

<<Visual C# 2008入门经典>>

图书基本信息

书名：<<Visual C# 2008入门经典>>

13位ISBN编号：9787115207142

10位ISBN编号：7115207143

出版时间：2009-6

出版时间：人民邮电

作者：James Foxall

页数：342

译者：张劼

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C# 2008入门经典>>

前言

微软引入 .NET 平台后，一种激动人心的新编程语言便诞生了。

Visual C# 现已成为在 .NET 平台上进行开发的首选语言，微软甚至用 Visual C# 编写了 .NET 框架的大部分。

Visual C# 是现代的面向对象语言，借鉴成熟的思想设计和开发，实现并扩展了其他语言所具备的最佳特性和功能。

Visual C# 2008 融 C++ 的灵活性和强大功能与 Visual C# 的简单性于一身。

针对的读者及组织结构本书面向那些几乎没有编程经验或选择 Visual C# 作为第二编程语言的读者，旨在让读者尽快掌握 Visual C# 2008。

作者基于使用 Visual C# 编写大型商业应用程序和教授 Visual C# 的经验编写本书，希望能够化繁为简，帮助读者掌握所需的知识。

很多作者过于专注于技术而不是其实际应用。

本书致力于帮助读者掌握可立即用于开发项目的实践技巧，读者可将建议和成功经验张贴到 www.iamesfxall.com, forums.iamesfxall.com。

<<Visual C# 2008入门经典>>

内容概要

Visual C#已成为在.NET平台上进行开发的首选语言。

Visual C# 2008融C++的灵活性和强大功能与Visual C#的简单性于一身。

本书通过开发一个图片查看程序，全面阐述了使用Visual C# 2008开发应用程序的基本知识。

本书分为五部分，共24章。

第一部分介绍了Visual C# 2008速成版开发环境，引导读者熟练使用该IDE；第二部分探讨如何创建应用程序界面，包含窗体和各种控件的用法；第三部分介绍了编程技术，包括编写和调用方法、处理数值、字符串和日期、决策和循环结构、代码调试、类和对象的创建以及图形绘制等；第四部分阐述了文件和注册表的处理、数据库的使用和自动化其他应用程序等；第五部分介绍了应用程序部署并概述了.NET框架。

