

<<Pro/ENGINEER产品设计快捷命令速查通>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER产品设计快捷命令速查通>>

13位ISBN编号：9787115285829

10位ISBN编号：7115285829

出版时间：2012-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：海天

页数：484

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER产品设计快捷命令>>

### 内容概要

《Pro/ENGINEER产品设计快捷命令速查通》是一本Pro/ENGINEER产品设计命令速查手册。全书分为5篇：基本功能篇、特征建模篇、造型建模篇、高级建模篇、综合案例篇，共16章，各章主要内容包括：Pro/ENGINEER基础知识、草绘操作、尺寸标注、基准特征、实体特征、工程特征、编辑特征、高级特征、曲面创建、曲面编辑、装配设计、工程图设计、轴类零件的设计、螺纹零件的设计、日用产品的设计及工业产品的设计等内容。通过理论技术与实践相结合的方式，帮助读者加深对Pro/ENGINEER Wildfire 5.0的理解和速查应用。

《Pro/ENGINEER产品设计快捷命令速查通》结构清晰、语言简洁，适合于Pro/ENGINEER的初中级读者、教师工作者，以及机械、模具、钣金等设计工作者阅读，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材或教学参考用书。

## 书籍目录

## 基本功能篇

## 第1章 Pro/ENGINEER基础知识 1

## 1.1 熟悉Pro/ENGINEER Wildfire 工作界面 2

- 001 标题栏 2
- 002 菜单栏 3
- 003 工具栏 4
- 004 导航窗格 4
- 005 绘图区 5
- 006 特征工具栏 5
- 007 提示信息区 5
- 008 过滤器 6

## 1.2 文件功能的操作 6

- 009 新建文件 6
- 010 打开文件 8
- 011 保存文件 9
- 012 拭除文件 10
- 013 删除文件 11
- 014 重命名文件 12

## 1.3 视图功能的操作 14

- 015 查看模型 14
- 016 设置视角 15
- 017 设置模型显示 16

## 第2章 Pro/ENGINEER草绘操作 18

## 2.1 认识草绘器 19

- 018 【草绘器】工具栏 19
- 019 【草绘器工具】工具栏 19
- 020 【草绘器诊断工具】工具栏 19

## 2.2 草图的创建操作 20

- 021 点的创建 20
- 022 坐标系的创建 21
- 023 直线的创建 22
- 024 矩形的创建 23
- 025 圆形的创建 24
- 026 椭圆的创建 28
- 027 圆弧的创建 29
- 028 样条曲线的创建 34
- 029 文本的创建 36
- 030 倒圆角的创建 38
- 031 倒角的创建 40

## 2.3 草图的编辑操作 42

- 032 编辑镜像草图 43
- 033 编辑移动草图 43
- 034 编辑修剪草图 45
- 035 编辑复制草图 49
- 036 编辑缩放草图 51

## &lt;&lt;Pro/ENGINEER产品设计快捷命&gt;&gt;

- 037 编辑几何约束草图 52
- 特征建模篇
- 第3章 Pro/ENGINEER尺寸标注 61
  - 3.1 尺寸标注的创建 62
    - 038 点标注的创建 62
    - 039 直线标注的创建 64
    - 040 参照标注的创建 64
    - 041 周长标注的创建 67
    - 042 基线标注的创建 68
    - 043 圆与点标注的创建 71
    - 044 圆与圆弧标注的创建 72
    - 045 点与直线标注的创建 72
    - 046 圆弧与直线标注的创建 73
    - 047 半径与直径标注的创建 75
  - 3.2 尺寸标注的编辑 76
    - 048 编辑关闭尺寸标注 76
    - 049 编辑移动尺寸标注 77
    - 050 编辑替换尺寸标注 78
    - 051 删除强尺寸标注 80
    - 052 修改尺寸标注参数 81
    - 053 解决冲突尺寸标注 84
- 第4章 Pro/ENGINEER基准特征 86
  - 4.1 基准点的创建 87
    - 054 域基准点的创建 87
    - 055 多个基准点的创建 89
    - 056 偏移坐标系基准点的创建 91
  - 4.2 基准轴的创建 93
    - 057 法向基准轴的创建 93
    - 058 圆弧基准轴的创建 95
    - 059 两点基准轴的创建 97
  - 4.3 其他基准特征的创建 99
    - 060 基准平面的创建 99
    - 061 基准曲线的创建 107
    - 062 基准坐标系的创建 113
- 第5章 Pro/ENGINEER实体特征 120
  - 5.1 基本特征的创建 121
    - 063 旋转轴特征的创建 121
    - 064 旋转切除特征的创建 123
    - 065 旋转曲面特征的创建 124
    - 066 曲面拉伸特征的创建 126
    - 067 实体拉伸特征的创建 127
    - 068 拉伸方向特征的创建 128
    - 069 拉伸切除特征的创建 130
    - 070 加厚特征的创建 132
  - 5.2 高级特征的创建 133
    - 071 扫描轨迹特征的创建 133
    - 072 实体扫描特征的创建 135

