

<<Visual Basic编程之道>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic编程之道>>

13位ISBN编号：9787115243591

10位ISBN编号：711524359X

出版时间：2011-3

出版单位：人民邮电出版社

作者：安剑，巩建华 编著

页数：534

字数：836000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic编程之道>>

内容概要

本书是一本帮助程序员提高编程素养的图书，书中结合开发人员多年的编程经验和感悟，介绍了程序开发中必知必会的关键细节、不可忽略的技术陷阱、常见的谬误以及经典的应用实例。

全书分为6篇，共22章，全面介绍了Visual

Basic程序开发中的各种陷阱与谬误、技术细节与经验技巧、常用的算法以及解决方案。

其涉及的技术主要包括面向对象编程、网络编程技术、图形图像多媒体和数据库应用等知识。

本书附带有配套DVD光盘，光盘中提供有书中全部实例和项目的源代码，这些源代码全部经过精心调试，保证能够在Windows

XP、Windows Server 2003及Windows 7操作系统下编译和运行。

本书非常适合Visual

Basic初学者、编程爱好者，同时也可以作为大中专院校老师和学生的学习参考用书。

<<Visual Basic编程之道>>

书籍目录

第1篇 编程经验与感悟篇——站在他人臂膀上前行

第1章 正确入门方法与良好的编程习惯

- 感悟01 培养编程兴趣
- 感悟02 编程规范
- 感悟03 调试的重要意义
- 感悟04 不要将对象模板中的特定值进行硬编码
- 感悟05 在对象模板中提供详细的注释
- 感悟06 编写程序前首先进行需求分析
- 感悟07 避免编写可读性差的高难度代码

第2章 编程高手具有的基本素养和能力

- 经验01 重视基础
- 经验02 多与别人交流
- 经验03 良好的编程风格
- 经验04 数据库设计经验
- 经验05 锻炼开放性思维
- 经验06 写程序之前要分析
- 经验07 写程序之后要总结
- 经验08 软件需求规格说明书

第3章 程序设计原则

- 感悟08 抽象
- 感悟09 逐步求精
- 感悟10 模块化
- 感悟11 模块划分原则
- 感悟12 模块划分标准
- 感悟13 模块划分方法

第2篇 陷阱与谬误篇——汲取前人的教训

第4章 不可忽视的技术陷阱

- 陷阱01 溢出错误
- 陷阱02 变量未定义
- 陷阱03 文件未找到
- 陷阱04 子程序或函数未定义
- 陷阱05 要求常数表达式
- 陷阱06 要求对象
- 陷阱07 无效的过程调用或参数
- 陷阱08 对象已卸载
- 陷阱09 当前的操作无效
- 陷阱10 多步操作产生错误
- 陷阱11 无法执行循环体内部的语句块
- 陷阱12 死循环
- 陷阱13 无效的Next控制变量引用
- 陷阱14 For control控件变量已在使用
- 陷阱15 数组下标越界
- 陷阱16 数组维数错
- 陷阱17 对象变量或With块变量未设置
- 陷阱18 私有变量或局部变量与全局变量同名

