

<<越玩越聪明>>

图书基本信息

书名：<<越玩越聪明>>

13位ISBN编号：9787115222411

10位ISBN编号：711522241X

出版时间：2010-3

出版时间：武敬敬、李静 人民邮电出版社 (2010-03出版)

作者：武敬敬，李静 编

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;越玩越聪明&gt;&gt;

## 前言

爱因斯坦的大脑里是不是“住”着“天才”呢？

为了弄清这个问题，在他去世之后，许多科学家对他的大脑进行了漫长而细致的研究，结果并没有发现他的大脑和他的天才之间存在着必然的联系。

因此可以说，爱因斯坦所取得的伟大成就，主要取决于他的勤奋以及独立思考的能力。

尽管我们不能复制爱因斯坦的思维方式，但是通过正确的训练，我们也可以像他一样聪明。

那么，怎样才能激发我们大脑的潜能呢？

美国著名心理学家认为，思维游戏是最有效的办法。

思维游戏又被称为“使思维流动的活动”，它不但能帮助你发掘自身的潜能，还可以提升你的观察力、记忆力、想像力、判断力、分析力和整合力等多方面的能力，它是一种通过轻松有趣的游戏来训练思维的方式。

思维游戏让益智训练不再枯燥乏味，使得参与游戏的人能够在轻松愉快的状态下获得更多的知识，让思维运动变得更快捷，从而在激烈的竞争中“智”高一筹、锁定胜局。

本书精选了399个具有挑战性、趣味性以及科学性的思维游戏，供读者练习。

其中，经典的名人思维游戏是本书的一大特色，读者可以穿越时空与古今中外的名人对话，与他们的思维碰撞迸发出智慧的火花。

此外，本书还有看似复杂却非常简单的推理游戏，有表面上让人迷惑不解的观察难题，有必须运用算术技巧以及生活常识加以解决的谜题。

在做这类游戏的过程中，读者的思维将会受到极大的挑战，大脑的潜能将会得到极大的挖掘。

## <<越玩越聪明>>

### 内容概要

游戏是帮助人们开发大脑的金钥匙，是锻炼思维、提高智力的有效方法之一。

《越玩越聪明：聪明人喜欢玩的399个思维游戏》汇集了399个经典思维游戏，其中既有体现名人智慧的小游戏，也有体现生活基本常识的小游戏，更有不少包含在寓言故事中体现前人智慧的小游戏，每个游戏都非常生动有趣。

书中按照解题技巧，将这些游戏分成14大类，每类游戏后面不仅给出了答案，还全面总结了相关的解题技巧。

这些技巧能使读者方便、快捷地掌握解题要领，非常具有实用性。

《越玩越聪明：聪明人喜欢玩的399个思维游戏》适合渴望提高思维能力、对思维游戏感兴趣的读者阅读，尤其适合青少年练习使用。

## 书籍目录

第一章 热身游戏1第一节 IQ自我测试1第二节 思维游戏提升你的IQ14第三节 思维游戏的解题技巧14

第二章 观察思维游戏25〔聚焦名人IQ〕251.高斯巧拼拼板保住“数学王子”荣誉252.戚继光智布兵阵抗倭寇253.阿凡提巧分田地赠穷人264.天才杜登尼的七边形谜题265.欧几里得的转换思维26〔思维训练场〕271.找出最省钱的乘船路线272.一挥而就,你可以吗273.奇怪的钟表并不怪284.小威尔金斯的驱车寻宝图285.聪明的士兵286.破损的宝塔297.Z是什么颜色的298.一笔画图你可以吗309.观察规律画熊猫3010.选择下一组数字3011.与众不同3112.群鸟飞翔3113.找出拼成花瓶的碎片3114.完成“T”形图3215.找袜子3216.各走各门,避免相遇3317.找出藏在图中的八名运动员3318.趣味画中的省份3419.在图中你看到了什么3420.帮助小猫找尾巴3421.牌子上写的是什麼3522.头像剪影是如何合成的3523.直线还是曲线3624.移动火柴变单词3625.新助手巧解联邦调查局难题3626.完全相同3727.最后一个圆圈里填什麼3728.哪部分向后运动3729.让正方形消失3730.走出迷宫的最佳路线3831.选图拼圆3832.一样的小猫3933.字母与圆盘39〔IQ提升方略〕39〔游戏分析与答案详解〕40

第三章 记忆思维游戏47〔聚焦名人IQ〕471.许特尔记忆图表472.巧记阿伏加德罗定律483.杰帕迪智力竞猜48〔思维训练场〕481.凭记忆填图482.补充图案483.图形组合494.复述数字495.找相同的图形506.众里寻“图”507.奇特联想训练518.失踪的标记519.按顺序记忆下列词语5110.跳跃记忆5111.听故事回答问题5212.震撼记忆5213.模仿做手势5314.动物公交车站5315.按顺序记书名5416.车停了几站5417.细中找细5418.少了哪些物品5519.凭记忆填字母5520.数字密码破译5621.过程描述5622.回忆选图56〔IQ提升方略〕56〔游戏分析与答案详解〕57

第四章 想像思维游戏61〔聚焦名人IQ〕611.莫扎特谱曲难海顿612.阿基米德巧计烧敌船613.曹操率军走出荒原614.大侦探波罗智译情报62〔思维训练场〕621.想像一下他们在做什么622.一笔写成的汉字633.未湿的手机634.两个月月亮同时存在635.小球如何落下636.通往彼岸的路647.猜词648.情况巨变649.想像形状6510.直线穿圈6511.移动火柴扶椅子6512.智切四面体6613.如何取球6614.折不出的骰子6615.巧动棋子6716.甲讲述的故事6717.立方体的秘密6718.空缺的积木6819.失踪的正方形6820.最初有多少只羊6921.有污渍的照片6922.硬币旋转6923.扑克牌的暗示7024.动物的影子7025.罗马数字大变身7026.谁长谁短70〔IQ提升方略〕71〔游戏分析与答案详解〕72

