

图书基本信息

书名：<<UML 2.0基础与RSA建模实例教程>>

13位ISBN编号：9787115259196

10位ISBN编号：7115259194

出版时间：2011-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：曹衍龙，汪杰 编著

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《UML

2.0基础与RSA建模实例教程》全面、详细地介绍了UML的基础知识和RSA的使用方法，并通过3个综合性的案例，展示了使用UML和RSA进行软件建模的具体方法和步骤。

全书共分13章，前9章分别介绍了UML的基础知识、IBM Rational Software

Architect的安装与使用、UML与面向对象、项目基础、用例模型、分析模型、设计模型、实现模型、UML与统一开发过程；第10~12章介绍了3个完整的综合案例开发过程，包括酒店信息管理系统、BBS在线论坛系统、网上花店系统，以帮助读者加深对UML应用的理解；最后一章则介绍了RSA建模的高级主题。

《UML

2.0基础与RSA建模实例教程》不仅适合初学者学习UML建模的相关知识，也适合从事软件开发的工程人员学习和参考，还可作为高等院校计算机和软件相关专业的教学用书或参考书。

书籍目录

第1章 初识UML建模

- 1.1 软件工程概述
 - 1.1.1 软件工程的提出
 - 1.1.2 软件开发模式
- 1.2 软件模型概述
 - 1.2.1 什么是软件模型
 - 1.2.2 软件建模的目的
 - 1.2.3 软件建模的重要性
 - 1.2.4 软件建模的基本原理
- 1.3 UML概述
 - 1.3.1 UML的产生和演变
 - 1.3.2 UML的应用领域
 - 1.3.3 UML 2的新特性

第2章 IBM Rational Software Architect简介

- 2.1 初识Rational Software Architect
 - 2.1.1 Rational Software Architect的新特性
 - 2.1.2 Rational Software Architect的运行环境
 - 2.1.3 Rational Software Architect的获取
- 2.2 建模工具的安装
 - 2.2.1 IBM Installation Manager的安装
 - 2.2.2 Rational Software Architect的安装
- 2.3 Rational Software Architect使用介绍
 - 2.3.1 RSA的主界面
 - 2.3.2 RSA的项目结构
 - 2.3.3 使用RSA建模
 - 2.3.4 设置全局选项
 - 2.3.5 打开视图

第3章 UML与面向对象

- 3.1 面向对象开发
 - 3.1.1 理解面向对象开发
 - 3.1.2 面向对象的主要概念
 - 3.1.3 面向对象的要素
- 3.2 UML的构成
 - 3.2.1 视图
 - 3.2.2 图
 - 3.2.3 模型元素
 - 3.2.4 通用机制
- 3.3 使用UML建模

第4章 从一个项目出发

- 4.1 项目背景
- 4.2 系统需求
 - 4.2.1 总体功能需求
 - 4.2.2 基本数据维护功能
 - 4.2.3 基本业务功能
 - 4.2.4 数据库管理功能

- 4.2.5 信息查询功能
- 4.2.6 身份认证功能
- 4.2.7 与外部系统交互功能
- 4.3 可能存在的风险
- 4.4 创建项目
- 第5章 用例模型
 - 5.1 建模系统行为
 - 5.2 用例模型的组织结构
 - 5.3 用例图
 - 5.3.1 参与者
 - 5.3.2 用例
 - 5.3.3 用例间的关系
 - 5.3.4 包
 - 5.3.5 子系统
 - 5.3.6 用例图建模技术
 - 5.4 实例——EasyLibrary中的用例图
 - 5.4.1 确定系统参与者
 - 5.4.2 确定系统用例
 - 5.4.3 用例图绘制步骤
 - 5.5 活动图
 - 5.5.1 操作
 - 5.5.2 控制流
 - 5.5.3 决策与合并
 - 5.5.4 派生与连接
 - 5.5.5 活动分区
 - 5.5.6 对象流
 - 5.5.7 高级活动图建模
 - 5.5.8 活动图建模技术
 - 5.6 实例——EasyLibrary中的活动图
 - 5.6.1 创建活动图
 - 5.6.2 活动图编辑器和选用板
 - 5.6.3 “借阅图书”用例的活动图
 - 5.6.4 “修改图书信息”用例的活动图
 - 5.6.5 “登录”用例的活动图
- 第6章 分析模型
 - 6.1 从分析到设计
 - 6.2 分析模型的组织结构
 - 6.3 类图
 - 6.3.1 类
 - 6.3.2 接口
 - 6.3.3 类之间的关系
 - 6.3.4 类图建模技术
 - 6.4 实例——EasyLibrary中的类图
 - 6.4.1 发现分析类
 - 6.4.2 类图绘制步骤
 - 6.5 序列图
 - 6.5.1 交互框