<<Visual Basic编程之道>>

陷阱19 算数取反陷阱

第5章 开发人员意识中的常见谬误

谬误01 在循环起点或终点, 使用LBound或UBound函数会降低循环执行的效率

谬误02 使用单行If...Then语句, 可以提高判断速度

谬误03 判断非负整数是否为零, 采用运算符“=”比“>”速度快

谬误04 使用Replace\$比Replace好

谬误05 在单行中创建对象速度比多行快

谬误06 数据类型占用内存越少, 速度越快

谬误07 使用动态数组有利于节约计算机资源

谬误08 Static Function的返回值等同于静态变量

谬误09 Visual Basic中的Basic是基础的意思

谬误10 ScaleHeight、ScaleWidth属性是对象内部区域的高度或宽度值

谬误11 私有主过程不能作为启动对象

谬误12 线程就是进程

谬误13 本机代码一定比运行解释型代码要快很多

谬误14 DoEvents命令必须放置在循环体内的 第一行

谬误15 将Timer控件的Interval属性值设置为0代表立即响应计时事件

第3篇 技术细节篇——修炼编程内功心法

第6章 面向对象编程

细节01 面向对象编程简介

细节02 类的基本概念

细节03 对象的基本概念

细节04 对象的创建

细节05 对象的比较

细节06 对象所属类的判断

细节07 对象的清除

细节08 类中的属性

细节09 类中的方法

细节10 类中的事件

细节11 接口的应用

细节12 封装

细节13 多态

第7章 文件目录操作

细节14 改变当前驱动器

细节15 改变目录或文件夹

细节16 删除文件

细节17 创建目录或文件夹

细节18 复制文件

细节19 文件重命名

细节20 获取文件属性

细节21 设置文件属性

细节22 获取当前路径

细节23 获取文件创建或修改时间

细节24 获取文件长度

细节25 顺序文件的打开与关闭

细节26 顺序文件的读取

细节27 顺序文件的写入操作

<<Visual Basic编程之道>>

- 细节28 随机文件的打开与关闭
- 细节29 读取随机文件
- 细节30 写入随机文件
- 细节31 二进制文件的打开与关闭
- 细节32 二进制文件的读取与写入操作
- 细节33 使用FSO对象对磁盘驱动器进行操作
- 细节34 使用FSO对象浏览文件夹
- 细节35 TextStream对象与文件的读写
- 细节36 访问配置文件
- 第8章 网络编程技术
 - 细节37 TCP、UDP和IP
 - 细节38 建立服务器/客户端的通信
 - 细节39 建立点对点通信
 - 细节40 网络层次模型
 - 细节41 利用API函数下载文件
 - 细节42 网络映射
 - 细节43 SMTP与发送电子邮件
 - 细节44 POP3与接收电子邮件
 - 细节45 使用OutLook发送电子邮件
 - 细节46 提取网页源码
 - 细节47 加入收藏夹
 - 细节48 用Internet Transfer编写FTP程序
 - 细节49 利用API获得IP地址
 - 细节50 利用JMail收发邮件
- 第9章 数据库开发方面的技术
 - 细节51 使用ADO控件连接ODBC数据源
 - 细节52 连接Access 2000、Access 2003数据库
 - 细节53 连接Access 2007数据库
 - 细节54 连接SQL Server数据库
 - 细节55 用代码连接数据库
 - 细节56 使用ADO对象查询数据
 - 细节57 使用ADO对象实现数据的增加、修改及删除
 - 细节58 通过触发器对数据进行增删改
 - 细节59 Data控件使用有密码的Access数据库
 - 细节60 创建Access数据库
 - 细节61 定义Access数据库索引
 - 细节62 移动记录指针
 - 细节63 使用绑定控件录入、修改、删除记录
 - 细节64 在不同的数据环境中进行日期查询
 - 细节65 NOT与谓词进行组合条件的查询
 - 细节66 正确使用SELECT语句中的单引号
 - 细节67 对查询结果进行排序
 - 细节68 对数据库数据进行局部更新
 - 细节69 对数据库数据进行局部删除
 - 细节70 利用多个表中的字段创建新记录集
 - 细节71 追加查询结果到已存在的表
 - 细节72 将查询结果分组小计

<<Visual Basic编程之道>>

- 细节73 Access数据库查询中通配符的使用
- 细节74 SQL Server数据库查询中通配符的使用
- 细节75 利用Execute执行SQL语句
- 细节76 允许用户撤销绑定控件中的操作

第10章 图形图像多媒体

- 细节77 图像的保存与读取
- 细节78 图像的剪裁
- 细节79 图像的合成
- 细节80 提取图片中的对象
- 细节81 将彩色图片转换为灰度图片
- 细节82 将位图转换为图标
- 细节83 图像的平铺
- 细节84 屏幕抓图
- 细节85 利用sndPlaySound函数播放音频文件
- 细节86 利用mciExecute函数播放WAV文件
- 细节87 利用mciSendString函数播放动画
- 细节88 利用DirectSound编程实现实时混音
- 细节89 列举DirectX显示模式
- 细节90 播放MIDI文件
- 细节91 使用MediaPlayer控件播放MP3文件
- 细节92 使用mciSendString函数制作录音机

第11章 人性化应用程序的开发

- 细节93 资源加载资源编辑器的加载
- 细节94 资源文件的创建
- 细节95 利用LoadResString函数加载文本资源
- 细节96 利用LoadResPicture函数加载图像资源
- 细节97 利用LoadResData函数加载多种类型的资源
- 细节98 利用资源文件设置菜单
- 细节99 利用资源文件设置鼠标效果
- 细节100 利用资源文件设置图片
- 细节101 弹出式菜单
- 细节102 为应用程序创建热键
- 细节103 开发国际化应用程序
- 细节104 闪动的托盘图标
- 细节105 使用VB开发绿色软件

