

## <<Poser4三维动画设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Poser4三维动画设计>>

13位ISBN编号：9787118033090

10位ISBN编号：711803309X

出版时间：2004-1

出版时间：国防工业出版社

作者：邹震

页数：282

字数：419000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Poser4三维动画设计>>

### 内容概要

本书共分13章对Poser4进行了全面讲解。

每章除了讲解工具及功能外，还精心设计了具有代表性的操作实例，让读者直观、迅速地了解Poser4的主要功能，并能在实践中深入掌握这一优秀的三维设计软件。

本书的第1章对Poser4进行简单介绍，是Poser软件的简介和总览，也简述了Poser4运行的环境和安装。让读者初识Poser4。

第2章介绍Poser4工作空间的定制以及其中的面板和控件，使读者了解界面的常用操作。

第3章介绍Poser4的菜单，让读者了解菜单中每个命令的功能和作用。

第4章讲述如何使用编辑工具中的拖动等工具和使用参数盘进行人体姿态的摆放。

第5章介绍如何使用编辑工具和参数盘进行人体变形。

第6章介绍磁铁变形工具和波变形工具以及变形工具和组工具的联合使用。

第7章将介绍关节参数盘，讲解如何对关节进行编辑。

第8章通过对SurfaceMaterial(表面材质)窗体的介绍让读者了解到不同效果的制作。

第9章Poser4的渲染以及草图渲染，让读者了解如何通过草图设计器创造出无数的草图渲染结果。

第10章讲述摄像机和灯光的工作原理和使用方法。

第11章讲解Poser中动画的基本操作以及如何进行动画制作。

第12章讲解如何创造出逼真的行走动作，让读者了解到走路设计器的使用。

第13章介绍如何使用层次编辑器。

读者可以根据需要有选择的进行阅读。

本书适于Poser的爱好者自学使用，也可作为各类Poser培训班的辅助教材，适用于计算机三维动画制作者、影视三维制作、游戏制作等计算机三维创作人员学习使用。

## <<Poser4三维动画设计>>

### 书籍目录

第一章 Poser4简介 1.1 Poser4简介 1.2 Poser4的运行环境和安装 1.3 Poser4的总览 1.4 Poser4文件第二章  
Poser4中的面板和控制件 2.1 工作空间的定制 2.2 文档窗口 2.3 编辑工具 2.4 灯光控件 2.5 摄像机控件 2.6 显  
示样式控件 2.7 参数盘 2.8 内存点 2.9 动画控件 2.10 库面板第三章 Poser4的菜单 3.1 文件菜单 3.2 编辑菜  
单 3.3 人体菜单 3.4 对象菜单 3.5 显示菜单 3.6 渲染菜单 3.7 动画菜单 3.8 窗口菜单 3.9 帮助菜单第四章 人  
体姿态的摆放 4.1 摆入人体姿态的基础 4.2 使用编辑工具摆放人体 4.3 使用参数盘摆放人体 4.4 库面板中  
的姿态 4.5 舞蹈姿势 4.6 姿势第五章 人体的变形 5.1 用编辑工具变形人体 5.2 使用能参数盘变形人体 5.3  
库中的变形体 5.4 人的表情 5.5 制作一个篮球的运动员第六章 变形工具与组工具 6.1 磁铁变形工具 6.2  
波变形工具 6.3 组工具 6.4 使用变形工具和变形工具 6.5 制作一个妖盘第七章 关节参数盘 7.1 关节参数  
盘 7.2 编辑关节间的参数第八章 材质 8.1 表面材料对话框 8.2 应用 8.3 渲染实例第九章 渲染和草图渲染  
9.1 渲染 9.2 草图设计器第十章 Poser4的摄像机和灯光 10.1 摄像机 10.2 灯光 10.3 照亮一个场景时要注意  
的问题第十一章 动画制作 11.1 制作一个简单的跳舞动画 11.2 动画板和介绍与使用第十二章 走起路来  
12.1 走路编辑器 12.2 一个例子 12.3 投篮动画的制作第十三章 层次编辑器附录 表演技术

<<Poser4三维动画设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>