

<<3ds Max建模技术实例精讲>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max建模技术实例精讲>>

13位ISBN编号：9787115196408

10位ISBN编号：7115196400

出版时间：2009-4

出版时间：张龙、张璟雷、贾向卫、杨一菲 人民邮电出版社 (2009-04出版)

作者：张龙 等著

页数：346

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

高品质的模型是优秀三维作品的基础，模型质量的高低在一定程度上决定着作品的品质。很多三维技术的初学者刚接触三维就从材质表现入手，而轻视对建模技术的掌握，往往在希望进一步提高自己的技术水平，希望创作出更加优秀的作品时却感到力不从心。

3ds Max主要包括建模、灯光材质、动画特效3个技术模块，入门容易精通难。

本书从3ds Max的建模入手，主要内容包括基本建模、家居建模、建筑建模、工业建模、技巧建模、动力学建模等，全书通过大量的建模实例介绍了3ds Max方方面面的建模技术。

本书在案例选择上遵循4个主要原则：一是技术针对性强，书中的案例都安排了学习重点，技术内容均为与建模相关的重点技术；二是案例实用性强，书中案例包含家居建模、建筑建模、工业建模等，可直接应用于实际工作；三是模型精度高，目前三维作品对模型的精度要求越来越高，本书案例都是高精度模型；四是进阶性强，书中案例安排由简单到复杂，读者可以循序渐进地学习并掌握建模技术。

本书附带了两张DVD多媒体教学光盘，其中包含书中所有案例的视频教学录像，并配有语音讲解。

这样，3ds Max的初学者可以书盘结合，轻松学习建模技术，并且不用担心案例的可操作性。

感谢参与和支持本书写作的朋友，他们是王丽娟、朱玺、李斌、周向阳、李仕婧，以及吉林动画学院的张琮雷老师等。

## <<3ds Max建模技术实例精讲>>

### 内容概要

《3ds Max建模技术实例精讲》通过大量实例，全面介绍了3ds Max的建模技术。

《3ds Max建模技术实例精讲》技术内容全面，基本包含了3ds Max最常用的建模技术。

《3ds Max建模技术实例精讲》案例的安排也是遵循了循序渐进的原则，从简单的几何体建模、家居建模，到技巧性建模、建筑建模及复杂造型建模等。

《3ds Max建模技术实例精讲》内容丰富，案例可操作性强。

书中的所有案例均配有多媒体视频教学录像，在视频录像中，作者详细地介绍了案例的每一步操作，使读者可以书盘结合地学习，方便读者对技术知识的掌握。

《3ds Max建模技术实例精讲》适合3ds Max的初、中级读者及希望成为出色的建模师的读者阅读。

。

书籍目录

实例01 玩具火车头的制作实例实例02 高尔夫球的制作实例03 足球的制作实例04 漏勺的制作实例  
实例05 拉模凉亭的制作实例06 动力学建模窗帘的制作实例07 中国结的制作实例08 杯子的制作实例  
实例09 钢笔的制作实例10 羽毛球拍的制作实例11 靠背椅的制作实例12 单人沙发的制作实例13  
欧式茶几的制作实例14 双人沙发的制作实例15 饮水机的制作实例16 双人床的制作实例17 户外  
椅子的制作实例18 门的制作实例19 吊灯的制作实例20 壁灯的制作实例21 小卧室模型的制作实  
例实例22 别墅模型的制作实例23 小高层模型的制作实例24 古建模型的制作实例25 手表的高级  
建模实例26 卡车的高级建模实例27 枪的高级建模

章节摘录

插图：

## <<3ds Max建模技术实例精讲>>

### 编辑推荐

《3ds Max建模技术实例精讲》是一部全面讲解3ds Max建模技术的经典之作，《3ds Max建模技术实例精讲》为您提供循序渐进的学习案例，详实的步骤表述，以及全程的视频教学演示。

27个建模实例步骤详述，全方位展示了3ds Max建模技术的应用技巧。

20个小时的语音视频录像，完全演示书中所有案例的操作过程，读者可以书盘结合轻松学习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>