

<<C# 3.0学习指南>>

图书基本信息

书名：<<C# 3.0学习指南>>

13位ISBN编号：9787115216199

10位ISBN编号：7115216193

出版时间：2010-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：利伯蒂(Jesse Liberty)

页数：587

译者：张晨

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

恭喜你下定决心开始学习编程！

无论是为了完成课程，还是为了在工作中取得进步，或者仅仅是出于兴趣，本书都会对你的C#学习有所帮助。

对于初学者而言，重要的不是拥有一本编程语言手册或代码分析的书籍，而是决心学习编程的强烈愿望，这甚至比编程语言的选择更为重要。

现代编程语言种类繁多，而且多数在本质上非常相似。

那么，为什么要选择C#呢？

理由很充分，如下所述。

- C#是：Microsoft.NET平台的首选编程语言。

也就是说，C#是专为编写Windows应用程序而生的。

要知道，世界上的多数计算机都运行在Windows平台上。

- 支持C#的开发环境包括Visual Studio及其精简版Visual C# Express。

其中，Visual Studio提供了很多新方法，使代码编写变得方便快捷。

而更值得一提的是，Visual C# Express完全免费。

- C#的设计功能非常强大，足以支持复杂的商业应用程序，但同时又简单易学。

C#与C++和Java有着许多相似之处，但它在秉承其优点的同时，又弥补了这些语言在多年实践中所暴露出的缺陷。

所以，在众多编程语言中，C#无疑是很好的入门选择。

本书本来可以介绍些C# 3.0的新特性，或者为什么作者在学习c++之后依然纵情于C#编程，但对于初学者来说，这些内容并不重要。

因为本书面向的是没有任何C#或其他编程语言经验的初学人员，所以C# 2.0与C# 3.0之间的区别对读者来说毫无意义。

C# 3.0是Microsoft.NET项目组自2000年以来推出的最完善的一个版本，这个版本功能强大，性能稳定且易于掌握。

本书将以清晰易懂的脉络来讲述如何使用C# 3.0编写应用程序。

内容概要

本书从C#的基础知识开始，涵盖了C#中类、继承、接口、委托等方面的内容，并介绍了C#开发中的各种方法和技巧。

本书引入了面向对象的概念，系统地介绍了.NET平台、C#的基本语法、常用类库、调试工具、数据库操作等方面的知识。

本书通过大量示例，帮助读者循序渐进地掌握这些知识。

在每章后面还提供了测验和练习题，并在书后附录中给出了答案和详细讲解。

本书的目标读者是C#编程初学者，无论是否具有其他语言的编程经验，都能够通过阅读本书很快地掌握这一技术。

本书适合作为开始学习编程的学生的入门参考书籍，也可作为大专院校相关课程的教材。

作者简介

Jesse Liberty, 是Microsoft公司Silverlight开发部门的高级项目经理, 也是很多相关书籍的作者, 其著作包括Programming C # 3.0和Programming.NET3.5。

Brian MacDonald, 是擅长Microsoft.NET编程主题的技术编辑, 曾参与合著Learning C # 2005、 Learning ASP.NET2.0 with AJAX和Learning ASP.NET3.5。

书籍目录

第1章 C#与.NET编程第2章 Visual Studio 2008和C# Express 2008第3章 C#语言基础第4章 运算符
第5章 分支语句第6章 面向对象编程第7章 类和对象第8章 方法第9章 基本调试第10章 数组
第11章 继承和多态第12章 运算符重载第13章 接口第14章 泛型和集合第15章 字符串第16章
抛出和捕获异常第17章 委托和事件第18章 创建Windows应用程序第19章 Windows Presentation
Foundation第20章 ADO.NET和关系型数据库第21章 LINQ附录A 习题和练习答案

章节摘录

2.4集成开发环境的内部构造 C# Express IDE的核心是编辑器。

编辑器像是一个产生简单文本（没有诸如粗体和斜体等格式化的文本）的文字处理软件，所有的源代码文件都是简单文本文件。

在上一章的Hello World项目中看到的某些文本的颜色不仅仅是格式化的结果，而且是Visual Studio为帮助用户区分关键字、注释和其他类的代码元素所应用的突出显示。

C# Express IDE还可以帮助创建用于Windows和Web项目的图形化用户界面（GUI）。

下面就介绍IDE的几个关键特性。

IDE是一个多文件界面Multiple Document Interface（MDI）应用软件。

就像读者所习惯的诸如Word和Excel等Windows应用程序一样，它有一个主窗口，主窗口里又有很多小窗口，其中中间的一个是文本编辑窗口，基本布局如图2.3所示。

编辑窗口左边是许多多重标签视窗，其中包括在创建Windows和网络应用程序时需要用到的工具。

右边是叠层和多重标签视窗。

顶部是Solution Explorer（解决方案管理器），用来检查和操作解决方案。

再下面是Properties（属性）窗口，在创建网络和Windows桌面应用程序时，属性窗口用途很广，但在创建控制台应用程序时不会显示。

在Visual Studio 2008的IDE底部是5个多重标签视窗，分别是Error List（错误列表）、Task List（任务列表）、Output（输出信息）、Find Results（查找结果）和Find Symbol Results（查找符号结果）。

但这些视窗在C# Express中不会出现。

所有这些窗口，加上工具栏，都是尺寸可调和可停靠的。

调节尺寸的方法就像处理Windows界面中多数窗口一样：将光标放置在边框上，待光标的形状变为双箭头时。

<<C# 3.0学习指南>>

编辑推荐

《C# 3.0学习指南》内容完全基于C#语言的最新版本C# 3.0，从基础知识开始介绍，逐步过渡到C#的中、高级功能。

《C# 3.0学习指南》的每一章都作为一个独立的课程，穿插大量带有注解的例子、插图和摘要。每一章的最后都有内容独特的自我测试部分，通过习题和回顾测试，你可以对自己学习到的新技能进行实践并加强理解。

如果你已准备好要投入C#和.NET编程的学习中，《C# 3.0学习指南》将是助你快速入门的理想选择。

通过阅读《C# 3.0学习指南》，你将学会以下技能：

- 在学习C#语言的同时学习如何编程；
- 通过学习C#，掌握面向对象编程的原理；
- 编写用户交互程序；
- 使用Visual Studio的内置工具使调试变得快速而简便；
- 发现如何使用C# 3.0和.NET 3.5架构的最新功能，包括LINQ和Windows Presentation Foundation (WPF)；
- 创建Windows应用程序和数据驱动应用程序。

“《C# 3.0学习指南》从C#语言的基础内容开始介绍，如果没有编程经验，那么从《C# 3.0学习指南》的第1章开始学习，将可以立即编写真正的应用程序。

而有一些编程经验的读者，虽然会发现对《C# 3.0学习指南》中的一些内容已经熟悉，却可以从《C# 3.0学习指南》中学到更多的新知识。

”——选自《C# 3.0学习指南》第1章

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>