

<<计算机图形图像应用教程>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形图像应用教程>>

13位ISBN编号：9787115223951

10位ISBN编号：7115223955

出版时间：2010-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：郭万军，饶彬，褚德萍，周洁 著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形图像应用教程>>

前言

目前,我国很多高等院校的数字媒体、动画、游戏、艺术设计、计算机科学与技术等专业,都将Photoshop和Illustrator软件作为重要的专业课程。

为了帮助各类学校教师能够比较全面、系统地讲授这些课程,使学生能够熟练地使用Photoshop和Illustrator软件来进行图像处理及创作,我们几位长期在高等院校从事多年的艺术设计教学的教师,针对不同艺术设计行业技能要求,共同编写了这本《计算机图形图像应用教程——Photoshop+Illustrator》。

本书的写作形式为:先介绍案例的准备知识,然后进行典型案例制作,最后通过实训及习题巩固学习内容。

全书写作形式清晰明了。

在范例讲解过程中,每个范例都有详细的操作步骤,读者只要根据这些操作步骤一步步操作,就可完成每个范例的制作,同时轻松地掌握Photoshop CS3和Illustrator CS3相关知识。

另外,书中所有实训和习题都带有动画演示文件,放在了随书所附的光盘中。

读者在学习过程中可以观看这些动画文件,以便能更快、更轻松地完成学习任务。

<<计算机图形图像应用教程>>

内容概要

本书共分15章。

主要讲解了计算机图形图像的类型和计算机的色彩基础知识，详细介绍了Photoshop CS3的基础知识和使用方法、Illustrator CS3的基础操作，还简单介绍了其他图形图像处理软件以及色彩管理与图像输入输出的基础知识等。

每章在讲解工具和命令的同时穿插了很多案例，可以达到边学边练的效果。

在每章后面都精心安排了实训和习题，这样可以使学生能够巩固并检验本章所学知识。

为了方便学生学习，本书配有一张光盘，收录了书中操作实例所用到的素材、制作结果、实训和习题实例的动画演示文件等内容，并配有全程语音讲解，读者可以参照这些动画进行对比学习。

本书可作为普通高等院校“平面设计”相关课程的教材，也可作为Photoshop和Illustrator初学者的自学参考书。

<<计算机图形图像应用教程>>

书籍目录

第1章 计算机图形图像类型 1.1 概述 1.2 点阵图 1.2.1 像素及点阵图的组成 1.2.2 点阵图的分辨率
1.2.3 点阵图的尺寸 1.2.4 点阵图的大小 1.3 矢量图 1.3.1 矢量图的组成 1.3.2 矢量图形的特点 1.4
图形图像文件类型 1.5 小结 习题第2章 计算机色彩基础第3章 photoshopcs3基础知识第4章 图像
的选择和移动第5章 颜色设置与绘画工具第6章 图层、蒙版和通道第7章 路径与文字第8章 调整图像
与滤镜应用第9章 illustrator基础操作第10章 图形创建第11章 图形编辑第12章 文字与图表工具第13章
网格填充和混合效果第14章 其他图形图像处理软件第15章 色彩管理与图像输入/输出基础

章节摘录

插图：文件格式的不同，直接影响到文件占用空间的大小。

在其他条件相同的情况下，采用TIFF格式存储点阵图，比采用EPS格式存储时的文件要小，但比采用JPEG格式存储时的文件要大。

点阵图的最大优点是能够较真实地再现人眼观察到的世界万物，类似于照片，比用矢量图画出来的图形更加逼真。

因此，点阵图多借助扫描仪、数码照相机等输入设备来获取素材。

点阵图的缺点是当点阵图较大或用高分辨率扫描图片时，需要消耗大量的存储器空间和较好的硬件设备来处理 and 存储。

点阵图的分辨率，是指每英寸长度单位内的像素数值。

用通俗的语言表达，就是指每英寸长度单位内能够容纳多少个像素。

分辨率（Resolution）是数字影像中的一个重要概念，使用的单位是PPI（Pixel Per Inch）。

另外还有一个概念是打印分辨率，它的使用单位是DPI（Dot Per Inch），意思是每英寸所表达的打印点数。

<<计算机图形图像应用教程>>

编辑推荐

《计算机图形图像应用教程:Photoshop+Illustrator》：21世纪高等院校数字艺术类规划教材。

<<计算机图形图像应用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>