- 6.5.2 对象
- 6.5.3 生命线
- 6.5.4 消息
- 6.5.5 激活
- 6.5.6 创建和销毁对象
- 6.5.7 组合片段
- 6.5.8 序列图建模技术
- 6.6 实例——EasyLibrary中的序列图
 - 6.6.1 为System Service包添加用例实现
 - 6.6.2 为System Administration包添加用例实现
 - 6.6.3 为System Maintenance包添加用例实现
- 第7章 设计模型
 - 7.1 设计模型的特点与创建
 - 7.2 设计模型的元素和分组
 - 7.3 从分析类提取设计元素
 - 7.4 创建设计类图和添加设计类
 - 7.5 组合结构图
 - 7.5.1 部件(Part)和连接器(Connector)
 - 7.5.2 端口(Port)
 - 7.5.3 提供的接口(Provided Interface)和必需的接口(Required Interface)
 - 7.5.4 协作(Collaboration)
 - 7.6 实例——EasyLibrary中的组合结构图
 - 7.6.1 为ReaderAccount类添加组合结构图
 - 7.7 状态图
 - 7.7.1 状态(State)
 - 7.7.2 初始状态(Initial State)
 - 7.7.3 终止状态(Terminal State)
 - 7.7.4 转换(Transition)
 - 7.7.5 伪态(Pseudostate)
 - 7.7.6 活动(Activity)
 - 7.8 实例——EasyLibrary中的状态图
 - 7.9 组件图
 - 7.9.1 组件(Component)
 - 7.9.2 接口(Interface)
 - 7.9.3 关系
 - 7.10 实例——EasyLibrary中的组件图
 - 7.11 部署图
 - 7.11.1 节点(Node)
 - 7.11.2 设备(Device)
 - 7.11.3 执行环境(Execute Environment)
 - 7.11.4 部署规范(Deployment Specification)
 - 7.11.5 关系
 - 7.12 实例——EasyLibrary中的部署图
- 第8章 实现模型
 - 8.1 设计模型的特点
 - 8.2 持久化选择
 - 8.2.1 Hibernate方案

- 8.2.2 JDO方案
- 8.2.3 iBATIS方案
- 8.2.4 SDO方案
- 8.2.5 JDBC方案
- 8.3 应用程序框架的选择
 - 8.3.1 Struts方案
 - 8.3.2 WebWork方案
 - 8.3.3 JSF方案
- 8.4 创建实现模型
- 8.5 添加项目依赖的库文件
- 8.6 数据库的设计和创建
 - 8.6.1 数据库设计范式
 - 8.6.2 MySQL数据库的安装
 - 8.6.3 MySQL数据库管理工具的安装
 - 8.6.4 数据库的设计和创建
 - 8.6.5 生成领域模型
 - 8.6.6 基于Struts的应用层开发
- 第9章 UML与统一开发过程
 - 9.1 软件开发过程简介
 - 9.2 当前流行的软件过程
 - 9.3 RUP简介
 - 9.3.1 RUP的产生背景
 - 9.3.2 传统的软件开发模型
 - 9.4 RUP的二维开发模型
 - 9.5 RUP的核心 workflow
 - 9.5.1 商业建模(Business Modeling)
 - 9.5.2 需求分析(Requirements)
 - 9.5.3 分析与设计(Analysis & Design)
 - 9.5.4 实现(Implementation)
 - 9.5.5 测试(Test)
 - 9.5.6 部署(Deployment)
 - 9.5.7 配置和变更管理(Configuration & Change Management)
 - 9.5.8 项目管理(Project Management)
 - 9.5.9 环境(Environment)
 - 9.6 RUP的四个阶段
 - 9.7 RUP的迭代开发模型
 - 9.8 RUP的核心 workflow
 - 9.8.1 需求捕获 workflow
 - 9.8.2 分析 workflow
 - 9.8.3 设计 workflow
 - 9.8.4 实现 workflow
 - 9.8.5 测试 workflow
- 第10章 酒店信息管理系统
 - 10.1 酒店信息管理系统的需求分析
 - 10.1.1 系统的功能需求
 - 10.1.2 基本数据维护模块
 - 10.1.3 基本业务模块

