

<<团队建设能力培训游戏经典>>

图书基本信息

书名：<<团队建设能力培训游戏经典>>

13位ISBN编号：9787115199935

10位ISBN编号：7115199930

出版时间：2009-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：王波

页数：188

字数：100000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<团队建设能力培训游戏经典>>

前言

弗布克培训游戏经典系列的编写原则是：一个核心，一个目的。

一个核心就是以提升读者能力为核心，一个目的就是以拿来即用为目的。

通过这两个目标的达成，使得企业培训师、企业教练、高校教师在培训、演讲、授课、会议中能够更好、更方便地选择和使用游戏，从而达到理想的讲授效果。

为了方便讲授人员选择和使用游戏，以更加切合自己的讲课内容，我们从宏观内容体系和微观游戏结构上都进行了相应的改善，以方便读者查阅和使用。

从内容体系上，我们首先选择五种能力，然后细分能力维度，而后细化游戏步骤，最后提供知识帮助。

选择五种能力。

之所以选择执行、沟通、团队建设、问题解决和创新这五种能力，是因为具备这五种能力在任何组织中都是非常重要的，这些能力也是需要不断提高的。

细分能力维度。

将每一种能力细分为7-10个维度，从不同的角度加以诠释，方便讲授者根据细分的能力子项准确地对应自己的讲授内容。

细化游戏步骤。

将每一个游戏的步骤都进行了细化，制作成步骤图，更便于读者使用。

提供知识帮助。

从讲授和课件的角度，把相关知识附在了每个游戏的后面，便于讲授者索引相关知识、拓展知识面、定位知识点、进行相关评论和读者自学。

从游戏结构上，我们将游戏分为游戏提示、游戏内容两个部分，并对部分游戏给出了相关的问题和答案。

那么，如何使用本套丛书呢？

如果你是一位企业培训师，本套丛书可以作为你选用培训游戏的工具书。

如果你是一位高校管理类专业教师，本套丛书可以作为你备课和挑选课堂训练游戏的首选参考书。

如果你是一位企业管理者，你可以从本套丛书中挑选相关游戏，用于有目的、有计划地提高员工的各种能力。

如果你是一位自学者，本套丛书的游戏和相关内容能够帮助你提高执行、沟通、团队建设、问题解决和创新五大能力。

弗布克案例故事中心致力于培训案例、培训故事、培训游戏的研发和撰写工作，希望我们的努力能够在某种程度上帮助读者提高各种工作能力，也希望读者在使用本书的过程中，能给我们提出宝贵的意见，以便我们在修订时改进和提高。

<<团队建设能力培训游戏经典>>

内容概要

本书以团队建设能力为中心，将游戏细分为七个维度，方便读者查阅使用。

本书包括团队重要性、团队沟通、团队信任、团队合作、团队竞争力、团队凝聚力和学习型团队共七部分内容，提供了100个经典培训游戏。

本书适合企业培训师、企业教练、企业管理者、高校相关专业教师及培训咨询机构使用。

<<团队建设能力培训游戏经典>>

书籍目录

第一章 团队重要性游戏 一、投球 二、你能记住多少 三、迷失森林 四、群体与团队之争 五、三角形的个数 六、一起站起来 七、跨越“死亡地带” 第二章 团队沟通游戏 一、移水出圆 二、总经理下达的任务 三、拼出空方阵 四、我来说,你来画 五、轮胎立足 六、性格牌 七、木上换位 八、我的代表 九、猜猜他是谁 十、搭积木 十一、三色旗 十二、拼正方形 十三、盲人找鞋 十四、老虎和森林 十五、盲人三角形 十六、蒙眼取气球 十七、应当救谁 十八、岛屿新生 第三章 团队信任游戏 一、古城探险队 二、过人梯 三、信任背摔 四、背道而驰 五、缓冲墙 六、随意而倒 七、举起他来 八、红与黑 第四章 团队合作游戏 一、协力逃脱 二、翻越毕业墙 三、孤岛降落 四、越过毒场 五、蜘蛛网 六、四足怪兽 七、逃出工厂 八、趣味跳绳 九、飞越河流 十、翻帆布 十一、举胖子 十二、超级三人组 十三、连续击球 十四、齐眉棍 十五、四人俯卧撑 十六、古城取宝 十七、快速拼图 十八、登软梯 十九、移走轮胎 二十、集体寻物 二十一、气球游戏 二十二、人球串连 第五章 团队竞争力游戏 第六章 团队凝聚力游戏 第七章 学习型团队游戏

<<团队建设能力培训游戏经典>>

章节摘录

插图：建立团队规范建立团队规范在团队建设中起着重要的作用。

可行的团队规范，再加上严格的执行，可以在某种程度上提高团队成员与团队管理者之间的信任度。建立团队成员间的信息和知识共享机制针对团队成员之间由于专业、背景以及认识时间的长短而存在信任度不足的问题，团队成员可以通过信息和知识共享，在较短的时间内增加信任度，降低信任风险。

搭建有效的团队沟通平台团队成员在实现团队目标的过程中，有必要就团队工作过程中出现的各类问题进行沟通，以减少团队成员之间的不信任感。

减少团队在合作过程中的不可控因素在实现团队目标的过程中，必然会产生一些新情况、新问题，考验整个团队的信任程度，如果处理不好，将会降低团队成员之间的信任度，甚至产生不信任感。

所以，在团队合作开始时，应进行周密的安排和部署，避免在合作过程中出现较多的意外因素，从而增加信任风险。

<<团队建设能力培训游戏经典>>

编辑推荐

《团队建设能力培训游戏经典》:细分7大建设维度,精选100个培训游戏。
细分:细分能力维度;细化:细化游戏步骤;提供:提供知识帮助。

<<团队建设能力培训游戏经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>