

<<Flash CS4动画设计与制作20>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4动画设计与制作208例>>

13位ISBN编号：9787115211606

10位ISBN编号：7115211604

出版时间：2009-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：邱军虎,吴志华

页数：476

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

Flash——可以制作出任何动画的一款软件。

在这个飞速发展的网络时代，Flash被广泛应用于网络、影视、音乐、游戏、教学和手机等诸多领域。随着网络科技的不断发展，各个领域对动画的要求越来越高，而对于大多数动画爱好者而言，Flash似乎都是一个未知的神秘园，里面蕴藏着巨大的宝藏。

基于此，成都时代印象文化传播有限公司精心策划并推出了本书，下面就将引领您进入这个巨大的宝藏。

本书定位于动画和Flash程序设计，重点讲解动画与Flash程序的设计方法，实例题材所包含的范围很广，涉及到的领域也很广泛。

就动画设计来说，本书介绍了遮罩动画、全站动画、帧帧动画、卡通动画、引导动画、鼠标动画和游戏动画等。就程序设计来说，本书介绍了各种鼠标特效、ActionScript 3.0动画特效、各种实用菜单与应用程序、ActionScript 3.0新增的三维功能、游戏基础和架构、ActionScript 3.0数据交互和通信、组件应用与自定义组件、声音和视频的应用等。

读者可以通过本书学到很多重要的动画制作技术。

全书共16章。

第1章为图形绘制篇，由8个实例和8个实战练习组成，主要知识点包括基本绘图工具的使用方法、色彩的调节方法以及矢量图形的编辑方法。

第2章～第7章为动画制作篇，通过42个实例和42个实战练习来详细讲解基本动画与高级动画的制作原理和方法，主要内容包括传统文字处理、人物造型、3D基本工具、关键帧动画、补间动画、遮罩动画、广告动画、幻灯片动画、Flash全站动画、角色表情和动作等。

第8章～第14章为程序设计篇，通过43个实例和43个实战练习来详细讲解Flash程序设计的原理和方法，主要内容包括鼠标跟随的基本原理、跟随对象的排序和定位、鼠标跟随文本对象、三角函数

在ActionScript编程中的应用、按钮界面的创建原理和方法、缓冲应用、使用ActionScript创建随机运动特效和具有规律的运动特效、组件的应用、组件皮肤的修改方法、开发组件的流程、位图动态处理、图片分页和排序、滚动条和区域滚动应用、相册创建原理侦听和响应键盘原理对象碰撞检测原理以及Flash读取后台程序原理等。

## <<Flash CS4动画设计与制作20>>

### 内容概要

本书是一本专门介绍Flash动画设计与制作的书。

全书从绘画的基础知识讲起，再到制作完整的动画，通过208个经典实例融会贯通，并以通俗易懂、生动活泼的语言，深入讲解了Flash动画设计与制作的基本原理与高级技巧。

全书共16章。

第1章通过8个实例和8个实战练习来讲解Flash绘画的基本技法，旨在帮助没有美术功底的读者打下一定的绘画基础。

第2章~第7章为动画制作篇，通过42个实例和42个实战练习来详细讲解基本动画与高级动画的制作方法，使读者能够全面掌握Flash动画的设计要领。

第8章~第14章为程序设计篇，通过43个实例和43个实战练习来详细讲解Flash程序设计的原理和方法。

第15章为3D基础篇，通过6个实例和6个实战练习来详细讲解Flash CS4中新增的3D工具的使用方法。

第16章为声音与视频篇，通过5个实例和5个实战练习来详细讲解声音的嵌入方法以及视频播放器与MP3音乐播放器的制作方法。

本书编写模式新颖，非常适合读者学习新知识的思维习惯，同时本书附赠1张DVD教学光盘，内容包含本书中所有实例和实战练习的音视频教学，以及所有实例和实战练习的源文件和素材。

本书所有实例均使用Flash CS4制作，建议读者采用相应版本的软件来学习。

本书适合Flash初、中级读者，以及从事网络动画、贺卡、片头、游戏、广告开发等工作的读者阅读。

## 作者简介

吴志华，绘画是儿时的爱好，而后选择了计算机专业。  
一切如同偶然。  
当发现Flash是我的爱好与专业的最佳结合后。  
开始在Flash的世界里疯狂地编织着自己的梦想。

从Flash 5.0开始出品网络动画，表达个人的内心情感与对世界的认识。

伴随着Flash的成长渐渐地革新自己的认识并摸索其更高的商业用途。  
在众多Flash项目中澄清出自己的编程思想。

2006年创立商创技术（[www.shch8.com](http://www.shch8.com)），把商业创作定为研究目标。

2008年开始打造国内第一个Flash商业组件平台。

书籍目录

Chapter 01 图形绘制篇 Chapter 02 文字特效篇 Chapter 03 基本动画篇 Chapter 04 遮罩特效篇 Chapter 05  
Flash CS4全站设计篇 Chapter 06 卡通动画篇 Chapter 07 广告贺卡篇 Chapter 08 鼠标特效篇 Chapter 09 按钮  
与菜单篇 Chapter 10 ActionScript特效篇 Chapter 11 组件应用篇 Chapter 12 程序应用篇 Chapter 13 游戏制  
作篇 Chapter 14 数据库交互篇 Chapter 15 3D基础篇 Chapter 16 声音与视频篇 附录

章节摘录

插图：

编辑推荐

《Flash CS4动画设计与制作208例》：104个精彩实例的操作步骤详解+104个实战练习操作指南+208个视频教学录像+208个实例源文件 = 精彩的208例。

大型多媒体视频教学光盘：包含书中208个精彩实例和练习的视频教学录像，包含书中208个精彩实例和练习的素材源文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>