

<<Flash多媒体课件制作实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash多媒体课件制作实例教程>>

13位ISBN编号：9787118083309

10位ISBN编号：7118083305

出版时间：2013-1

出版时间：国防工业出版社

作者：李汉龙 等主编

页数：285

字数：456000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash多媒体课件制作实例教程>>

内容概要

《Flash多媒体课件制作实例教程》是作者结合多年的Flash多媒体课件制作实践编写的，其内容包括Flash软件介绍、Flash多媒体课件制作基础、Flash教学课件制作辅助软件介绍、Flash中文课件制作实例、Flash数学课件制作实例、利用Dreamweaver软件集成、Flash经典实例素材介绍、Flash多媒体课件编程制作实例、Flash多媒体课件实例网站制作及使用共9章。书中配备了较多关于Flash多媒体课件制作基础的实例，这些实例是学习Flash多媒体课件制作必须掌握的基本技能。

《Flash多媒体课件制作实例教程》由浅入深，由易到难，可作为在职教师学习Flash课件制作的自学用书，同时也可以作为多媒体课件制作培训班学生的培训教材。

<<Flash多媒体课件制作实例教程>>

书籍目录

第1章 Flash软件介绍

- 1.1 Flash概述
- 1.2 Flash在制作多媒体课件中的应用
- 1.3 Flash工作环境及界面介绍
- 1.4 Flash基本操作
- 1.5 Flash中图层操作
- 1.6 Flash中帧操作
- 1.7 Flash绘图工具箱的使用
- 1.8 元件与库的编辑
- 1.9 ActionScript介绍
- 1.10 本章小结

第2章 Flash多媒体课件制作基础

- 2.1 文本编辑
- 2.2 图形编辑
- 2.3 创建动画
- 2.4 交互控制
- 2.5 声音和视频的应用
- 2.6 本章小结

第3章 Flash教学课件制作辅助软件介绍

- 3.1 文本处理软件
- 3.2 图形采集与处理软件
- 3.3 声音采集和处理软件
- 3.4 视频和流媒体处理软件
- 3.5 本章小结

第4章 Flash中文课件制作实例

- 4.1 中文课件制作流程
- 4.2 整理与编辑素材
- 4.3 中文课件制作实例
- 4.4 本章小结

第5章 Flash数学课件制作实例

- 5.1 设计说明
- 5.2 制作要点
- 5.3 效果展示
- 5.4 实现过程
- 5.5 本章小结

第6章 利用Dreamweaver软件集成

- 6.1 Dreamweaver基础知识
- 6.2 Flash资源集成课件的规划与设计
- 6.3 Flash资源在Dreamweaver环境中的使用
- 6.4 Flash资源集成课件实例
- 6.5 本章小结

第7章 Flash经典实例素材介绍

- 7.1 城市风貌实例素材介绍
- 7.2 雪花飘飘实例素材介绍
- 7.3 电子相册实例素材介绍

<<Flash多媒体课件制作实例教程>>

7.4 本章小结

第8章 Flash多媒体课件编程制作实例

8.1 ActionScript的基本常识

8.2 ActionScript语法结构

8.3 ActionScript常见用法

8.4 本章小结

第9章 Flash多媒体课件实例网站制作及使用

9.1 网站制作基础

9.2 网页设计初识

9.3 Flash课件资源网站建立

9.4 本网站资源使用说明

9.5 本章小结

参考文献

章节摘录

版权页：插图：6.1 Dreamweaver基础知识 早期的Dreamweaver是美国Macromedia公司开发的集网页制作和管理网站于一身的“所见即所得”网页编辑器，它是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

Dreamweaver、Flash以及在Dreamweaver之后推出的针对专业网页图像设计的Fireworks，三者被Macromedia公司称为Dreamteam（梦之队），也被称为“网页三剑客”，这三个软件的集合，成了网站开发中的专用利器。

6.1.1 常用的Dreamweaver版本的及其特点 Dreamweaver 8.0是早期的产品，具有基本的网页设计、网站开发和站点管理功能，具有可视化、支持多平台和跨浏览器的特性，比较适合网页设计初学者，具有如下特点。

（1）灵活的编写方式。

Dreamweaver具有灵活编写网页的特点，不但将世界一流水平的“设计”和“代码”编辑器合二为一，而且在设计窗口中还精化了源代码，能帮助用户按工作需要定制自己的用户界面。

（2）可视化编辑界面。

Dreamweaver是一种所见即所得的HTML编辑器，可实现页面元素的插入和生成。

可视化编辑环境大量减少了代码的编写，同时亦保证了其专业性和兼容性，并且可以对内部的HTML编辑器和任何第三方的HTML编辑器进行实时的访问。

无论用户习惯手工输入HTML源代码还是使用可视化的编辑界面，Dreamweaver都能提供便捷的方式使用户设计网页和管理网站变得更容易。

（3）更多的CSS支持。

提供CSS可视化设计、CSS检查工具。

（4）动态跨浏览器验证。

当保存时系统自动检查当前文档的跨浏览器有效性，可以指定何种浏览器为测试用浏览器，同时系统自动检验以确定页面有没有目标浏览器不支持的tags或CSS结构。

动态跨浏览器有效性检查功能可以自动核对tags和CSS规则是否适应目前的主浏览器。

（5）Dreamweaver的集成特性。

Dreamweaver 8.0继承了Fireworks、Flash和Shockwave的集成特性，可以在这些Web创作工具之间自由地切换，轻松地创建美观实用的网页。

（6）丰富的媒体支持能力。

可以方便地加入Java、Flash、Shockwave、ActiveX以及其他媒体。

Dreamweaver具有强大的多媒体处理功能，在设计DHTML和CSS方面表现得极为出色，它利用JavaScript和DHTML语言代码轻松地实现网页元素的动作和交互操作。

Dreamweaver还提供行为和时间线两种控件来产生交互式响应和进行动画处理。

<<Flash多媒体课件制作实例教程>>

编辑推荐

《Flash多媒体课件制作实例教程》由浅入深，由易到难，可作为在职教师学习Flash课件制作的自学用书，同时也可以作为多媒体课件制作培训班学生的培训教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>