

<<Creo 1.0中文版辅助设计从入门到>>

图书基本信息

书名：<<Creo 1.0中文版辅助设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115268860

10位ISBN编号：711526886X

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电

作者：王宏//王金环

页数：382

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《机械设计院?从入门到精通：Creo 1.0中文版辅助设计从入门到精通》主要以Creo Parametric模块为平台，详细介绍了零件造型模块、零件装配模块、钣金模块和工程图模块的功能及具体操作。

《机械设计院?从入门到精通：Creo 1.0中文版辅助设计从入门到精通》共14章，内容由浅入深，包括Creo概述、Creo Parametric中文版的界面和基本操作、草绘功能、基准特征、零件建模的基本方法、零件建模的编辑、曲面造型的创建、装配图的创建、钣金特征的创建和工程图的相关知识。内容全面具体，实例丰富实用，可以帮助读者在短时间内有效提升Creo工程设计能力。

随书配送的多媒体光盘包含全书所有实例的源文件和全部实例操作过程AVI文件，可以帮助读者更加形象直观、轻松自在地学习本书。

《机械设计院?从入门到精通：Creo 1.0中文版辅助设计从入门到精通》适合作为各级学校和培训机构相关专业学员学习Creo软件的教材和自学辅导书，也可作为机械设计和工业设计相关人员的学习参考书。

书籍目录

第1章 Creo概述

1.1 Creo简介

1.1.1 主要功能特色

1.1.2 主要应用模块

1.1.3 Creo推出的意义

1.2 Creo Parametric简介

1.2.1 主要优点

1.2.2 Creo Parametric功能

1.2.3 Creo Parametric扩展

1.3 系统配置

1.3.1 最低配置

1.3.2 推荐配置

1.4 基本概念

1.4.1 特征造型

1.4.2 参数化设计

第2章 基本操作

2.1 启动Creo Parametric 1.0

2.2 Creo Parametric 1.0工作窗口介绍

2.2.1 标题栏

2.2.2 功能区

2.2.3 浏览器选项卡

2.2.4 主工作区

2.2.5 拾取过滤栏

2.2.6 消息显示区

2.2.7 命令帮助区

2.3 文件操作

2.3.1 新建文件

2.3.2 打开文件

2.3.3 打开内存中文件

2.3.4 保存文件

2.3.5 删除文件

2.3.6 删除内存中文件

2.4 模型显示

2.5 鼠标+键盘操作

2.6 设置工作目录

第3章 草图绘制

3.1 基本概念

3.2 进入草绘环境

3.3 草绘功能区

3.4 绘制图形

3.4.1 直线

3.4.2 矩形

3.4.3 圆

3.4.4 圆弧

3.4.5 点

- 3.4.6 圆锥曲线
- 3.4.7 坐标系
- 3.4.8 倒圆角
- 3.4.9 样条曲线
- 3.4.9 文本
- 3.5 标注尺寸
  - 3.5.1 标注直线
  - 3.5.2 标注圆
  - 3.5.3 标注圆弧
  - 3.5.4 标注圆和圆弧
  - 3.5.5 标注圆锥曲线
  - 3.5.6 标注样条曲线
- 3.6 修改标注
  - 3.6.1 控制尺寸的显示
  - 3.6.2 修改尺寸值
- 3.7 草图编辑
  - 3.7.1 拐角
  - 3.7.2 分割
  - 3.7.3 镜像
  - 3.7.4 旋转调整图元
- 3.8 几何约束
  - 3.8.1 几何约束基础知识
  - 3.8.2 几何约束
- 3.9 综合实例--卡盘草图
- 第4章 基准特征
  - 4.1 基准平面
    - 4.1.1 基准平面的用途
    - 4.1.2 基准平面的创建
  - 4.2 基准轴
    - 4.2.1 基准轴的用途
    - 4.2.2 基准轴的创建
  - 4.3 基准曲线
    - 4.3.2 创建通过点的曲线
    - 4.3.2 创建来自方程的曲线
  - 4.4 基准点
    - 4.4.2 创建基准点
    - 4.4.3 通过偏移坐标系创建基准点
    - 4.4.4 通过域创建基准点
  - 4.5 基准坐标系
    - 4.5.1 基准坐标系的用途
    - 4.5.2 基准坐标系的创建
- 第5章 草绘特征创建
  - 5.1 进入建模环境
  - 5.2 拉伸特征
    - 5.2.1 创建拉伸特征
    - 5.2.2 编辑拉伸特征
    - 5.2.3 实例--轴承轴