第4篇 编程技巧篇——程序员的神兵利器

第12章 窗体与界面设计技巧

- 技巧01 改变菜单文字的颜色
- 技巧02 删除MDI窗体系统菜单中“最大化”
- 技巧03 创建菜单单选项
- 技巧04 向系统菜单中插入自定义菜单项
- 技巧05 在窗体上单击鼠标右键调用系统菜单
- 技巧06 菜单项的动态载入
- 技巧07 调用其他应用程序的菜单命令项
- 技巧08 按下工具栏按钮，弹出按钮菜单
- 技巧09 无标题栏窗体中创建右键菜单
- 技巧10 获取当前打开窗口数量

<<Visual Basic编程之道>>

- 技巧11 禁用MDI窗体控制栏中“最大化”按钮
- 技巧12 禁止调整MDI窗体大小
- 技巧13 创建大小固定的窗体
- 技巧14 关于子窗体的刷新问题
- 技巧15 MDI窗体背景自适应
- 技巧16 获取标题栏内容不确定的窗口句柄
- 技巧17 统计程序被重复调用次数
- 技巧18 限制调整窗口大小的最大值
- 技巧19 窗口跟随
- 技巧20 移动无标题栏窗体
- 技巧21 程序运行时隐藏标题栏
- 技巧22 隐藏其他程序窗口
- 技巧23 创建窗口渐层背景
- 技巧24 创建粘性按钮
- 技巧25 创建彩虹文字
- 技巧26 更改下拉列表框宽度
- 技巧27 更改进度条颜色
- 技巧28 制作倒计时对话框
- 技巧29 显示Windows搜索对话框
- 技巧30 使用API函数显示颜色对话框
- 技巧31 创建文件夹对话框的简单方法
- 技巧32 多选文件打开对话框
- 技巧33 使用InputBox创建密码输入框
- 第13章 控件应用技巧
 - 技巧34 实现文本框OVERWRITE功能
 - 技巧35 避免按回车键产生“嘀”声
 - 技巧36 控制文本框中输入的内容
 - 技巧37 文本框撤销命令
 - 技巧38 文本框获取焦点自动全选
 - 技巧39 修改文本框内边距
 - 技巧40 强制用户在文本框中输入有效信息
 - 技巧41 在现有文本框内容中添加新行
 - 技巧42 清除窗体内所有文本框中的内容
 - 技巧43 获取文本框中内容的行数
 - 技巧44 文本框中只允许输入小写字母
 - 技巧45 创建可以调整大小的文本框
 - 技巧46 自定义文本框插入符
 - 技巧47 过滤在文本框中输入的内容
 - 技巧48 通过使用SendKeys语句限制输入非数值字
 - 技巧49 获取其他程序窗口中文本框的内容
 - 技巧50 实现防止将重复项添加到列表框中
 - 技巧51 使用Dir函数显示文件列表
 - 技巧52 统计List控件中被选中选项的个数
 - 技巧53 利用数组设置MSFlexGrid的表头和列宽
- 第14章 数据库与数据处理技巧
 - 技巧54 对MSHFlexGrid控件中选中的行进行操作
 - 技巧55 在ADO控件属性页中采用相对路径连接Access数据库

