

<<Java程序设计与问题解决>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计与问题解决>>

13位ISBN编号：9787115165664

10位ISBN编号：7115165661

出版时间：2007-11

出版时间：人民邮电

作者：萨维奇

页数：415

字数：656000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计与问题解决>>

### 内容概要

本书是国外高校采用率很高的Java程序设计经典教材。

书中以介绍Java基础知识为主，包括基本类型、字符串、控制流、类和方法的定义、数组、继承等，同时将问题求解的技能、编程技巧和良好的编程实践融会其中。

书中覆盖了J2SE 5.0的最新特性，并且包含新的可选讲的图形编程内容和贯穿全书的GUI材料。

书中还包括丰富的自测题、编程技巧提示、快速参考以及常见编程错误等内容。

本书适合作为高等院校计算机专业本科生或研究生Java语言程序设计课程的教材，也适合相关技术人员参考。

## &lt;&lt;Java程序设计与问题解决&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 计算机与Java概述 1.1 计算机基础 1.2 程序设计 1.3 Java简述 1.4 图形编程  
补充(选读) 小结 自测题答案 编程项目 第2章 基本类型、字符串及控制台I/O 2.1  
基本类型和标识符 2.2 String类 2.3 键盘与屏幕I/O 2.4 文档与样式 2.5 图形编程  
补充(选读) 小结 自测题答案 编程项目 第3章 流程控制 3.1 分支语句 3.2  
Java循环语句 3.3 用循环编程 3.4 boolean类型 3.5 图形编程补充(选读) 小结  
自测题答案 编程项目 第4章 定义类与方法 4.1 类和方法的定义 4.2 信息隐藏与封  
装 4.3 对象与引用 4.4 图形编程补充(选读) 小结 自测题答案 编程项目 第5  
章 对象与方法 5.1 用方法编程 5.2 静态方法与静态变量 5.3 设计的方法 5.4 重  
载 5.5 构造器 5.6 再论信息隐藏 5.7 包 5.8 图形编程补充(选读) 小结  
自测题答案 编程项目 第6章 数组 6.1 数组基础 6.2 在类和方法中使用数组 6.3  
用数组和类编程 6.4 对数组进行排序 6.5 多维数组 6.6 图形编程补充(选读) 小  
结 自测题答案 编程项目 第7章 继承 7.1 继承简介 7.2 使用继承编程 7.3 动  
态绑定和多态 7.4 图形编程补充(选读) 小结 自测题答案 编程项目 附录A 关键  
字(图灵网站下载) 附录B 优先规则(图灵网站下载) 附录C 统一代码(Unicode)字符集(图灵  
网站下载) 附录D SavitchIn(图灵网站下载) 附录E 保护(protected)修饰符与包(package)修饰  
符(图灵网站下载) 附录F DecimalFormat类(图灵网站下载) 附录G Iterator接口(图灵网站下载)  
附录H 克隆(图灵网站下载) 附录I javadoc(图灵网站下载) 附录J JOptionPane类(图灵网站下  
载) 附录K C++与Java的区别(图灵网站下载)

<<Java程序设计与问题解决>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>