本书通过简洁的语言和详细的步骤，帮助读者迅速掌握使用Visual C# 2008开发应用程序所需要的基本知识。

本书适合没有任何编程经验的读者和Visual C#新手阅读，也可供大中院校的学生学习Visual C#编程时参考使用。

<<Visual C# 2008入门经典>>

作者简介

作者：(美国)James Foxall 译者：张劼

<<Visual C# 2008入门经典>>

书籍目录

第一部分 Visual C# 2008环境	第1章 全心身投入：Visual C# 2008编程之旅	1.1 开始使用Visual C# 2008	1.2 新建项目	1.3 理解Visual Studio .NET环境	1.4 修改对象的属性	1.4.1 对象的命名	1.4.2 设置窗体的Text属性	1.4.3 保存项目	1.4.4 为窗体添加图标	1.4.5 改变窗体的大小	1.5 在窗体中添加控件	1.6 设计界面	1.6.1 在窗体中添加可见控件	1.6.2 在窗体中添加不可见的控件	1.7 编写界面后面的代码	1.7.1 让用户浏览文件	1.7.2 使用代码终止程序	1.8 运行项目	1.9 总结	1.10 问与答	1.11 作业	1.11.1 测验	1.11.2 答案	1.11.3 练习																										
	第2章 Visual C# 2008导航	2.1 使用Visual C# 2008起始页	2.1.1 创建新项目	2.1.2 打开现有的项目	2.2 导航和定制Visual C#环境	2.2.1 使用设计窗口	2.2.2 显示和隐藏设计窗口	2.2.3 浮动设计窗口	2.2.4 停靠设计窗口	2.2.5 自动隐藏设计窗口	2.3 使用工具栏	2.3.1 显示和隐藏工具栏	2.3.2 停靠工具栏及调整其大小	2.4 使用工具箱将控件添加到窗体中	2.5 使用“属性”窗口设置对象属性	2.5.1 选择对象并查看其属性	2.5.2 查看和修改属性	2.5.3 使用颜色属性	2.5.4 查看属性说明	2.6 管理项目	2.6.1 使用“解决方案资源管理器”管理项目文件	2.6.2 使用解决方案	2.6.3 理解项目组件	2.6.4 设置项目属性	2.6.5 添加和删除项目文件	2.7 快速而简单的编程入门指南	2.8 获取帮助	2.9 总结	2.10 问与答	2.11 作业	2.11.1 测验	2.11.2 答案	2.11.3 练习																	
	第3章 理解对象和集合	3.1 理解对象	3.2 理解属性	3.2.1 获取和设置属性	3.2.2 使用对象及其属性	3.3 理解方法	3.3.1 触发方法	3.3.2 理解方法的动态性	3.4 创建简单的对象示例项目	3.4.1 为绘图项目创建界面	3.4.2 编写基于对象的代码	3.4.3 测试对象示例项目	3.5 理解集合	3.6 使用对象浏览器	3.7 总结	3.8 问与答	3.9 作业	3.9.1 测验	3.9.2 答案	3.9.3 练习	第4章 理解事件	4.1 理解事件驱动的编程	4.1.1 触发事件	4.1.2 由用户交互触发的	4.1.3 由对象触发的事件	4.1.4 由操作系统触发的事件	4.1.5 避免递归事件	4.1.6 访问对象的事件	4.1.7 使用事件参数	4.1.8 删除事件处理程序	4.2 创建事件示例项目	4.2.1 创建用户界面	4.2.2 创建事件处理程序	4.3 总结	4.4 问与答	4.5 作业	4.5.1 测验	4.5.2 答案	4.5.3 练习											
	第二部分 创建用户界面	第5章 创建窗体：基础知识	5.1 修改窗体的名称	5.2 改变窗体的外观	5.2.1 在窗体的标题栏中显示文本	5.2.2 改变窗体的背景色	5.2.3 将图像添加到窗体背景中	5.2.4 为窗体添加图标	5.2.5 为窗体添加最小化、最大化和控制框按钮	5.2.6 修改窗体边框的外观和行为	5.2.7 控制窗体最小化和最大化时的大小	5.3 显示和隐藏窗体	5.3.1 显示窗体	5.3.2 理解窗体的模态性	5.3.3 指定窗体的初始显示位置	5.3.4 以正常、最大化或最小化状态显示窗体	5.3.5 防止窗体在任务栏中出现	5.3.6 卸载窗体	5.4 总结	5.5 问与答	5.6 作业	5.6.1 测验	5.6.2 答案	5.6.3 练习	第6章 创建窗体：高级技能	6.1 使用控件	6.2 在工具箱中双击以添加控件	6.3 通过从工具箱中拖曳来添加控件	6.4 通过绘制来添加控件	6.4.1 操纵控件	6.4.2 使用网格（大小和对齐）	6.4.3 使用视图轮廓线（snap line）	6.4.4 选择一组控件	6.4.5 对齐控件	6.4.6 使控件的大小相同	6.4.7 使一组控件的间距相等	6.4.8 为一组控件设置属性值	6.4.9 锚定控件和自动调整控件的大小	6.4.10 创建Tab键顺序	6.4.11 堆叠控件（z轴顺序）	6.5 创建位于最前面的非模态窗口	6.6 创建透明窗体	6.7 创建可滚动窗体	6.8 创建多文档界面	6.9 总结	6.10 问与答	6.11 作业	6.11.1 测验	6.11.2 答案	6.11.3 练习
	第7章 使用传统控件	7.1 使用Label控件显示静态文本	7.2 通过文本框让用户输入文本	7.2.1 指定文本对齐方式	7.2.2 创建多行文本框	7.2.3 添加滚动条	7.2.4 限制用户可输入的字符数	7.2.5 创建密码框	7.2.6 理解文本框的常用事件	7.3 创建按钮	7.4 使用复选框提供是/否选项	7.5 创建容器和单选按钮组	7.5.1 使用面板和分组框	7.5.2 使用单选按钮	7.6 使用列表框显示列表	7.6.1 在设计时操纵Items	7.6.2 在运行时操纵Items	7.6.3 添加元素到列表中	7.6.4 将元素从列表中删除	7.6.5 清除列表	7.6.6 检索列表选定元素的信息	7.6.7 对列表进行排序	7.7 使用组合框创建																											

