

<<好学的C++ (第2版)>>

图书基本信息

书名：<<好学的C++ (第2版)>>

13位ISBN编号：9787115268334

10位ISBN编号：7115268339

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Brian Overland

页数：443

译者：杨晓云,王建桥,杨 涛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<好学的C++ (第2版)>>

内容概要

《好学的C++(第2版)》以C++为背景讲述计算机编程，用示例强化理解、条分缕析C++，给出了经验总结和各语言特性的缘由和技巧。

内容包括C++编程基础知识、如何独立编程、程序片段的功能及来由、创建实用和可重用代码、面向对象编程等。

《好学的C++(第2版)》简单易懂，适合C++初学者阅读。

<<好学的C++ (第2版)>>

作者简介

Brian

Overland具有丰富的编程和教学经验。

在微软工作的10年间，他既是项目负责人，又写过C++程序和文档。

这一独特的背景造就了其语言生动、用词精确的写作风格，深知如何用浅显和清晰的方式讲授抽象的知识和特性。

他出版了6本编程类图书，其中包括C++
in Plain English, Third Edition。

<<好学的C++ (第2版)>>

书籍目录

- 第1章 第一个C++程序
 - 1.1 像程序员那样思考
 - 1.2 C++有什么与众不同之处
 - 1.3 建立C++程序
 - 1.4 安装C++编译器
 - 1.5 前进到下一行
 - 1.6 保存数据：C++变量
 - 1.7 数据类型简介
 - 1.8 变量名和关键字
 - 1.9 小结
- 第2章 判断，再判断
 - 2.1 数据类型
 - 2.2 程序中的判断
 - 2.3 循环语句
 - 2.4 C++中的真与假
 - 2.5 递增操作符
 - 2.6 语句与表达式
 - 2.7 布尔(短路)逻辑
 - 2.8 math库简介
 - 2.9 小结
- 第3章 一专多能的for语句
 - 3.1 用于计数的循环
 - 3.2 for循环简介
 - 3.3 for语句用法示例
 - 3.4 for语句的复合语句语法
 - 3.5 临时声明循环变量
 - 3.6 它山之石：Basic语言中的for语句
 - 3.7 小结
- 第4章 函数——分工与合作
 - 4.1 函数的概念
 - 4.2 函数的基本使用套路
 - 4.3 局部变量和全局变量
 - 4.4 递归函数
 - 4.5 游戏，更多的游戏
 - 4.6 小结
- 第5章 数组——都给我排好队
 - 5.1 初识C++数组
 - 5.2 数组初始化
 - 5.3 从零开始的下标
 - 5.4 字符串和字符串数组
 - 5.5 经验之谈
 - 5.6 二维数组——矩阵
 - 5.7 小结
- 第6章 指针——我知道数据在哪里
 - 6.1 指针到底是什么

<<好学的C++ (第2版)>>

- 6.2 指针的概念
- 6.3 声明和使用指针
- 6.4 swap——另一个使用指针的函数
- 6.5 指针运算
- 6.6 指针与数组处理
- 6.7 小结
- 第7章 字符串——分析文本
 - 7.1 字符串的存储方式
 - 7.2 字符串的声明和初始化
 - 7.3 字符串处理函数
 - 7.4 读取字符串输入
 - 7.5 单个字符与字符串
 - 7.6 C++中的string类型
 - 7.7 string类型上的其他操作
 - 7.8 小结
- 第8章 文件——电子存储
 - 8.1 文件流对象简介
 - 8.2 引用磁盘文件
 - 8.3 文本文件与二进制文件
 - 8.4 二进制操作简介
 - 8.5 小结
- 第9章 一些高级编程技术
 - 9.1 命令行参数
 - 9.2 函数重载
 - 9.3 do-while循环
 - 9.4 switch-case语句
 - 9.5 多模块
 - 9.6 异常处理：出问题找我
 - 9.7 小结
- 第10章 C++0x的新功能
 - 10.1 C++0x功能概述
 - 10.2 long long类型
 - 10.3 基于范围的for
 - 10.4 auto和decltype关键字
 - 10.5 nullptr关键字
 - 10.6 强类型枚举
 - 10.7 纯字符串字面值
 - 10.8 小结
- 第11章 进入类的世界——Fraction类
 - 11.1 面向对象：准智能数据类型
 - 11.2 Point：一个简单的类
 - 11.3 private关键字：成员专用(保护数据)
 - 11.4 Fraction类简介
 - 11.5 内嵌函数
 - 11.6 寻找最大公约数
 - 11.7 寻找最小公倍数
 - 11.8 小结

