

<<网页制作实用教程>>

图书基本信息

书名：<<网页制作实用教程>>

13位ISBN编号：9787115176035

10位ISBN编号：7115176035

出版时间：2008-4

出版单位：人民邮电出版社

作者：张淑清

页数：233

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页制作实用教程>>

### 内容概要

本书以Dreamweaver 8中文版软件为蓝本，结合Flash 8软件和Fireworks 8软件的最新技术，介绍了网页设计、规划与制作的基本技能。

全书共11章，内容包括网页制作基本概念，HTML语言结构，Dreamweaver 8工作环境，网站和网页规划、建设、发布与维护，其中涉及对CSS技术、网络技术应用的介绍。

在本书最后一章，设置了网页制作综合实例。

本书是高职高专院校“网页设计与制作”课程的教材，也可供网页制作爱好者参考使用。

## &lt;&lt;网页制作实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 网页设计初步	1.1 预备知识	1.1.1 什么是Internet	1.1.2 什么是WWW	1.1.3 什么是URL	1.1.4 什么是DNS	1.1.5 什么是Web浏览器和Web服务器	1.2 网页	1.2.1 网页的本质	1.2.2 网站	1.2.3 网页制作常用的编辑工具和软件	1.3 Dreamweaver 8中文版简介	1.3.1 Dreamweaver 8工作界面	1.3.2 Dreamweaver 8工具栏	1.3.3 Dreamweaver 8属性面板	1.3.4 Dreamweaver 8浮动面板组	小结	习题	上机实训				
第2章 网站构架的创建	2.1 网站建设的工作流程	2.1.1 网站的规划和设计	2.1.2 网站建设	2.1.3 站点的推广、维护和更新	2.2 建立站点实例	2.2.1 使用“站点定义向导”来定义一个本地站点	2.2.2 创建网站的目录结构	2.3 设计主页	2.3.1 导航条的分类	2.3.2 主页设计实例	2.4 创建Dreamweaver 8文档	2.4.1 创建新的空白文档	2.4.2 定义站点后再创建空白文档	2.4.3 在已有文件的基础上创建文档	2.4.4 设置页面属性	小结	习题	上机实训				
第3章 网页元素的添加-文字、图像和链接	3.1 编辑文字	3.2 添加图像	3.2.1 Web图像格式	3.2.2 插入图像	3.2.3 设置图像属性	3.2.4 创建鼠标经过图像	3.3 超级链接	3.3.1 超级链接文字	3.3.2 图片超级链接	3.3.3 命名锚记	3.3.4 空链接	3.3.5 电子邮件链接	3.3.6 下载链接	小结	习题	上机实训						
第4章 网页元素的定位——表格、框架与层	4.1 页面规划概述	4.1.1 布局的样式	4.1.2 布局的选择	4.1.3 布局的过程	4.1.4 布局的工具	4.2 表格布局	4.2.1 表格与布局表格的基本操作	4.2.2 表格布局综合实例	4.2.3 表格的应用技巧	4.3 框架布局	4.3.1 什么是框架	4.3.2 框架的基本操作	4.3.3 生成无框架内容	4.3.4 框架布局实例	4.4 层布局	4.4.1 什么是层	4.4.2 层的基本操作	4.4.3 层布局实例	4.5 布局综合实例	小结	习题	上机实训
第5章 网页的美容师 CSS样式	5.1 初识CSS	5.1.1 样式表的概念	5.1.2 CSS样式的类型	5.2 使用CSS编辑器	5.2.1 创建CSS新样式	5.2.2 编辑CSS样式	5.3 设置CSS样式的属性	5.4 应用CSS样式综合实例	小结	习题	上机实训											
第6章 网页素材的定做 媒体、图像与动画	6.1 网络影院的灵魂——媒体对象	6.1.1 插入媒体对象	6.1.2 插入Flash对象	6.1.3 添加声音	6.2 网页图像设计师——Fireworks 8	6.2.1 认识Fireworks 8的工作界面	6.2.2 Fireworks 8应用实例	6.2.3 制作网页相册	6.3 网页动画制作专家——Flash 8	6.3.1 Flash 8的界面及术语	6.3.2 制作简单的Flash动画	6.3.3 Flash动画的保存、导出与发布	小结	习题	上机实训							
第7章 网页特效的实现——行为和 时间轴	7.1 行为	7.1.1 认识行为	7.1.2 触发行为的事件	7.1.3 常见行为的使用	7.2 时间轴基本操作	7.2.1 认识时间轴面板	7.2.2 利用时间轴创建动画	7.2.3 时间轴的编辑与操作	7.3 行为、时间轴和层的应用综合实例	7.3.1 动态菜单实例	7.3.2 会变换图片的飘动广告实例	小结	习题	上机实训								
第8章 网页交互的实现——交互式 表单	8.1 初识表单	8.1.1 表单概述	8.1.2 表单元素及属性	8.2 表单综合实例	8.2.1 创建基本的表单页面	8.2.2 设置表单的提交属性	8.3 使用行为验证表单	小结	习题	上机实训												
第9章 网页制作的资源——模板、库	9.1 创建模板	9.1.1 创建空白模板	9.1.2 将现有文档保存为模板	9.1.3 定义可编辑区域	9.1.4 定义可选区域	9.1.5 定义重复区域	9.2 应用模板	9.2.1 创建基于模板的新文档	9.2.2 对已有文档应用模板	9.2.3 更新基于模板的页面	9.3 库项目	9.3.1 创建库项目	9.3.2 管理和编辑库项目	其他资源的管理	小结	习题	上机实训					
第10章 网页的安家——站点的测试、发布与 维护	10.1 站点的测试	10.1.1 安装个人Web服务器	10.1.2 使用个人服务器测试本地站点	10.2 站点的发布	10.2.1 网站空间的申请与域名注册	10.2.2 上传网页	10.3 站点的后期维护	10.3.1 网站宣传	10.3.2 站点的优化	10.3.3 站点的更新与维护	小结	习题	上机实训									
第11章 网页制作综合实例	11.1 实例概述	11.2 网站策划	11.3 定义本地站点	11.4 创建站点目录结构及生成站点主页	11.5 首页的布局	11.6 添加网页元素	11.7 编辑CSS	11.8 其他页面的制作	11.9 测试站点	11.10 站点发布	小结											
附录A Dreamweaver 8 中文版部分菜单的快捷键	附录B HTML常用标签列表	参考文献																				

<<网页制作实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>