<<Visual Basic编程之道>>

- 技巧56 对Recordset对象中的记录进行排序
- 技巧57 更改子节点的父节点
- 技巧58 快速选定满足指定条件的记录
- 技巧59 报表数据的动态生成
- 技巧60 避免Null产生的错误
- 技巧61 创建自动计算的字段
- 技巧62 关闭所有的数据连接
- 技巧63 设置SQL数据库的每周 第一天
- 技巧64 使用Access对象将Access数据库转换为EXCEL
- 技巧65 使用隐式事务保证数据表管理的安全
- 技巧66 将EXCEL报表数据快速导入SQL SERVER数据库的方法
- 技巧67 使用MSChart图表控件对数据进行自动分组
- 技巧68 妙用Sql Server 2008中的INSERT INTO语句
- 技巧69 自动生成商品编号
- 技巧70 在VB中使用构型命令创建记录集关系
- 技巧71 如何判断某数据表是否存在
- 技巧72 在SQL SERVER中字符串转换为二进制
- 技巧73 打印Microsoft Access报表
- 技巧74 查询区分大小写
- 技巧75 记录查询时自动格式化日期格式
- 技巧76 利用Format函数转换字母大小写
- 技巧77 将数字格式化为指定位数
- 技巧78 将数字转换为带有分节符的数字
- 技巧79 单词首字母大写
- 技巧80 引号字符的赋值
- 技巧81 正则表达式在VB6中的应用
- 技巧82 自动计算算术式的值
- 技巧83 获得中英文混合字符串的字节长度
- 技巧84 将汉字转换为Unicode字符代码
- 技巧85 判断月份最后一天
- 技巧86 将小数保留两位
- 技巧87 十六进制数转换为十进制数
- 技巧88 判断某月拥有多少天
- 技巧89 创建多级目录
- 技巧90 判断是否是周末
- 第15章 网络与多媒体及其他技巧
 - 技巧91 QQ通信窗口的调用
 - 技巧92 获取WebBrowser控件句柄
 - 技巧93 获取网页中JavaScript全局变量值
 - 技巧94 VB中利用XMLHTTP下载远程文件
 - 技巧95 使用.NET框架在Visual Basic 6中实现文件下载
 - 技巧96 获取以及设置Cookie
 - 技巧97 判断光驱是否有光盘
 - 技巧98 屏幕抓图的简单方法
 - 技巧99 识别系统播放音类型
 - 技巧100 隐藏WindowsMediaPlayer1控制平台
 - 技巧101 判断是否插入外存储器

<<Visual Basic编程之道>>

- 技巧102 复制采用BarCodeCtrl控件生成的条形码图像的方法
 - 技巧103 通过语音指令控制计算机
 - 技巧104 应用程序中文验证码的生成
 - 技巧105 全屏播放AVI视频
 - 技巧106 直接播放EXE文件中的声音文件
 - 技巧107 用API函数控制光驱的开关
 - 技巧108 播放透明背景的Flash动画
 - 技巧109 使用Label控件的Caption属性实现文本框焦点热键
 - 技巧110 采用缩略图进行地图快速定位
 - 技巧111 Command函数的妙用
 - 技巧112 在VB中通过相对路径引用标准DLL
 - 技巧113 使用文件的默认方式打开文件
 - 技巧114 使用API实现OCX注册
 - 技巧115 建立快捷方式
 - 技巧116 线程的连接
 - 技巧117 选择执行具有特定标识的程序
 - 技巧118 使用PropertyBag实现控件属性的外部保存
 - 技巧119 确认VB IDE是否运行
 - 技巧120 用Shell语句调出控制面板
 - 技巧121 利用“OLE自动操作”实现单词纠错
 - 技巧122 外部程序的异步调用
 - 技巧123 将图像粘贴到RichTextBox中
 - 技巧124 Word文档转换RTF格式
 - 技巧125 长文件名转换为短文件名
 - 技巧126 利用timeGetTime函数更精准地计算时间差
 - 技巧127 获取自定义过程地址
 - 技巧128 获取分区卷标简单方法
 - 技巧129 利用Objptr函数快速查找集合中的对象
 - 技巧130 利用Objptr函数判断对象变量是否指向同一对象
 - 技巧131 利用CallByName函数调用对象方法
 - 技巧132 利用CallByName函数设置对象属性
 - 技巧133 利用CallByName函数获取对象属性
 - 技巧134 VB6中使用接口实现多态
 - 技巧135 使用WMI技术获取磁盘信息
 - 技巧136 对象命名惊叹号“!
 - ”与圆点“.”
 - 技巧137 快速查找属性
 - 技巧138 利用指针合并数组
 - 技巧139 用ParamArray接收任意个参数
 - 技巧140 Visual Basic内嵌汇编语言
 - 技巧141 字节数组与字符串的相互转换
 - 技巧142 在Visual Basic中实现栈
- 第5篇 算法和效率篇——程序员的得力助手
- 第16章 算法与执行效率
- 算法01 顺序查找
 - 算法02 二分查找
 - 算法03 分块查找

