

<<你必须知道的204个Visual C++>>

图书基本信息

书名：<<你必须知道的204个Visual C++开发问题>>

13位ISBN编号：9787115226792

10位ISBN编号：7115226792

出版时间：2010-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：范立锋，李世欣 编著

页数：312

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<你必须知道的204个Visual C>>

前言

Visual C++6.0是由微软公司推出的基于Windows操作平台的一种面向对象的可视化编程软件。利用Visual C++6.0开发工具可以开发出具有良好的交互功能、兼容性和扩展性的应用程序。Visual C++6.0不但可以开发数据库管理系统，还可以开发集声音、动画、视频为一体的多媒体应用程序和网络应用程序，这使得Visual C++6.0成为目前应用最广泛的开发工具之一。

FAQ是英文：Frequently Asked Questions的缩写，意思是“经常问到的问题”或“常见问题解答”。本书以Visual C++6.0开发工具为背景，精编了204个FAQ，为读者解决学习与使用Visual c++6.0时经常遇到的各种疑难，并结合实际开发给出应对这些问题的建议。

<<你必须知道的204个Visual C++>>

内容概要

本书精选了204个在Visual C++程序设计中经常遇到的问题，目的是帮助读者解决在Visual C++学习和开发中的实际困难，提高读者学习和开发的效率。

这些问题涵盖了开发工具应用与调试、Visual C++编程基础、MFC、Visual C++ 6.0控件的使用、用户界面设计、图形图像、操作系统相关的技术、文件管理、数据库、网络应用、算法、发布程序和拾遗补缺等内容，均是作者经过充分的调研，从实际项目开发中总结出来的典型问题，浓缩了作者多年从事开发的心得体会和经验教训，对初学者具有重要的参考价值。

书中每节都提供了程序设计的示例代码。

本书凝聚一线开发人员的编程经验，适合于已经初步掌握Visual C++编程概念和方法的读者阅读。

<<你必须知道的204个Visual C>>

书籍目录

第1章 开发工具应用与调试 FAQ1.01 VC++工程中的项目文件都表示什么？

FAQ1.02 如何快速地规范代码的缩进格式？

FAQ1.03 如何使用工具的快捷键？

FAQ1.04 如何在编辑器中使用代码录制功能？

FAQ1.05 如何在一个工作区里管理多个工程？

FAQ1.06 如何显示在workspace中消失的类？

FAQ1.07 如何从其他文件中获取所需的资源？

FAQ1.08 如何恢复消失的成员函数提示功能？

FAQ1.09 Debug版本与Release版本之间的区别？

FAQ1.10 如何在Release状态下进行调试？

FAQ1.11 如何使用简单断点、数据断点、条件断点、消息断点调试程序？

FAQ1.12 如何清除程序中的所有断点？

FAQ1.13 如何向当前工程添加LIB文件？

FAQ1.14 如何查看变量信息和内存信息？

FAQ1.15 如何对指针数组进行调试？

第2章 Visual C++ 6.0编程基础第3章 MFC第4章 Visual C++ 6.0控件的使用第5章 用户界面设计第6章 图形图像第7章 操作系统相关的技术第8章 文件管理第9章 数据库第10章 网络应用第11章 算法第12章 发布程序第13章 拾遗补缺

<<你必须知道的204个Visual C>>

章节摘录

插图：

<<你必须知道的204个Visual C++>>

编辑推荐

《你必须知道的204个VisualC++开发问题》内容涵盖：开发工具应用与调试 VisualC++6.0编程基础 MFC VisualC++6.0控件的使用 用户界面设计 图形图像 操作系统相关的技术 文件管理 数据库 网络应用 算法 发布程序 拾遗补缺 204个编程新手最常通遇到的Visual C++开发问题，菜鸟想问不敢开口？

扫除入门者的障碍，开辟成长捷径。

请相信，你并不是第一个遇到问题的人。

发现问题，思考问题，寻找答案，解决问题。

<<你必须知道的204个Visual C>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>