

<<Java SE 6.0编程指南>>

图书基本信息

书名：<<Java SE 6.0编程指南>>

13位ISBN编号：9787115167408

10位ISBN编号：7115167400

出版时间：2007-11

出版时间：人民邮电

作者：吴亚峰

页数：874

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java SE 6.0编程指南>>

内容概要

Java是目前所有编程语言中最流行、发展最快的语言之一，随着Java SE 6.0的发布，Java也变得更加强大和易用。

本书结合丰富的程序实例，为读者详细讲解了Java核心技术的各个方面，囊括了Java SE 6.0中提供的各种新特性。

本书共分为6篇，第1篇是起步篇，详细介绍了学习Java语言所必备的一些知识；第2篇为基础篇，结合Java语言详细介绍了面向对象开发的各个方面；第3篇为高级基础篇，该篇为读者介绍了Java核心技术中一些比较高级的知识，例如异常处理、集合框架、多线程以及内存管理等；第4篇为Swing GUI篇，该篇结合丰富的实例对Swing中的各个功能组件进行了详细的介绍；第5篇为图形图像篇，该篇主要为读者介绍了Java中有关图形绘制与图像处理的知识；第6篇为高级特性篇，该篇为读者详细介绍了Java中一些比较实用的高级特性，例如数据库、流、反射、脚本开发等。

从初学者到具有一定开发经验的开发人员都适合阅读此书。

书籍目录

第一篇 起步篇第1章 初识Java第2章 基本数据类型——构建Java大厦的基础第3章 表达式——描述行为的元素第4章 流程控制——Java世界的航行舵手第5章 数组——以不变应万变的哲学第二篇 基础篇第6章 对象和类——Java世界的细胞第7章 访问控制——Java世界的卫兵第8章 继承——多态的支柱第9章 接口——灵活性的基石第10章 构造器——对象制造的工厂第三篇 高级基础篇第11章 异常处理——Java世界的医生第12章 封装类——鸿沟之上的桥梁第13章 字符串——优异的内存组织机制第14章 集合框架——强大的对象管理器第15章 内部类——Java世界的多面手第16章 多线程——Java中的并发协作第17章 高级线程开发第18章 内存管理与垃圾收集——自动化的典范第四篇 Swing GUI篇第19章 初识Swing第20章 开始创建Swing应用程序第21章 布局管理器——界面设计的利器第22章 Swing常用基本控件第23章 Swing常用高级控件第24章 菜单、工具栏与对话框第25章 Swing中的树状列表第26章 Swing中的表格第27章 高级Swing开发第五篇 图形图像篇第28章 图形绘制与动画第29章 图像处理第六篇 高级应用篇第30章 JDBC数据库开发第31章 Derby数据库的应用第32章 I/O流第33章 套接字网络开发第34章 反射与注解第35章 泛型程序设计第36章 安全类型枚举第37章 嵌入式脚本开发

<<Java SE 6.0编程指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>