

<<Adobe AIR权威指南>>

图书基本信息

书名：<<Adobe AIR权威指南>>

13位ISBN编号：9787115208187

10位ISBN编号：7115208182

出版时间：2009-07

出版时间：人民邮电出版社

作者：Jeff Tapper, Michael Labriola

页数：278

译者：高强, 刘跃邦

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Adobe AIR权威指南>>

前言

Web浏览器是我最喜欢的工具。

随着因特网的发展，我们看到的不再是只提供静态文本和图像的网站。

现在已经进入了一个新的世界，我们身边有了大量功能强大的RIA（Rich Internet Application，富因特网应用）和全新的Web体验。

我每天都要使用浏览器，而桌面上的浏览器图标居然没有任何磨损的痕迹，真是奇怪。

如今，当我导航到我最喜欢的拍卖网站时，不仅可以搜索待售的商品和检查商品的状态，还可以深入了解商品的详细信息，看它是否物有所值。

另外，我还能进一步查看承运商的送货状态。

使用基于Web的客户管理应用时，可以查看同事和大量客户的信息管理状态。

甚至不必离开网站，只需点击一条联系记录，就能够快速发起与某个人的视频会议。

互连的应用是开发人员一直梦寐以求的，这在客户/服务器时代根本无法想象。

通过结合Flash、HTML / JavaScript和PDF等Web技术，综合多方提供的Web服务，越来越多RIA正逐渐成为现实生活中必备的工具。

不过，如果能把Web应用作为本地应用在桌面上运行会怎么样呢？

如果一个RIA不仅在用户连接到因特网时能运行，当用户未连接到因特网时也能运行，这是不是很妙？

最后，即使用户的浏览器在显示其他页面，甚至浏览器是关闭的，应用程序还是能接收并显示状态更新及通知，那该多好！

正是这些想法催生了Adobe AIR，这是一个运行时环境，开发人员可以使用成熟的Web技术构建RIA，使之能部署到桌面并跨操作系统运行。

AIR不只是把一个图标放在桌面上并允许web应用本地运行，这是一种通过使用Flash、Flex和HTML / JavaScript等技术，在Web应用与本地桌面资源 and 数据之间牵线搭桥的方法。

AIR支持一些强大的新功能，而在Web浏览器内部运行时绝无可能提供这些功能。

例如，RIA可以实现文件拖放事件，与系统剪贴板集成，访问本地文件，还可以触发系统通知提示。

另外，AIR还支持本地数据的持久存储，它利用了AIR运行时环境内置的一个SQLite数据库。

通过使用为ActionScript、Flex和JavaScript开发人员提供的各种丰富的API，可以轻松地管理SQLite数据库中的信息。

毫无疑问，开发AIR应用最有效的方法之一就是使用Adobe Flex。

借助Flex，开发人员可以快速构建响应迅速、视觉效果突出的一流应用。

尽管Flex问世时间不长，但它作为一个重要技术，已经成为当今Web上大量优秀个人应用和企业应用的基础。

<<Adobe AIR权威指南>>

内容概要

本书由Adobe公司专家编写，以一个实战应用为开发背景，有针对性地逐项介绍了AIR的各种特性，包括与剪贴板交互，在操作系统与AIR之间实现拖放，读写SQLite数据库，与文件系统交互，定制应用外观，等等。