## &lt;&lt;Pro/ENGINEER产品设计快捷命&gt;&gt;

- 073 平行混合特征的创建 137
- 074 旋转混合特征的创建 138
- 第6章 Pro/ENGINEER工程特征 140
  - 6.1 孔特征的创建 141
    - 075 简单孔特征的创建 141
    - 076 标准孔特征的创建 143
  - 6.2 倒圆角特征的创建 145
    - 077 倒圆角特征的创建 145
    - 078 完全倒圆角特征的创建 147
    - 079 过渡倒圆角特征的创建 148
  - 6.3 筋特征的创建 151
    - 080 轨迹筋特征的创建 151
    - 081 旋转筋特征的创建 152
    - 082 平直筋特征的创建 154
  - 6.4 其他特征的创建 156
    - 083 壳特征的创建 156
    - 084 边倒角特征的创建 158
    - 085 拐角倒角特征的创建 160
    - 086 中性线拔模特征的创建 162
    - 087 中性面拔模特征的创建 164
    - 088 中性面分割拔模特征的创建 166
- 第7章 Pro/ENGINEER编辑特征 170
  - 7.1 阵列特征的操作 171
    - 089 尺寸阵列特征的创建 171
    - 090 方向阵列特征的创建 173
    - 091 轴阵列特征的创建 174
    - 092 填充阵列特征的创建 176
    - 093 表阵列特征的创建 179
    - 094 参照阵列特征的创建 181
    - 095 曲线阵列特征的创建 182
    - 096 点阵列特征的创建 184
  - 7.2 复制特征的操作 186
    - 097 复制与粘贴特征的创建 186
    - 098 选择性移动特征的创建 188
    - 099 选择性旋转特征的创建 190
    - 100 镜像复制实体特征的创建 192
- 第8章 Pro/ENGINEER高级特征 194
  - 8.1 轴特征的创建 195
    - 101 线性轴特征的创建 195
    - 102 径向轴特征的创建 197
    - 103 同轴轴特征的创建 200
  - 8.2 槽特征的创建 201
    - 104 环形槽特征的创建 201
    - 105 旋转实体槽特征的创建 203
    - 106 拉伸实体槽特征的创建 205
    - 107 扫描实体槽特征的创建 207
    - 108 混合实体槽特征的创建 209