- 10.1.4 数据库模块
- 10.1.5 信息查询模块
- 10.2 系统的UML模型
 - 10.2.1 创建模型项目
 - 10.2.2 创建系统的用例模型
 - 10.2.3 系统的用例图
 - 10.2.4 系统的活动图
 - 10.2.5 创建系统的分析模型
- 10.3 系统的类图
 - 10.3.1 客户和酒店员工
 - 10.3.2 其他的类
 - 10.3.3 各个类之间的关系
- 10.4 系统的实现与部署
 - 10.4.1 创建系统的实现模型
 - 10.4.2 系统的组件图
 - 10.4.3 系统的部署图
- 第11章 BBS在线论坛系统
 - 11.1 BBS在线论坛系统的需求分析
 - 11.1.1 系统的功能需求
 - 11.1.2 基本业务模块
 - 11.1.3 数据库模块
 - 11.1.4 信息浏览和查询模块
 - 11.2 系统的UML模型
 - 11.2.1 创建模型项目
 - 11.2.2 创建系统的用例模型
 - 11.2.3 系统的用例图
 - 11.2.4 系统的活动图
 - 11.2.5 创建系统的分析模型
 - 11.2.6 系统的类图
 - 11.2.7 系统的序列图
 - 11.3 系统的实现与部署
 - 11.3.1 创建系统的实现模型
 - 11.3.2 系统的组件图
 - 11.3.3 系统的部署图
- 第12章 网上花店系统
 - 12.1 网上花店系统的需求分析
 - 12.1.1 系统的功能需求
 - 12.1.2 客户接口模块
 - 12.1.3 管理员接口模块
 - 12.1.4 数据服务模块
 - 12.2 系统的UML模型
 - 12.2.1 创建模型项目
 - 12.2.2 创建系统的用例模型
 - 12.2.3 系统的用例图
 - 12.2.4 系统的活动图
 - 12.2.5 创建系统的分析模型
 - 12.2.6 系统的类图

12.2.7 系统的序列图

12.3 系统的实现与部署

12.3.1 创建系统的实现模型

12.3.2 系统的组件图

12.3.3 系统的部署图

第13章 RSA建模高级主题

13.1 UML模型的管理

13.1.1 创建UML模型

13.1.2 定制UML模型

13.1.3 导出UML模型

13.2 RSA的双向工程

13.2.1 双向工程简介

13.2.2 配置模型转换

13.2.3 从UML模型转换到Java代码

13.2.4 从UML模型转换到WSDL文档

13.2.5 从UML模型转换到XSD文档

13.3 RSA可重用模型

13.3.1 基于模式的开发

13.3.2 在RSA中应用模式

附录 Rational Rose简介

编辑推荐

曹衍龙、汪杰编著的这本《UML 2.0基础与RSA建模实例教程》详细地介绍了UML的基础知识，如视图、图、模型元素和通用机制等，同时，结合具体的案例，给出了相关理论在：RSA中的建模实践。值得一提的是，书中介绍了国内UML相关书籍中很少提及的正向工程和逆向工程在RSA中的具体实现方法。

全书共提供了3个完整的综合性RSA建模案例，即酒店信息管理系统、BBS在线论坛系统和网上花店系统。

另外，图书馆管理系统的建模案例贯穿于UML基础知识的相关章节，有助于读者边学习、边思考、边实践。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>