<<Visual Basic编程之道>>

- 算法04 哈希查找
- 算法05 直接插入排序
- 算法06 希尔排序
- 算法07 起泡排序
- 算法08 快速排序
- 算法09 选择排序
- 算法10 归并排序
- 第17章 定理与猜想
 - 算法11 斐波那契数列
 - 算法12 角谷猜想
 - 算法13 歌德巴赫猜想
 - 算法14 四方定理
 - 算法15 尼科彻斯定理
- 第18章 逻辑推理与生活中的数学
 - 算法16 魔术师的秘密
 - 算法17 婚礼上的谎言
 - 算法18 谁讲了真话
 - 算法19 黑纸与白纸
 - 算法20 巧分苹果
 - 算法21 卖西瓜
 - 算法22 打渔晒网问题
 - 算法23 水池注水问题
 - 算法24 分鱼问题
 - 算法25 递归解分鱼问题
 - 算法26 求车运行速度
 - 算法27 一圈人逢三退一
- 第6篇 解决方案篇——前人的经验精髓
 - 第19章 用户界面设计方案
 - 方案01 主界面设计方案
 - 方案02 用户操作界面设计方案
 - 方案03 信息提示界面设计方案
 - 方案04 界面美化方案
 - 第20章 查询方案
 - 方案05 拼音简码查询
 - 方案06 模块化查询
 - 方案07 利用视图进行查询
 - 方案08 利用存储过程进行查询
 - 方案09 向导式查询方案
 - 方案10 忽略繁简体差异的中文查询
 - 第21章 安全策略方案
 - 方案11 软件注册方案
 - 方案12 用户登录方案
 - 方案13 密码验证方案
 - 方案14 用户权限方案
 - 方案15 提高数据库安全方案
 - 第22章 报表设计方案
 - 方案16 VB自带报表设计器

方案17 Printer对象报表打印方案

方案18 水晶报表设计方案

<<Visual Basic编程之道>>

章节摘录

尝试自己解决问题 在编程或实际的项目开发中，经常会遇到一些这样或那样的问题，可以先尝试自己解决，哪怕用一天的时间，实在无法解决的时候再找别人帮忙，不要碰到问题就求助于别人，要锻炼自己解决问题和应变的能力。

这点在实际的项目开发中是非常重要的。

多读优秀程序的源代码 读别人代码的过程也是一个在学习的过程，从中可以学习别人优秀的设计思想，精致的代码质量，就像吸功大法一样吸收并消化别人代码中优秀的东西。

这样可以拓宽我们的编程思路，发散自己的思维。

有一定基础以后可以尝试自己写一些框架，和现有的框架进行比较，看看自己和现有框架的差距在哪里，它为什么要这样写，在这样反反复复的思考中进步会更加迅速。

多上Google、Baidu和编程论坛 现在网络的资源丰富，同时也是最好的老师，当你遇到问题的时候，可以尝试上网搜索一下，也许你遇到的问题别人也遇到过。

经常上编程论坛看看，了解一下业界的最新技术动态，跟上时代的步伐。

我们要充分利用身边的有效资源帮助我们解决问题和充实自己。

养成代码规范的编程习惯 “好习惯使人终身收益”，在学习编程之初养成一个好的编程习惯是非常重要的。

现在的编程都是团队协作开发的过程，个人英雄主义的时代已经过去，记住你写的代码是要给别人看的，所以代码要尽量符合规范，例如不随便为变量起名称，尽量要取与其功能相符的名称；养成写注释的习惯；语法结构清晰，代码的缩进对齐要符合规则等。

规范的代码可以大大降低软件项目维护的成本。

摒弃VC大法 所谓的VC大法，就是使用快捷键复制、粘贴代码。

VC大法虽然可以提高程序员的开发效率，但对于初学者而言，VC大法有百害而无一利。

就是看到别人优秀的代码，也要一字一句地敲下来。

初学编程时尽量少的利用编程工具的智能提示。

对于初学者而言只有一字一句敲下来的代码才是属于自己的程序。

关于英语 英语真的对编程很重要吗？

其实编程上需要的英语很少，基本都是一些基本的语法，即使你一篇英语也读不下去，也可以编程，如果你只关心编程有初步的英语基础就够了，但是掌握英语的读写能力可以帮助我们快速学习最新的技术文档，以最快的速度掌握新技术。

所以英语对程序员来说是有帮助的，但并不是绝对。

……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>