<<Visual C# 2008入门经典>>

下拉列表	7.8 总结	7.9 问与答	7.10 作业	7.10.1 测验	7.10.2 答案	7.10.3 练习
第8章 使用高级控件	8.1 创建定时器	8.2 创建带选项卡的对话框	8.3 在图像列表 (Image List) 控件中存储图片	8.4 使用列表视图 (List View) 控件创建增强的列表	8.4.1 创建列	8.4.2 添加列表项
8.4.2 添加列表项	8.4.3 使用代码操纵List View	8.4.4 使用代码添加列表元素	8.4.5 在代码中确定选中的元素	8.4.6 使用代码删除列表元素	8.4.7 删除所有列表元素	8.5 使用Tree View创建层次型列表
8.5.1 添加节点到Tree View中	8.5.2 删除节点	8.5.3 清除所有节点	8.6 总结	8.7 问与答	8.8 作业	8.8.1 测验
8.8.2 答案	8.8.3 练习	第9章 给窗体添加菜单和工具栏	9.1 创建菜单	9.1.1 创建顶级菜单项	9.1.2 为顶级菜单创建菜单项	9.1.3 移动和删除菜单项
9.1.4 创建复选菜单项 (checked menu item)	9.1.5 对菜单进行编程	9.1.6 实现上下文菜单	9.1.7 为菜单项指定快捷键	9.2 使用工具栏控件	9.2.1 使用按钮集合添加工具栏按钮	9.2.2 对工具栏进行编程
9.2.3 为工具栏按钮创建下拉菜单	9.3 创建状态栏	9.4 总结	9.5 问与答	9.6 作业	9.6.1 测验	9.6.2 答案
9.6.3 练习	第三部分 编程	第10章 创建和调用方法	10.1 理解类成员	10.2 定义和编写方法	10.2.1 声明不返回值的方法	10.2.2 声明返回值的过程
10.3 调用方法	10.4 退出方法	10.5 创建静态方法	10.6 避免无限递归	10.7 总结	10.8 问与答	10.9 作业
10.9.1 测验	10.9.2 答案	10.9.3 练习	第11章 使用常量、数据类型、变量和数组	11.1 理解数据类型	11.1.1 确定数据类型	11.1.2 将数据从一种数据类型转换为另一种数据类型
11.2 定义和使用常量	11.3 声明和引用变量	11.3.1 声明变量	11.3.2 将字面值赋给变量	11.3.3 在表达式中使用变量	11.4 使用数组	11.4.1 声明数组
11.4.2 引用数组变量	11.4.3 创建多维数组	11.5 确定作用域	11.5.1 理解块作用域	11.5.2 理解方法级 (局部) 作用域	11.5.3 理解私有级作用域	11.6 命名规范
11.6.1 使用前缀表示数据类型	11.6.2 使用变量前缀表示作用域	11.7 在Picture Viewer项目中使用变量	11.7.1 为选项创建变量	11.7.2 初始化和使用选项变量	11.8 总结	11.9 问与答
11.10 作业	11.10.1 测验	11.10.2 答案	11.10.3 练习	第12章 执行算术运算、字符串操作和日期/时间调整	12.1 使用Visual C#执行基本的算术运算	12.1.1 执行加法运算
12.1.2 执行减法和求负运算	12.1.3 执行乘法运算	12.1.4 执行除法运算	12.1.5 执行取模算术运算	12.1.6 判断运算符优先级顺序	12.2 比较	12.3 理解布尔逻辑
12.3.1 使用And (&) 运算符	12.3.2 使用Not运算符 (!)	12.3.3 使用Or运算符 ()	12.3.4 使用Xor运算符	12.3.5 操纵字符串	12.3.6 拼接字符串	12.3.7 使用基本的字符串方法和属性
12.4 使用日期和时间	12.4.1 理解DateTime数据类型	12.4.2 增加或减少日期或时间	12.4.3 获取日期的组成部分	12.4.4 格式化日期和时间	12.4.5 获取当前的系统日期和时间	12.5 总结
12.6 问与答	12.7 作业	12.7.1 测验	12.7.2 答案	12.7.3 练习	第13章 使用Visual C#代码做出决策	13.1 使用ifelse进行决策
13.1.1 当表达式为false时执行代码	13.1.2 嵌套的ifelse结构	13.2 使用switch语句对表达式进行多值判断	13.3 总结	13.4 问与答	13.5 作业	13.5.1 测验
13.5.2 答案	13.5.3 练习	第14章 使用循环提高效率	14.1 使用for语句执行确定次数的循环	14.1.1 使用for初始化循环	14.1.2 创建for示例	14.2 使用while和dowhile语句执行次数不确定的循环
14.2.1 创建dowhile语句	14.2.2 终止dowhile循环	14.2.3 创建dowhile示例	14.3 总结	14.4 问与答	14.5 作业	14.5.1 测验
14.5.2 答案	14.5.3 练习	第15章 调试代码	15.1 在代码中添加注释	15.2 识别两种基本错误	15.3 使用Visual C#的调试工具	15.3.1 使用断点
15.3.2 使用“即时”窗口	15.3.3 使用“输出”窗口	15.4 使用trycatchfinally创建错误处理程序	15.4.1 处理异常	15.4.2 处理预期的异常	15.5 总结	15.6 问与答
15.7 作业	15.7.1 测验	15.7.2 答案	15.7.3 练习	第16章 使用类设计对象	16.1 理解类	16.1.1 使用类来封装数据和代码
16.1.2 比较实例成员和静态成员	16.1.3 理解构造函数和析构函数	16.1.4 创建对象接口	16.2 根据类实例化对象	16.2.1 将对象引用绑定到变量	16.2.2 晚期绑定对象变量	16.2.3 早期绑定对象变量
16.2.4 解除对象引用	16.2.5 理解对象的生命周期	16.3 总结	16.4 问与答	16.5 作业	16.5.1 测验	16.5.2 答案
16.5.3 练习	第17章 与用户交互	17.1 使用MessageBox.Show () 函数显				

