

<<3ds Max 9宝典>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9宝典>>

13位ISBN编号：9787115169976

10位ISBN编号：7115169977

出版时间：2008-3

出版时间：人民邮电

作者：默多克

页数：966

字数：1715000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书全面系统地介绍了3ds Max 9的各方面的内容。

全书共分为11个部分，内容包括：快速入门，用几个关键教程表现了完整的动画项目；学习3ds Max界面，介绍了视口、处理文件或自定义界面等内容；操作对象，介绍了网格、摄影机、灯光、空间扭曲和其他在视口中可以看到的内容；建模，介绍了如何使用样条线形状、网格、多边形、面片、NURBS、复合对象（如Loft和Morph对象）；材质和贴图，介绍了所有材质和贴图类型，以及它们的使用方法；摄影机与照明，介绍了如何控制摄影机，使用摄影机实用程序和多过程摄影机效果，如何创建和控制标准灯光，以及高级光照、光能传递和全局照明等；动画，介绍了关键帧、动画修改器、轨迹视图、约束和控制器；动力学动画，介绍了粒子系统、空间扭曲、绝妙的反应器特性和运用外力制作头发和织物动画等；使用角色，介绍了如何创建并使用Biped、骨骼系统、装束、角色群组以及各种反向运动学方法；渲染，介绍了环境、渲染元素、渲染效果、网络渲染、光线跟踪和mental ray；后期处理，介绍了渲染场景之后，需要添加特效并加以合成；MAXScript和插件，介绍了有关使用3ds Max脚本语言、MAXScript和插件的细节；附录，分别介绍了3ds Max 9的新特性、安装和系统配置、3ds Max键盘快捷键和随书DVD的内容。

本书内容全面，既有基础知识，又有高级知识和大量的技巧；随附的150多个教程，可以使读者充分理解并练习所学的知识。

因此本书既适合于3D创作新手作为学习指导书籍，也适合专业设计人员从中汲取技巧和灵感。

本书是3ds Max 9用户的必备参考书。

## 书籍目录

第1部分 学习3ds Max 9界面 第0章 快速入门——制作跳舞的卡能驼鹿动画 第1章 研究3ds Max 9界面 第2章 控制和配置视口 第3章 使用文件和外参照 第4章 使用资源追踪系统 第5章 自定义3ds Max 9界面和设置首选项第2部分 操作对象 第6章 创建和编辑基本体对象 第7章 选择对象、设置对象属性和使用层 第8章 变换对象——转换、旋转和缩放 第9章 克隆对象和创建对象阵列 第10章 成组对象的链接对象 第11章 使用图解视图 第12章 简介修改器和使用修改器堆栈第3部分 建模 第13章 建模基础和使用子对象 第14章 绘制和编辑2D样条线和图形 第15章 使用多边形建模 第16章 变换表面和使用网格修改器 第17章 使用面片和NURBS进行曲面建模 第18章 构建复合对象 第19章 添加和设计HAIR\FUR和CLOTH第4部分 材质和贴图 第20章 研究材质编辑器 第21章 创建和应用简单材质 第22章 创建高级多层材质 第23章 用贴图添加材质细节 第24章 展开UV和PELT贴图 第25章 创建烘焙纹理和法线贴图第5部分 摄影机与照明 第26章 使用摄影机 第27章 使用灯光和基本照明技术 第28章 高级照明、灯光跟踪和光能传递第6部分 动画 第29章 动画和关键帧基础知识 第30章 使用动画层 .....第7部分 动力学动画第8部分 使用角色第9部分 渲染第10部分 后期处理第11部分 MAXSCRIPT和插件附录A 3ds Max 9的新特性附录B 安装和配置3ds Max 9附录C 3ds Max 9键盘快捷键附录D DVD上的内容

编辑推荐

从使用“快速入门”开始建模和制作动画，创建新奇的游戏动画。  
探索3ds Max 9的新特性。

“这是一本为初学者到高级用户编写的优秀教材，是一本涵盖所有您想了解内容的宝贵参考书。”  
——Andre surya（获奖数字艺术家） 为什么本书能够成为长期的畅销书?因为，无论您是从查找教程开始快速入门的初学者，还是需要参考3ds Max高级特性的专家级用户，都可以在这里找到答案。

本书提供了专业的建议和提示及150多个逐步完成的教程，这些教程是非常全面的参考教程。反复练习将使您受益匪浅。

使用新的“动画层”特性组织和混合动画序列；探讨Sun和Sky、Car Paint和其他新的mental ray明暗器；使用ProBoolean和ProCutter组合和拆分对象；使用新的反应器工具创造更加逼真的动态动画；使用改进后集成的毛发工具增加毛发的真实感；外部参照对象、材质和控制器。

用于自定义设计的模型和纹理图片教程中使用的渲染输出的.AVI动画文件，用于教程的3ds Max文件。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>