## &lt;&lt;Pro/ENGINEER产品设计快捷命&gt;&gt;

- 8.3 其他特征的创建 212
- 109 常数螺旋扫描特征的创建 213
- 110 可变螺旋扫描特征的创建 215
- 111 扫描混合特征的创建 217
- 112 剖面扫描特征的创建 220
- 113 唇特征的创建 223
- 114 耳特征的创建 225
- 115 管道特征的创建 227
- 116 半径圆顶特征的创建 229
- 117 剖面圆顶特征的创建 231
- 118 局部推拉特征的创建 232
- 119 折弯实体特征的创建 233
- 造型建模篇
- 第9章 Pro/ENGINEER曲面创建 236
  - 9.1 造型曲面的创建 237
  - 120 混合曲面的创建 237
  - 121 边界曲面的创建 239
  - 122 放样曲面的创建 241
  - 123 切口曲面的创建 242
  - 9.2 高级曲面的创建 244
  - 124 扫描曲面的创建 244
  - 125 扫描混合曲面的创建 245
  - 126 螺旋扫描曲面的创建 247
  - 127 可变剖面扫描曲面的创建 249
  - 128 边界混合曲面的创建 251
  - 129 混合曲面的创建 252
  - 130 填充曲面的创建 255
  - 9.3 曲线的创建与编辑 257
  - 131 自由曲线的创建 257
  - 132 下落曲线的创建 258
  - 133 COS曲线的创建 259
  - 134 分析曲线曲率 261
  - 135 复制曲线 262
  - 136 偏移曲线 263
  - 137 投影线条 265
  - 138 修剪曲线 266
- 第10章 Pro/ENGINEER曲面编辑 268
  - 10.1 曲面的延伸操作 269
  - 139 以相切方式延伸曲面 269
  - 140 以相同方式延伸曲面 270
  - 141 以参照平面方式延伸曲面 271
  - 142 以逼近方式延伸曲面 272
  - 10.2 曲面的修剪操作 274
  - 143 拉伸修剪曲面特征 274
  - 144 旋转修剪曲面特征 275
  - 145 使用曲线修剪曲面特征 277
  - 146 使用曲面修剪曲面特征 278

## &lt;&lt;Pro/ENGINEER产品设计快捷命&gt;&gt;

- 147 使用基准平面修剪曲面特征 279
- 10.3 其他曲面的编辑操作 280
- 148 合并曲面特征 280
- 149 镜像曲面特征 281
- 150 顶点倒圆角的创建 282
- 151 倒边角曲面的创建 284
- 152 拔模曲面的创建 286
- 153 曲面加厚特征的创建 287
- 154 偏移曲面的创建 288
- 155 带有拔模的偏移曲面的创建 290
- 高级建模篇
- 第11章 Pro/ENGINEER装配设计 293
- 11.1 装配约束的设置 294
- 156 设置匹配约束元件 294
- 157 设置对齐约束元件 296
- 158 设置插入约束元件 298
- 159 设置坐标系约束元件 300
- 11.2 装配元件的管理 301
- 160 复制元件 301
- 161 替换元件 303
- 162 阵列元件 306
- 163 移动元件 308
- 164 镜像元件 309
- 165 连接装配元件 310
- 166 创建元件 313
- 11.3 装配图的创建与编辑 315
- 167 单一剖面的装配 316
- 168 偏移剖面的装配 317
- 169 创建自动爆炸视图 319
- 170 切除运算 320
- 171 交截运算 321
- 172 合并运算 322
- 11.4 装配图的分析 323
- 173 干涉分析 323
- 174 运动学分析 324
- 175 力平衡分析 326
- 176 动态分析 328
- 第12章 Pro/ENGINEER工程图设计 330
- 12.1 工程图的创建与编辑 331
- 177 一般视图的创建 331
- 178 投影视图的创建 333
- 179 辅助视图的创建 335
- 180 详细视图的创建 336
- 181 旋转视图的创建 338
- 182 移动视图 339
- 183 锁定视图 340
- 184 删除视图 341