<<好学的C++ (第2版)>>

- 第12章 构造器——你的地盘你做主
 - 12.1 构造器简介
 - 12.2 多个构造器(重载)
 - 12.3 仅限C++0x：在类声明里初始化成员
 - 12.4 默认构造器
 - 12.5 仅限C++0x：代理构造器
 - 12.6 仅限C++0x：统一的初始化语法
 - 12.7 引用变量和输入参数(&)
 - 12.8 副本构造器
 - 12.9 从字符串到分数的构造器
 - 12.10 小结
- 第13章 操作符函数：对象也运算
 - 13.1 类操作符函数简介
 - 13.2 声明操作符函数为全局函数
 - 13.3 用引用来提高效率
 - 13.4 操作符函数的重载
 - 13.5 类赋值操作符
 - 13.6 “等于”比较操作符函数
 - 13.7 类与流：operator<<&&函数
 - 13.8 仅限C++0x：用户定义字面值
 - 13.9 小结
- 第14章 动态内存和String类
 - 14.1 动态内存：new关键字
 - 14.2 对象和new关键字
 - 14.3 为多个数据分配内存
 - 14.4 类的析构器
 - 14.5 深复制和副本构造器
 - 14.6 this关键字
 - 14.7 再论赋值操作符
 - 14.8 编写字符串合并函数
 - 14.9 小结
- 第15章 两个完整的OOP编程示例
 - 15.1 链表简介
 - 15.2 汉诺塔动画版
 - 15.3 小结
- 第16章 STL库——让编程不再困难
 - 16.1 list模板简介
 - 16.2 设计RPN计算器
 - 16.3 尖括号的正确解释
 - 16.4 小结
- 第17章 继承——推陈出新
 - 17.1 继承方式
 - 17.2 FloatFraction类存在的问题
 - 17.3 仅限C++0x：继承基类的构造器
 - 17.4 protected成员
 - 17.5 对象包含
 - 17.6 深思熟虑的继承方案

<<好学的C++ (第2版)>>

- 17.7 小结
- 第18章 多态——让对象独立自主
 - 18.1 FlautFraction类的另一种实现办法
 - 18.2 虚函数简介
 - 18.3 仅限C++0x：必须明确地进行覆盖
 - 18.4 纯虚函数和其他抽象概念
 - 18.5 抽象类和接口
 - 18.6 面向对象与输入和输出流
 - 18.7 写在最后
 - 18.8 结束语
 - 18.9 小结
- 附录A 操作符
 - A.1 范围操作符
 - A.2 sizeof操作符
 - A.3 老式和新式的强制类型转换
 - A.4 整数除法与浮点数除法
 - A.5 位操作符(&、|、^、~、<<和>>)
 - A.6 条件操作符
 - A.7 赋值操作符
 - A.8 并置操作符
- 附录B 数据类型
 - B.1 数据类型的精度
 - B.2 数值型字面值的数据类型
 - B.3 字符串字面值和转义序列
 - B.4 带符号整数的二进制补码
- 附录C 语法汇总
 - C.1 基本表达式
 - C.2 基本语句
 - C.3 控制结构和分支语句
 - C.4 变量声明
 - C.5 函数声明
 - C.6 类声明
 - C.7 枚举类型声明
- 附录D 预处理器指令
 - D.1 #define指令
 - D.2 ##操作符(合并)
 - D.3 defined函数
 - D.4 #elif指令
 - D.5 #endif指令
 - D.6 #error指令
 - D.7 #if指令
 - D.8 #ifdef指令
 - D.9 #ifndef指令
 - D.10 #include指令
 - D.11 #line指令
 - D.12 #undef指令
 - D.13 预定义常数

<<好学的C++ (第2版)>>

- 附录E ASCII编码
- 附录F 标准库函数
 - F.1 字符串(C字符串)函数
 - F.2 数据转换函数
 - F.3 单字符函数
 - F.4 数学函数
 - F.5 随机函数
 - F.6 时间函数
 - F.7 strftime函数的输出格式
- 附录G I/O流对象和类
 - G.1 控制台流对象
 - G.2 I/O流的处理符
 - G.3 输入流函数
 - G.4 输出流函数
 - G.5 文件I/O函数
- 附录H STL类和对象
 - H.1 STL库string类
 - H.2 模板
 - H.3 模板
- 附录I 术语表

<<好学的C++ (第2版)>>

编辑推荐

介绍C++0x中的新特性：这是关于C++语言最新的技术草案，它将在你拿到奥弗兰编著的《好学的C++ (第2版)》时成为正式的标准。各大编译器供应商要么已经把它们的C++版本升级到了这一标准，要么正处于这种升级过程当中。本书对该标准里的许多新特性作了比较深入的介绍。

<<好学的C++ (第2版)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>