<<Visual C# 2008入门经典>>

示消息	17.1.1 指定按钮和图标	17.1.2 判断单击的是哪个按钮	17.1.3 创建好的消息
17.2 创建自定义对话框	17.3 与键盘交互	17.4 使用常见的鼠标事件	17.5 总结
17.6 问与答	17.7 作业	17.7.1 测验	17.7.2 答案
17.7.3 练习	第18章 使用图形		
18.1 理解Graphics对象	18.1.1 为窗体或控件创建Graphics对象	18.1.2 为新位图创建Graphics对象	
18.1.3 不需要对象时释放对象	18.2 使用画笔	18.3 使用系统颜色	18.4 使用矩形
18.5 绘制形状	18.5.1 绘制线条	18.5.2 绘制矩形	18.5.3 绘制圆形和椭圆
18.5.4 清除绘图表面	18.6 绘制文本	18.7 持久化窗体上的图形	18.8 创建绘图示例项目
18.9 总结	18.10 问与答	18.11 作业	18.11.1 测验
18.11.2 答案	18.11.3 练习	第四部分 使用数据	
第19章 执行文件操作			
19.1 使用OpenFileDialog和SaveFileDialog控件	19.1.1 使用OpenFileDialog控件	19.1.2 使用SaveFileDialog控件	19.2 使用File对象对文件进行操作
19.2.1 判断文件是否存在	19.2.2 复制文件	19.2.3 移动文件	19.2.4 重命名文件
19.2.5 删除文件	19.2.6 获取文件属性	19.3 使用Directory对象对目录进行操作	19.4 总结
19.5 问与答	19.6 作业	19.6.1 测验	19.6.2 答案
19.6.3 练习	第20章 处理文本文件和注册表		
20.1 使用注册表	20.1.1 理解Windows注册表的结构	20.1.2 使用Registry和RegistryKey访问注册表	20.1.3 修改Picture Viewer项目以使用注册表
20.2 读写文本文件	20.2.1 写入文本文件	20.2.2 读取文本文件	20.2.3 修改Picture Viewer项目以使用文本文件
20.3 总结	20.4 问与答	20.5 作业	20.5.1 测验
20.5.2 答案	20.5.3 练习	第21章 使用数据库	
21.1 ADO.NET简介	21.1.1 连接到数据库	21.1.2 关闭到数据源的连接	
21.2 操作数据	21.2.1 理解DataTable对象	21.2.2 创建DataAdapter	21.2.3 创建和填充DataTable对象
21.2.4 引用DataRow中的字段	21.2.5 导航数据	21.2.6 编辑记录	21.2.7 创建新记录
21.2.8 删除记录	21.2.9 运行数据库示例	21.3 总结	21.4 问与答
21.5 作业	21.5.1 测验	21.5.2 答案	21.5.3 练习
第22章 使用自动操作控制其他应用程序			
22.1 创建自动操作库的引用	22.2 创建自动操作服务器实例	22.3 对服务器进行操作	
22.3.1 显示Excel	22.3.2 创建Excel工作簿	22.3.3 使用Excel工作簿中的数据	22.3.4 测试客户端应用程序
22.4 自动操作Microsoft Word	22.4.1 创建自动操作库的引用	22.4.2 创建自动操作服务器实例	22.5 总结
22.6 问与答	22.7 作业	22.7.1 测验	22.7.2 答案
22.7.3 练习	第五部分 部署解决方案及其他		
第23章 部署解决方案			
23.1 理解ClickOnce技术	23.2 使用发布向导创建ClickOnce程序	23.3 测试Picture Viewer的ClickOnce安装程序	23.4 卸载已安装的应用程序
23.5 为创建ClickOnce程序设置高级选项	23.6 总结	23.7 问与答	23.8 作业
23.8.1 测验	23.8.2 答案	23.8.3 练习	第24章 广阔视野
24.1 .NET框架	24.2 通用语言运行时	24.3 微软中间语言	24.4 名称空间
24.5 通用类型系统	24.6 垃圾回收	24.7 进一步的阅读	24.8 总结

章节摘录

插图：

<<Visual C# 2008入门经典>>

编辑推荐

《Visual C#2008入门经典》通过开发一个图片查看程序，全面阐述了使用Visual C# 2008开发应用程序的基本知识。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>