

<<计算机程序设计艺术 (第2卷)>>

图书基本信息

书名：<<计算机程序设计艺术 (第2卷)>>

13位ISBN编号：9787118027075

10位ISBN编号：7118027073

出版时间：2002-8

出版时间：国防工业出版社

作者：Donald E. Knuth

页数：760

译者：苏运霖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机程序设计艺术 (第2卷)>>

### 内容概要

本书是国内外业界广泛关注的7卷本《计算机程序设计艺术》第2卷的最新版。

本卷对半数值算法领域做了全面介绍,分“随机数”和“算术”两章。

本卷总结了主要算法范例及这些算法的基本理论,广泛剖析了计算机程序设计与数值分析间的相互联系,其中特别值得注意的是作者对随机数生成程序的重新处理和对形式幂级数计算的讨论。

本书附有大量习题和答案,标明了难易程度及数学概念的使用。

本书内容精辟,语言流畅,引人入胜,可供从事计算机科学、计算数学、计算技术诸方面的工作人员参考、研究和借鉴,也是相关专业高等院校的理想教材和教学参考书。

书籍目录

第3章 随机数3.1 引言3.2 生成一致随机数3.2.1 线性同余法3.2.1.1 模数的选择3.2.1.2 乘数的选择3.2.1.3 效能3.2.2 其它方法3.3 统计检验3.3.1 研究随机数据的一般检验方法3.3.2 经验检验3.3.3 理论检验3.3.4 谱检验3.4 其它类型的随机量3.4.1 数值分布3.4.2 随机抽样和洗牌3.5 什么是随机序列3.6 小结第4章 算术4.1 定位计数系统4.2 浮点算术4.2.1 单精度计算4.2.2 浮点算术的精确度4.2.3 双精度计算4.2.4 浮点数的分布4.3 多精度算术4.3.1 经典算法4.3.2 模算术4.3.3 乘法能有多快?  
4.4 进制转换4.5 有理算术4.5.1 分数4.5.2 最大公因子4.5.3 欧几里得算法的分析4.5.4 分解素因子4.6 多项式算术4.6.1 多项式除法4.6.2 多项式的因子分解4.6.3 求最大值4.6.4 多项式求情4.7 幕级数的操作习题答案附录A 数值数量表附录B 符号索引索引与词汇表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>