

<<After Effects高级影视特效>>

图书基本信息

书名：<<After Effects高级影视特效火星风暴>>

13位ISBN编号：9787115273222

10位ISBN编号：7115273227

出版时间：2012-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：毕盈

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<After Effects高级影视特效>>

### 内容概要

After

Effects是一款非常优秀的视频编辑软件，其应用占据了影视合成和特效市场的大部分份额，为PC机上用户群最为广泛的影视合成和特效软件，尤其在影视后期和栏目包装行业的应用最为广泛。

本书由火星时代剪辑与包装专业的高级教师编写而成，主要介绍After Effects在影视特效制作方面的高级用法，全书共9章，分别介绍了高级影视特效基础知识，以及三维效果、光效、火焰效果、文字效果、粒子效果、高级影视特效等创作技法，其中涉及大量的After Effects操作精髓及设计思想。

随书附带2张DVD教学光盘，总时长将近30小时，光盘包含所有案例的教学视频，还包含实现这些案例所需要的项目文件、素材文件等。

本书非常适合After

Effects的初中级用户学习，对从事影视后期制作的专业人员也有较高的参考价值，同时也可作为各大院校和社会培训机构的教材。

# <<After Effects高级影视特效>>

## 书籍目录

### 第1章 高级影视特效学习前奏

- 1.1 让After Effects更高效地工作
- 1.2 After Effects输出设置
  - 1.2.1 渲染输出技巧1
  - 1.2.2 渲染输出技巧2

### 第2章 高级影视特效基础

- 2.1 After Effects关键帧
- 2.2 After Effects形状图层
- 2.3 After Effects摄影机1
- 2.4 After Effects摄影机2
- 2.5 After Effects表达式基础

### 第3章 三维效果创作技法

- 3.1 三维文字
- 3.2 三维元素
  - 3.2.1 制作矢量文件
  - 3.2.2 制作流程

### 第4章 光效创作技法

- 4.1 耀眼光芒
- 4.2 强大的光效插件Optical Flares
- 4.3 炫光背景
  - 4.3.1 建立金属文字效果
  - 4.3.2 在文字上添加流光效果
  - 4.3.3 调整背景效果
  - 4.3.4 添加光效

### 第5章 火焰效果创作技法

- 5.1 燃烧的文字
  - 5.1.1 制作文字
  - 5.1.2 制作火焰效果
- 5.2 燃烧的Logo
  - 5.2.1 认识Turbulence.2D插件
  - 5.2.2 制作火焰
  - 5.2.3 设置动画

### 第6章 文字效果创作技法

- 6.1 文字动画
- 6.2 变形金刚

### 第7章 基础粒子效果创作技法

- 7.1 粒子插件基础
- 7.2 魔法光球
  - 7.2.1 光球的制作

## <<After Effects高级影视特效>>

- 7.2.2 制作玻璃质感的球体
- 7.2.3 制作反射效果
- 7.2.4 完成球体制作
- 7.2.5 制作闪电效果
- 7.2.6 制作光球表面的烟雾
- 7.2.7 最终合成
- 7.3 炫动光球
  - 7.3.1 构建场景
  - 7.3.2 制作光球
  - 7.3.3 添加光球细节
  - 7.3.4 制作文字
  - 7.3.5 设定光球动画
  - 7.3.6 制作粒子拖尾
- 7.4 光线空间
  - 7.4.1 准备工作
  - 7.4.2 制作平面线条
  - 7.4.3 添加光效
- 7.5 拉丝Logo
  - 7.5.1 构造三维空间
  - 7.5.2 制作网格粒子标版
  - 7.5.3 制作扭动的线条
  - 7.5.4 控制线条扭动
  - 7.5.5 制作星星
  - 7.5.6 添加投影
  - 7.5.7 添加光效
- 7.6 水墨艺术

### 第8章 高级粒子效果创作技法

- 8.1 酷炫幻影
  - 8.1.1 创建圆周运动粒子
  - 8.1.2 创建烟雾粒子
  - 8.1.3 制作粒子颗粒
  - 8.1.4 增加粒子光线
  - 8.1.5 添加光效
  - 8.1.6 丰富场景
- 8.2 人变粒子
  - 8.2.1 素材准备
  - 8.2.2 粒子汇聚
  - 8.2.3 粒子散落
- 8.3 穿越云海
  - 8.3.1 创建云海
  - 8.3.2 制作云海中的Logo
- 8.4 宇宙爆炸
- 8.5 空袭城市
- 8.6 方块演绎
  - 8.6.1 建立粒子网格
  - 8.6.2 替换粒子元素

## <<After Effects高级影视特效>>

- 8.6.3 匹配旋转
- 8.6.4 颜色处理
- 8.6.5 形态控制
- 8.6.6 动画设计

### 第9章 高级影视特效常用技法

- 9.1 地球
  - 9.1.1 制作空间环境
  - 9.1.2 制作地球
- 9.2 网坛新风暴
- 9.3 舞动的头发
  - 9.3.1 前期制作
  - 9.3.2 设置动画

## <<After Effects高级影视特效>>

### 编辑推荐

《After Effects高级影视特效火星风暴》共设计了30多个精彩影视特效案例，包含三维文字、变形动画、光效、火焰、粒子、爆炸等类型，并对After Effects表达式、摄影机、插件做了专门讲解，旨在帮助读者快速提高影视特效制作技术。

随书配带2DVD，包含的视频教学内容长达30个小时。

<<After Effects高级影视特效>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>