## &lt;&lt;Pro/ENGINEER产品设计快捷命&gt;&gt;

- 185 拭除视图 342
- 186 恢复视图 342
- 12.2 工程尺寸的创建与编辑 343
- 187 图元尺寸标注的创建 343
- 188 曲面尺寸标注的创建 345
- 189 粗糙度标注的创建 347
- 190 几何公差标注的创建 349
- 191 注释文本的创建 352
- 192 工程图表格的创建 354
- 193 对齐尺寸标注 356
- 194 修改尺寸标注 357
- 195 删除尺寸标注 359
- 12.3 工程图的管理 359
- 196 插入文件 360
- 197 导入文件 361
- 综合案例篇
- 第13章 综合案例设计：轴类零件 363
- 13.1 制作传动轴 364
- 198 制作传动轴模型 364
- 199 赋予传动轴材质 373
- 13.2 制作阶梯轴 373
- 200 制作阶梯轴模型 374
- 201 赋予阶梯轴材质 379
- 13.3 制作减速轴 380
- 202 制作减速轴模型 381
- 203 赋予减速轴材质 386
- 第14章 综合案例设计：螺纹零件 387
- 14.1 制作六角螺母 388
- 204 制作六角螺母模型 388
- 205 赋予六角螺母材质 395
- 14.2 制作螺栓 395
- 206 制作螺栓模型 395
- 207 赋予螺栓材质 399
- 14.3 制作螺丝钉 400
- 208 制作螺丝钉模型 401
- 209 赋予螺丝钉材质 407
- 第15章 综合案例设计：日用产品 408
- 15.1 制作花盆 409
- 210 制作花盆模型 409
- 211 赋予花盆材质 416
- 15.2 制作茶杯 417
- 212 制作茶杯模型 417
- 213 赋予茶杯材质 426
- 15.3 制作饮料瓶 428
- 214 制作饮料瓶模型 428
- 215 赋予饮料瓶材质 440
- 第16章 综合案例设计：工业产品 442



<<Pro/ENGINEER产品设计快捷命>>

- 16.1 制作耳机 443
- 216 制作耳机模型 443
- 217 赋予耳机材质 452
- 16.2 制作电脑风扇 453
- 218 制作电脑风扇模型 453
- 219 赋予电脑风扇材质 460
- 16.3 制作液晶显示器 461
- 220 制作液晶显示器模型 462
- 221 赋予液晶显示器材质 483

## 章节摘录

版权页：插图：5大篇幅内容安排：本书结构清晰，全书共分为5篇：基本功能篇、特征建模篇、造型建模篇、高级建模篇、综合案例篇，让读者可以从零开始，逐步进阶，掌握软件的核心与高端技术，并通过大量实战演练，提高水平，学有所成。

9个选项参数讲解：全书将软件中的所有对话框、菜单、命令、选项面板中的各个选项进行了详细讲解。

通过这些介绍，可以帮助读者逐步掌握Pro / ENGINEER Wildfire 5.0软件的核心技能及各个选项的精髓内容。

12章软件技术精解：本书由浅入深地对Pro / ENGINEER Wildfire 5.0进行了12章软件专题技术讲解，内容包括：Pro / ENGINEER基础知识、草绘操作、尺寸标注、基准特征、实体特征、工程特征、编辑特征、高级特征、曲面创建、曲面编辑、装配设计及工程图设计等。

70款超值素材赠送：本书的随书光盘为读者赠送了70款素材效果文件，其中包括草绘产品效果、电子产品效果等。

126个专家提示：作者将软件操作中126个各方面的实战技巧、设计经验，毫无保留地奉献给读者，不仅大大丰富和提高了本书的含金量，更能提升读者的实战技巧与经验，从而提高学习与工作效率，学有所成。

238个技能实例演练：全书将软件各项内容细分，通过238个精辟范例，并结合相应的理论知识，帮助读者逐步掌握软件的核心技能与操作技巧，通过大量的范例实战演练，让新手快速进入高手行列。

430个素材效果奉献：全书使用的素材与制作的效果，共达430个文件，其中包含300多个素材文件、130个效果文件，涉及尺寸标注类素材、基准特征类素材、日用产品类素材、工业产品类素材等，应有尽有，物超所值。

520多分钟视频播放：针对书中所有技能实例的操作，全部录制了带语音讲解的演示视频，时间长度达520多分钟，读者可以结合书本，也可以独立观看视频演示，既轻松方便，又高效学习。

## <<Pro/ENGINEER产品设计快捷命令>>

### 编辑推荐

《Pro/ENGINEER产品设计快捷命令速查通》结构清晰、语言简洁，适合于Pro/ENGINEER的初中级读者、教师工作者，以及机械、模具、钣金等设计工作者阅读，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材或教学参考用书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>