### 5.3 旋转特征

#### 5.3.1 创建旋转特征

#### 5.3.2 编辑旋转特征

#### 5.3.3 实例--轴承内套圈

### 5.4 扫描特征

#### 5.4.1 创建横截面扫描特征

#### 5.4.2 创建变截面扫描特征

#### 5.4.3 实例--弯管

### 5.5 扫描混合特征

### 5.6 螺旋扫描

#### 5.6.1 创建等距螺旋

#### 5.6.2 创建变距螺旋

#### 5.6.3 实例--轴承轴套

### 5.7 混合特征

#### 5.7.1 创建平行混合特征

#### 5.7.2 创建旋转混合特征

#### 5.7.3 创建常规混合特征

### 5.8 综合实例--电源插头

## 第6章 放置特征设计

### 6.1 孔特征

#### 6.1.1 创建直孔特征

#### 6.1.2 创建草绘孔特征

#### 6.1.3 创建标准孔特征

#### 6.1.4 实例--轴盖

### 6.2 抽壳特征

#### 6.2.1 创建空心抽壳特征

#### 6.2.2 创建相等壁厚抽壳特征

#### 6.2.3 创建不同壁厚抽壳特征

#### 6.2.4 实例--显示器壳主体

### 6.3 拔模特征

#### 6.3.1 创建不分离拔模的特征

#### 6.3.2 创建分离拔模的特征

#### 6.3.3 实例--凉水壶

### 6.4 筋特征

#### 6.4.1 创建轮廓筋特征

#### 6.4.2 创建轨迹筋特征

#### 6.4.3 实例--导流盖

### 6.5 圆角特征

#### 6.5.1 创建单一值倒圆角

#### 6.5.2 创建多值倒圆角

#### 6.5.3 实例--轴承外套圈

### 6.6 倒角特征

#### 6.6.1 创建边倒角特征

#### 6.6.2 创建拐角倒角特征

#### 6.6.3 实例--轴承轴

### 6.7 综合实例--拨叉

## 第7章 修改零件模型

- 7.1 特征组
    - 7.1.1 创建特征组
    - 7.1.2 取消特征组
  - 7.2 隐藏与隐含
    - 7.2.1 隐藏
    - 7.2.2 隐含
  - 7.3 重新排序
  - 7.4 插入特征模式
  - 7.5 缩放模型
  - 7.6 查找
  - 7.7 综合实例--轴承内隔网
- 第8章 特征的复制
- 8.1 复制和粘贴
    - 8.1.1 复制粘贴
    - 8.1.2 选择性粘贴
  - 8.2 复制
    - 8.2.1 新参考复制
    - 8.2.2 相同参考复制
    - 8.2.3 特征镜像
    - 8.2.4 特征移动
    - 8.2.5 实例--发动机曲轴
  - 8.3 镜像
    - 8.3.1 镜像命令
    - 8.3.2 实例--耳麦
  - 8.5 阵列
    - 8.5.1 尺寸阵列
    - 8.5.2 旋转阵列
    - 8.5.3 方向阵列
    - 8.5.4 轴阵列
    - 8.5.5 填充阵列
    - 8.5.6 实例--轴承垫圈
  - 8.6 综合实例--锥齿轮
- 第9章 曲面设计
- 9.1 创建曲面
    - 9.1.1 创建填充曲面
    - 9.1.2 创建拉伸曲面
    - 9.1.3 创建边界混合曲面
    - 9.1.4 实例--漏斗
  - 9.2 编辑曲面
    - 9.2.1 曲面的偏移
    - 9.2.2 曲面的相交
    - 9.2.3 曲面的延伸
    - 9.2.4 曲面的合并
    - 9.2.5 曲面的修剪
    - 9.2.6 曲面的加厚
    - 9.2.7 曲面的实体化
    - 9.2.8 实例--苹果