第五章 创新思维游戏79〔聚焦名人IQ〕791.毕再遇巧惑金兵792.纪晓岚智服莽汉793.亚历山大解“结”804.华罗庚巧称西瓜805.陆游倒美酒806.郑板桥解诗81〔思维训练场〕811.等量分油812.魔法变身813.圆规画蛋814.过桥815.神秘的单词816.餐馆里的火柴招牌827.巧垒积木828.长线变短线839.水在哪一层8310.趣味课程表8311.骑马比慢8412.铺地砖8413.一笔变新字8414.巧分粮食8415.改装窗户8416.巧搬巨石8517.巧画等距离8518.怎样组成“9”8619.放戒指8620.赃物藏在何处8621.冰块也能取火87〔IQ提升方略〕87〔游戏分析与答案详解〕88

第六章 逻辑思维游戏93〔聚焦名人IQ〕931.亚里士多德出题招助手932.拿破仑智救仆人933.波娣娅的珠宝盒944.苏格拉底自救95〔思维训练场〕951.编程专家和数学家952.谁是真正的盗宝人963.荒谬的推论964.还原数字965.哈娃哈娃岛女皇976.谁点的牛排977.谁最有钱988.今天是星期几989.“谁”拿错了“谁”的伞9810.秘密赚钱之道9911.谁是从撒谎村来的9912.班长是谁9913.狙击手的绰号9914.真的没有学习的时间吗10015.帮助考古专家出主意10016.背后系的是什麼牌10017.谁盗窃了保险库10118.迷宫的出路10119.手机是谁捡到的10220.分车票10221.纸条上的数字102〔IQ提升方略〕103〔游戏分析与答案详解〕104

第七章 缜密思维游戏109〔聚焦名人IQ〕1091.孙膑和庞涓比赛吃馒头1092.杜罗夫机智应对傲慢1093.罗蒙诺索夫的反击1094.歌德让路1105.莫扎特语意深长的教育110〔思维训练场〕1101.家庭成员1102.展览厅1113.钥匙在哪里1114.天平趣事1115.走出汉堡顿球场112.....

第八章 判断思维游戏127 第九章 迂回思维游戏143 第十章 发散思维游戏157 第十一章 分析思维游戏173 第十二章 推理思维游戏191 第十三章 数学思维游戏215 第十四章 整合思维游戏243 第十五章 求异思维游戏255〔IQ提升方略〕263〔游戏分析与答案详解〕264

## &lt;&lt;越玩越聪明&gt;&gt;

## 章节摘录

插图：用同样的办法也可以对涛涛和壮壮进行组合，然后根据题中的条件综合一下就不难发现：明明是农夫的儿子，被猎人从老虎的口中救出；涛涛是渔夫的儿子，被猎人从狗熊的口中救出；壮壮是樵夫的儿子，被猎人从狮子的口中救出。

这个解题方法就是组合思维的方式，即把多项貌似不相关的事物通过想像连接在一起，从而使之变成不可分割的整体，构成一个新的组合，方便了思考和解决。

技法十二：集中思维法一位住在深山中的猎人只靠屋子里的挂钟来记时，有一天，他忘了上发条，钟停了，为了核对时间他去了趟集市。

出门前他先上紧挂钟的发条，并记下了当时的时间：上午6：35（时间已经不准了）。

途中他经过电信局，电信局的时钟是很准的，猎人看了钟并记下了时间：上午9：00。

到集市买完他需要的商品，猎人又沿原路返回。

经过电信局时，电信局的时钟显示的是上午10：00。

回到家里，墙上的挂钟指着上午10：35。

请问猎人应该把时间调到几点几分才是准确的？

【方法解析】做这道游戏题的时候，我们要集中精力收集相关信息，首先明确猎人出发的时间是6：35，回去的时间是10：35，也就是说猎人去市场来回的时间是四个小时，而在集市上的时间是一小时。

因为他两次经过电信局的时间一次是9：00，一次是10：00，所以他在路上的时间是三个小时。

从中我们可以得知从他家到电信局的时间是一个半小时，根据他第一次到电信局的时间是9：00，我们就能算出来，他出发的时间是7：30，到家的时间应该是11：30。

在这个游戏的解题过程中，我们采用的是集中思维法。

所谓集中思维是指问题只有一个正确答案，每一个思考步骤都指向这个答案，使得收集到的多种已知信息在思维的带动下向同一个目标靠近，最后得出正确答案。

<<越玩越聪明>>

编辑推荐

《越玩越聪明:聪明人喜欢玩的399个思维游戏》汇集了399个经典思维游戏，其中既有体现名人智慧的小游戏，也有体现生活基本常识的小游戏，更有不少包含在寓言故事中体现前人智慧的小游戏，每个游戏都非常生动有趣。

纪晓岚小时候就聪颖过人。

有一天，他对一个目空一切、头脑简单的莽汉说：“你虽然厉害，但我将一《越玩越聪明:聪明人喜欢玩的399个思维游戏》放在地上，你未必能跨得过去。

”莽汉听了大怒，一定要试试看。

纪晓岚取出书放好后，那莽汉果然没有跨过去。

请问这是怎么回事呢？

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>