeed模型重构
	7.1.4 在RCP中使用第三方JAR包	7.2 频道的导出与导入	7.2.1 OPML格式
	7.2.2 频道模型重构	7.2.3 频道导出模块	7.2.4 频道导入模块
	7.2.5 频道的初始化与持久化	7.3 完善视图及其关联	7.3.1 使用多线程读取新闻频道
	7.3.2 改善用户交互	7.4 从项目到产品	7.4.1 装饰产品外观
	7.4.2 创建独立程序	7.5 小结	第4部分 Java Web应用程序开发篇
	第8章 建立Web应用程序开发环境	8.1 Eclipse下最简单的Web开发方式	8.1.1 安装Tomcat服务器
	8.1.2 安装Sysdeo TomcatPlugin插件	8.1.3 建立开发目录	8.2 使用Easy Struts插件构造Struts开发环境
	8.3 使用Struts Console插件构造Struts开发环境	8.4 构建Struts IDE开发环境	8.5 使用MyEclipse构建Web开发环境
	8.6 使用WTP		

<<Eclipse核心编程>>

套件构建Web开发环境	8.7	小结	第9章 使用Easy Struts进行Web开发	9.1	创建Tomcat项目
	9.2	使用Easy Struts添加Struts支持	9.3	使用Easy Action Associated with a form功能	
9.4	修改InfoForm类	9.5	修改InfoAction类	9.6	修改JSP文件
	9.7	测试应用程序			
9.8	使用Easy Forward	9.9	使用Easy Message Resource对内容进行国际化	9.10	使用Easy Datasource连接到数据库
	9.11	使用Easy Exception处理异常	9.12	使用Easy Module对应用进行模块化	
9.13	使用Easy PlugIn创建定制插件	9.14	部署应用程序	9.15	小结
第10章	使用Spring框架开发Web应用程序	10.1	Spring简介	10.1.1	Spring轻型框架
10.1.2	Spring开源项目与社区	10.1.3	Spring的获取与安装	10.2	控制反转容器
10.2.1	使用Setter注入法	10.2.2	使用构造函数注入法	10.2.3	注入参数
10.2.4	Bean的创建模式	10.2.5	避免使用Auto-Wiring	10.3	数据存取
	10.3.1				
在Spring应用程序中配置Hibernate	10.3.2	HibernateDaoSupport与HibernateTemplate	10.4		
事务处理	10.5	实例程序	10.5.1	Swiki程序DAO层实现	10.5.2
事务逻辑层实现	10.5.3	Swiki程序Web层实现	10.6	小结	

<<Eclipse核心编程>>

编辑推荐

《Eclipse核心编程：插件、界面与Web开发》语言简洁、内容丰富，适合基于Eclipse开发环境的程序员阅读和使用。

<<Eclipse核心编程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>