

<<面向对象方法与技术基础>>

图书基本信息

书名：<<面向对象方法与技术基础>>

13位ISBN编号：9787118044737

10位ISBN编号：7118044733

出版时间：2006-5

出版时间：国防工业出版社

作者：黄永忠

页数：342

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象方法与技术基础>>

内容概要

本书结合作者教学、科研和工程的实践，全面、系统地介绍面向对象方法与技术的基本原理。

全书共分8章，涵盖面向对象的基本概念、C++语言、Windows编程基础及MFC开发、面向对象软件工程、组件技术、设计模式、Java语言与技术等内容，并反映面向对象技术与方法的最新进展，内容翔实，论述深入浅出。

本书可以帮助读者理解和掌握面向对象技术，运用面向对象方法分析和解决软件系统设计的问题。可以作为计算机和其他相关专业的高年级本科生和研究生面向对象技术和方法学课程的教材或参考书，也可供从事计算机软件领域研究、应用和开发的科技工作者参考。

本书结合作者教学、科研和工程的实践，参考大量的国内外有关著作和文献，全面、系统地介绍面向对象方法与技术的基本原理，包括面向对象的基本概念、C++语言、Windows编程基础及MFC开发、面向对象软件工程、组件技术、设计模式、Java技术等内容，并反映面向对象技术与方法的最新进展。

。

<<面向对象方法与技术基础>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 面向对象方法与技术的由来及发展 1.2 面向对象的基本思想 1.3 面向对象技术的新进展 1.4 小结 习题与思考题第2章 面向对象方法与技术基础 2.1 面向对象设计范型 2.2 面向对象的基本概念 2.3 面向对象系统的形式化描述 2.4 面向对象系统的图模型 2.5 抽象数据类型(Abstract Data Type) 2.6 面向对象涉及的其他概念 2.7 小结 习题与思考题第3章 C++程序设计基础 3.1 类与对象 3.2 继承 3.3 多态性与虚函数 3.4 C++其他成分 3.5 小结 习题与思考题第4章 MFC面向对象设计 4.1 WIN32 API概述 4.2 WIN32 API基本概念 4.3 WIN32 API应用程序框架 4.4 WIN32 API程序示例 4.5 MFC应用程序框架 4.6 MFC对WIN32 API的封装 4.7 文档/视图 4.8 小结 习题与思考题第5章 面向对象软件工程 5.1 概述 5.2 面向对象软件的开发过程 5.3 经典面向对象方法 5.4 标准的面向对象建模语言——UML 5.4 Rational统一开发过程——RUP 5.6 小结 习题与思考题第6章 分布组件技术 6.1 基于组件的软件复用是解决软件质量问题的有效手段 6.2 分布组件技术初探 6.3 COM/DCOM模型 6.4 CORBA技术 6.5 Web Service技术 6.6 代理(Agent)技术 6.7 小结 习题与思考题第7章 Java语言与Java技术 7.1 Java简介 7.2 JDBC 7.3 远程方法调用RMI 7.4 J2EE 7.5 Fspaces JavaSpaces Linda 7.6 小结 习题与思考题第8章 设计模式 8.1 概述 8.2 设计模式的概念 8.3 设计模式的原则 8.4 GoF设计模式的分类 8.5 创建模式 8.6 结构模式 8.7 行为模式 8.8 其他设计模式 8.9 小结 习题与思考题参考文献

<<面向对象方法与技术基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>