

<<精通>>

图书基本信息

书名：<<精通>>

13位ISBN编号：9787115204134

10位ISBN编号：7115204136

出版时间：2009-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：曲扬

页数：422

字数：661000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

本书汇集了281个有关Visual C++的编程实例，这些实例都是作者所在的发展团队在长期实践中不断积累总结出来的，具有较高的实用价值。本着开发效率和运行效率双重提高的目的，本书的每一个实例都经过仔细推敲，力争用最少的代码，解决最常见的问题。

本书的特点 本书的特点主要体现在以下几个方面。

1.全面性。

本书共有281个实例，几乎涵盖了Visual C++开发的各个方面。

2.实用性。

本书的经验技巧是在长期实践中不断积累总结出来的，旨在解决实际开发过程中常见的问题。

3.易查性。

本书采用FAQ的形式，在每一节的标题中提出问题，然后在正文中解决问题，可使读者快速查找编程中遇到的问题。

本书的内容安排 全书分为16章，具体安排如下。

第1章 窗口。

介绍了窗口编程的相关实例，包括最大化、最小化窗口，居中显示窗口、设置透明窗口、获取任务栏窗口等。

第2章 菜单和光标。

介绍了程序开发与菜单和光标相关的编程方法，包括动态添加、删除菜单项、启用和禁用菜单项、获取光标的坐标、限制光标的移动范围等。

第3章 控制栏。

介绍了程序开发与控制栏相关的编程方法，包括创建、设置、停靠工具栏，添加进度条、使用组合栏等。

第4章 对话框。

介绍了程序开发与对话框相关的编程方法，包括创建模式对话框、创建非模式对话框、调整对话框大小、改变对话框颜色、全屏显示对话框、在对话框中加载视图、创建消息对话框、实现对话框的停靠等。

## 内容概要

本书通过280个精选的例子从各个方面讲述了如何利用Visual C++开发应用程序，涵盖了窗口、菜单和光标、控制栏、对话框、框架和文档视图、通用控件、GDI、文件、打印、多线程、网络、ADO数据库、动态链接库、系统、设备管理、数据类型等诸多方面。

本书是作者在实际开发过程中所遇到问题的总结与提炼，通过各种类型的编程实例，希望能够帮助读者解决实际开发中的问题。

本书适用于已经初步掌握Visual C++编程概念、方法的读者阅读，也可供大、中专院校相关专业的学生阅读、参考。

## 书籍目录

第1章 窗口	1.1 实例1：通过HWND获得CWnd指针	1.2 实例2：获得应用程序主窗口的指针
	1.3 实例3：获得指定点的窗口	1.4 实例4：最大化和最小化窗口
	1.5 实例5：关闭窗口	1.6 实例6：设置窗口的大小和位置
	1.7 实例7：居中显示窗口	1.8 实例8：顶层显示窗口
	1.9 实例9：设置窗口图标	1.10 实例10：获得和设置窗口的标题
	1.11 实例11：显示或隐藏窗口的标题栏	1.12 实例12：改变窗口形状
	1.13 实例13：设置窗口的透明区域	1.14 实例14：透明窗口
	1.15 实例15：窗口闪烁	1.16 实例16：图片窗口
	1.17 实例17：动画窗口	1.18 实例18：桌面窗口
	1.19 实例19：最小化桌面所有窗口	1.20 实例20：获取任务栏窗口
	1.21 实例21：显示或隐藏任务栏	1.22 实例22：枚举桌面所有顶层窗口
第2章 菜单和光标	2.1 实例23：动态添加和删除菜单项	2.2 实例24：在系统菜单中添加和删除菜单项
	2.3 实例25：禁用关闭按钮	2.4 实例26：启用和禁用菜单项
	2.5 实例27：设置菜单项的检查状态	2.6 实例28：快捷菜单
	2.7 实例29：获取光标的坐标	2.8 实例30：限制光标的移动范围
	2.9 实例31：自定义光标	2.10 实例32：等待光标
第3章 控制栏	3.1 实例33：创建工具栏	3.2 实例34：设置工具栏标题
	3.3 实例35：停靠工具栏	3.4 实例36：设置工具栏位图
	3.5 实例37：为工具栏按钮添加文本标签	3.6 实例38：为工具栏按钮添加下拉箭头
	3.7 实例39：为工具栏按钮设置热点图像	3.8 实例40：启用或禁用工具栏的工具提示
	3.9 实例41：在工具栏中添加组合框	3.10 实例42：创建状态栏
	3.11 实例43：在状态栏中添加进度条	3.12 实例44：显示或隐藏工具栏和状态栏
	3.13 实例45：使用组合框	
第4章 对话框	第5章 框架和文档视图	第6章 通用控件
第7章 GDI	第8章 文件	第9章 打印
第10章 多线程	第11章 网络	第12章 ADO数据库
第13章 动态链接库	第14章 系统	第15章 设备管理
第16章 数据类型及转换		

## 章节摘录

第5章 框架和文档视图 MFC中，CFrameWnd类及其子类、CDocument类和CView类分别为用户定义的框架窗口类、文档类和视图类提供了基本功能。

视图是框架窗口的子窗口，多个视图可以共享一个框架窗口。

视图是文档与用户之间的中介，一个视图只能与一个文档相关联，但一个文档可以与多个视图相关联。

视图类、框架窗口类、文档类之间的关系由CDocTemplate类建立。

本章介绍框架、文档、视图编程中常用的编程方法，主要包括框架窗口、文档视图分离、窗口切分等方面的内容。

5.1实例70：禁止框架窗口在标题中显示文档名在本节中，将介绍如何禁止框架窗口在标题中显示文档名。

运行程序，程序将使框架窗口在标题中不显示文档名。

程序运行效果如图5.1所示，【编程思路】使框架窗口在标题中不显示文档名，可以在CWnd派生类的PreCreateWindow函数中设置CREATESTRUCT数据结构的style成员，删除窗口的FWS\_ADDTOTITLE风格。

<<精通>>

编辑推荐

《精通Visual C++实效编程280例》280个编程实例，覆盖Visual C++编程的方方面面，操作步骤详细，读者按照步骤操作即可得到书中结果，提供书中全部实例源代码，全面总结一线编程人员的多年开发经验。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>