### 9.3 综合实例--飞机模型

## 第10章 装配设计

### 10.1 进入装配环境

### 10.2 装配约束

#### 10.2.1 重合

#### 10.2.2 距离

#### 10.2.3 角度偏移

#### 10.2.4 平行

#### 10.2.5 法向

#### 10.2.6 插入

#### 10.2.7 默认

### 10.3 装配体的操作

#### 10.3.1 装配体中元件的打开、删除和修改

#### 10.3.2 在装配体中创建新零件

#### 10.3.3 装配体的分解

### 10.4 综合实例--轴承装配

## 第11章 动画制作

### 11.1 进入动画制作环境

### 11.2 定义动画

#### 11.2.1 新建动画

#### 11.2.2 拖动元件

#### 11.2.3 定义主体

### 11.3 动画制作

#### 11.3.1 关键帧序列

#### 11.3.2 事件

#### 11.3.3 锁定主体

#### 11.3.4 创建电动机

#### 11.3.5 连接状态

#### 11.3.6 定时视图

#### 11.3.7 定时透明视图

#### 11.3.8 定时显示

#### 11.3.9 编辑和移除对象

### 11.4 生成动画

#### 11.4.1 回放

#### 11.4.2 输出动画

### 11.5 综合实例--轴承分解动画

## 第12章 钣金设计

### 12.1 进入钣金环境

### 12.2 平面壁

### 12.3 平整壁

### 12.4 法兰壁

### 12.5 扭转壁

### 12.6 延伸壁

### 12.7 钣金切口

### 12.8 折弯

### 12.9 展平

### 12.10 折弯回去

- 12.11 转换
- 12.12 综合实例--机箱前板
- 第13章 二维工程图
  - 13.1 进入工程图设计环境
  - 13.2 工程图视图的创建
    - 13.2.1 创建常规视图
    - 13.2.2 创建投影视图
    - 13.2.3 创建辅助视图
    - 13.2.4 创建详细视图
    - 13.2.5 创建半视图
    - 13.2.6 创建破断视图
    - 13.2.7 创建局部视图
    - 13.2.8 创建剖视图
    - 13.2.9 实例--创建弯头视图
  - 13.3 编辑视图
    - 13.3.1 移动视图
    - 13.3.2 拭除与恢复视图
    - 13.3.3 删除视图
  - 13.4 尺寸标注
    - 13.4.1 尺寸显示
    - 13.4.2 尺寸标注
    - 13.4.3 尺寸编辑
    - 13.4.4 尺寸公差
    - 13.4.5 实例--标注弯头工程图尺寸
  - 13.5 几何公差
  - 13.6 注释
  - 13.7 表格
    - 13.7.1 创建、移动及删除表格
    - 13.7.2 编辑表格
  - 13.8 综合实例--轴支架
- 第14章 齿轮泵综合设计
  - 14.1 齿轮泵零件设计
    - 14.1.1 齿轮轴
    - 14.1.2 阶梯轴
    - 14.1.3 齿轮泵前盖
    - 14.1.4 齿轮泵后盖
    - 14.1.5 齿轮泵基座
  - 14.2 齿轮泵装配
    - 14.2.1 齿轮组件装配体
    - 14.2.2 齿轮泵总装配
    - 14.2.3 齿轮泵爆炸视图

### 编辑推荐

鉴于creo软件与上版差异过大，使得即使长期从事三维软件的工作人员在使用新版软件时也不免有些吃力，而对其他读者而言无异于新软件。因此，王宏和万金环编著的《Creo1.0中文版辅助设计从入门到精通》面对的读者范围大大增加，这也相对提高了我们在书籍的更多方面的质量。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>