此外，书中还深入探讨了AIR应用的测试、部署和安全性等问题。

本书适合各层次Web开发人员阅读。

<<Adobe AIR权威指南>>

作者简介

Jeff Tapper, Adobe技术社区最有影响力的专家之一, 拥有丰富的Web开发经验, 客户包括摩根士丹利、IBM、道琼斯等。

他还是Web Developers & Designers Journal杂志的编委。

<<Adobe AIR权威指南>>

书籍目录

第1章 构建第一个AIR应用	1.1 如何构建AIR应用	1.1.1 用AIR和Flex构建Hello World应用
	1.1.2 用AIR和HTML构建Hello World应用	1.1.3 利用应用描述文件来描述应用
	1.1.4 测试应用	1.1.5 调试应用
第2章 时间跟踪应用	1.2 打包应用完成部署	1.2.1 使用AIR开发工具(ADT)打包应用
	1.2.2 使用Flex Builder打包应用	1.3 下一步工作
第3章 与剪贴板交互	2.1 初识dpTimeTracker	2.1.1 下载dpTimeTracker代码
	2.1.2 使用Flex Builder调试工具	2.1.3 导入项目
	2.2 使用应用	2.2.1 断点
	2.2.2 trace语句	2.3 理解应用框架
第4章 在OS与AIR之间实现拖放	2.4 下一步工作	3.1 集成操作系统
	3.1 集成操作系统	3.2 分析Clipboard类
	3.2.1 了解剪贴板数据格式	3.2.2 创建定制格式
	3.2.3 了解剪贴板传输模式	3.2.4 了解数据串行化
	3.2.5 延迟呈现	3.3 分析dpTimeTracker如何使用剪贴板
第5章 读写SQLite数据库	3.4 下一步工作	4.1 应用中的拖放(DragManager类)
	4.1 应用中的拖放(DragManager类)	4.2 在OS和应用之间完成拖放(NativeDragManager)
	4.2 在OS和应用之间完成拖放(NativeDragManager)	4.3 将元素从OS拖放到AIR应用
	4.3 将元素从OS拖放到AIR应用	4.4 将元素拖入dpTimeTracker应用
	4.4 将元素拖入dpTimeTracker应用	4.5 从AIR应用向OS拖动元素
	4.5 从AIR应用向OS拖动元素	4.6 将元素拖入OS
	4.6 将元素拖入OS	4.7 下一步工作
第6章 与文件系统交互	5.1 SQLite简介	5.1.1 SQLite特性
	5.1.1 SQLite特性	5.1.2 数据类型
	5.1.2 数据类型	5.1.3 限制
	5.1.3 限制	5.2 从AIR访问SQLite数据库
	5.2 从AIR访问SQLite数据库	5.2.1 同步或异步通信
	5.2.1 同步或异步通信	5.2.2 打开和创建SQLite数据库
	5.2.2 打开和创建SQLite数据库	5.2.3 执行SQL语句
	5.2.3 执行SQL语句	5.2.4 关闭一个数据库连接
	5.2.4 关闭一个数据库连接	5.2.5 创建数据库和表
	5.2.5 创建数据库和表	5.2.6 从数据库选择数据
	5.2.6 从数据库选择数据	5.2.7 向数据库插入数据
	5.2.7 向数据库插入数据	5.2.8 更新和删除数据
	5.2.8 更新和删除数据	5.2.9 使用事务
	5.2.9 使用事务	5.3 优化数据库性能
	5.3 优化数据库性能	5.3.1 使用analyze
	5.3.1 使用analyze	5.3.2 优化SQLStatement
	5.3.2 优化SQLStatement	5.4 了解dpTimeTracker应用中的数据库访问
	5.4 了解dpTimeTracker应用中的数据库访问	5.4.1 使用SQL命令
	5.4.1 使用SQL命令	5.4.2 SQL命令序列化
	5.4.2 SQL命令序列化	5.4.3 使用SQL命令插入和更新
	5.4.3 使用SQL命令插入和更新	5.5 下一步工作
第7章 定制应用的外观	5.5 下一步工作	第6章 与文件系统交互
第8章 使用Presence API	第6章 与文件系统交互	第7章 定制应用的外观
第9章 在Flex/AIR应用中使用HTML内容	第7章 定制应用的外观	第8章 使用Presence API
第10章 了解远程数据需求	第8章 使用Presence API	第9章 在Flex/AIR应用中使用HTML内容
第11章 与Adobe BlazeDS通信	第9章 在Flex/AIR应用中使用HTML内容	第10章 了解远程数据需求
第12章 使用Fluint测试AIR应用	第10章 了解远程数据需求	第11章 与Adobe BlazeDS通信
第13章 部署AIR应用	第11章 与Adobe BlazeDS通信	第12章 使用Fluint测试AIR应用
第14章 了解AIR安全性	第12章 使用Fluint测试AIR应用	第13章 部署AIR应用
附录A AIR起步	第13章 部署AIR应用	第14章 了解AIR安全性
附录B 使用AIR 1.1需要考虑的问题	第14章 了解AIR安全性	附录A AIR起步
	附录A AIR起步	附录B 使用AIR 1.1需要考虑的问题

<<Adobe AIR权威指南>>

章节摘录

第1章 构建第一个AIR应用 学习任何新技术时，都可以先从一个简单的Hello World应用开始——也就是使用这个技术于术在屏幕上显示一条简单消息。

本章将介绍如何使用基于HTML和基于Flex的内容构建第一个AIR应用。

1.1 如何构建AIR应用 AIR提供了一个平台，Web开发人员可以在这个平台上使用他们原先已掌握的技术（如HTML / JavaScript或Flex / Flash）构建桌面应用。

不论应用主要是基于HTML还是基于SWF，都应当了解一点：应用至少要包含两个文件。

一个是主要内容（HTML或SWF），另一个是应用的XML文件。

不论构建的AIR应用是何种类型，XML文件的内容都非常相似。

提示 记住，可以使用Flex或Flash Studio构建基于SWF的内容。

1.1.1 用AIR和Flex构建Hello World应用 通过AIR可以将Flex应用部署为桌面应用。

在web浏览器中运行的Flex应用与在桌面上运行的Flex应用之间最主要的区别在于应用的根节点不同。

你可能已经知道，Flex应用通常以标签（作为根节点）开始。

将根节点从改为，这个Flex应用就完全可以通过AIR在桌面上运行了。

<<Adobe AIR权威指南>>

媒体关注与评论

“ 本书是AIR技术图书中的佼佼者，将使你轻松结合桌面技术和因特网技术进行Web开发。
” ——Rafiq Elmansy，资深多媒体图形设计师和Web设计师 “ 一部少见的好作品。
作者毫无保留地提供了在Adobe AIR实战中必用的技巧和技术。
” ——Amazon读者评论

<<Adobe AIR权威指南>>

编辑推荐

AdobeAIR的诞生使Flex锦上添花，而《Adobe AIR权威指南》则使你如虎添翼。借助《Adobe AIR权威指南》，结合你已有的AdobeFlex和Flash相关知识，现在你就可以娴熟地构建既提供传统桌面应用的丰富体验，又具备因特网强大功能的动态应用。

Flex和Flash专家Jeff和Michael以一个用于项目管理的时间跟踪应用贯穿全书，带领你创建真正自定义的界面，使你可以熟练地与最终用户的操作系统交互。

你将掌握AIR的各个特性，AIR下的Flex应用开发、调试和包装，学会将Web应用转换为桌面应用，以及通过剪贴板和拖放操作构建高度交互的应用。

书中还介绍了与用户文件系统交互来创建间断连接的客户端，在本地SQLite数据库中存储数据。

《Flex3权威指南》作者新作，Adobe公司Flex首席产品经理作序推荐，丰富的AdobeAIR最佳实践。

<<Adobe AIR权威指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>