

图书基本信息

书名：<<新编 Flash CS3 动画制作从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115177094

10位ISBN编号：7115177090

出版时间：2008-4

出版单位：人民邮电出版社

作者：龙马工作室 编

页数：453

字数：731000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书系统、全面地介绍了Flash CS3的基础知识、使用方法和开发技巧。

全书共分21章，包括绘图工具的使用，色彩的运用，文本工具的使用，使用滤镜和图层混合添加特效，利用元件和库组织动画素材，使用外部图片、声音和视频，动作脚本3.0语言基础、动作脚本 3.0面向对象编程技术、制作广告、制作MV和制作组件等内容。

本书语言简洁，内容丰富，适合Flash初、中级读者阅读，也可作为培训学校的培训教材。

书籍目录

第1篇 入门篇 第0章 精英成长之路 第1章 建立Flash CS3工作平台 第2章 认识Flash工作环境
第3章 Flash操作基础 第4章 利用模板创建Flash作品 第5章 绘图工具详解 第6章 为图形添加色彩
第7章 使用文字对象第2篇 提高篇 第8章 使用滤镜和图层混合添加特效 第9章 掌握动画制作基础
第10章 利用元件和库组织动画素材 第11章 制作Flash动画 第12章 使用外部图片、声音和视频
第13章 影片的输出和发布第3篇 精通篇 第14章 轻松掌握动作脚本 3.0语言基础 第15章 动作脚本 3.0面向对象编程技术
第16章 测试和优化Flash作品 第17章 实用组件应用秘技第4篇 实用作品解析篇 第18章 制作广告 第19章 制作MV 第20章 制作组件 第21章
Google搜索附录A 常用快捷键及其技巧附录B 常见问题及解答附录C 本书实例录像索引附录D 教学网站推荐附录E 视频网站推荐附录F 简明动作脚本字典

章节摘录

第0章 精英成长之路 0.1 关于本书 1. 学习本书需要的基础 如果您没有从事过任何Flash动画设计工作，并且希望进行Flash动画设计工作，那么本书将是您最佳的选择。本书定位为从入门到精通，对矢量绘图、Flash动画设计和Internet应用程序等内容都进行了深入的讲解。没有基础的读者可以从本书获取足够的知识。

由于Flash动画设计依托于二级动画和程序等方面的知识，因此如果读者具备这方面的基础，对于快速掌握Flash CS3具有很大的帮助。

编辑推荐

该书共分四篇二十一章，全面系统地介绍了Flash CS3的基础知识、使用方法和开发技巧。该书语言简洁，内容丰富，适合Flash初、中级读者阅读，也可作为培训学校的培训教材。

本套书由“6度获得全国优秀畅销书的作者+教育专家”组织编写，按照初学者接受知识的难易程序，由浅入深地布局内容，不仅能帮助初学者快速掌握ASP.NET2.0的基本操作，而且也可教会初学者使用ASP.NET 2.0进行网站开发的技能。

超值光盘： CD1为学习盘：包括180分钟多媒体教学录像以及本书实例的素材文件和结果文件。

CD2为赠送盘：包括Flash动画创伤素材、优秀作品展示、Dreamweaver CS3教学录像和Fireworks CS3教学录像。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>