

<<PowerPoint Authorwar>>

图书基本信息

书名：<<PowerPoint Authorware Flash课件制作实务>>

13位ISBN编号：9787121004742

10位ISBN编号：7121004747

出版时间：2004-11-1

出版时间：电子工业出版社

作者：尚宝鹏

页数：436

字数：672000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<PowerPoint Authorwar>>

内容概要

多媒体课件在信息化教育中扮演了重要的角色，合理地使用媒体课件，可以很大程度地提高教学效果，优化教学过程。

本书以实际开发为目的，全面地介绍了制作课件需要的各个方面的技术。

全书包括3篇，第1篇主要以快速入门的方式介绍了多媒体课件开发的3种主流软件：PowerPoint、Authorware和Flash；第2篇介绍了课件制作中常见素材的处理方法，其中包括对Photoshop、Sound Forge和Premiere等主流软件的使用方法的讲解；第3篇介绍了课件封面的制作方法和7个具有代表性的课件制作实例的完整过程。

通过本书的学习，读者将掌握多媒体课件制作的基本方法和思路，并对课件开发过程中用到的主流工具软件有一定程度的掌握，灵活掌握本书中介绍的内容，可以制作出出色的多媒体课件。

随书光盘内容为书中实例源文件。

本书适合于大、中、小学的老师 and 想要从事媒体课件制作的初中级读者使用，同时也可作为培训机构的培训教材使用，对具有多媒体开发经验的中、高级读者也有一定的参考价值。

书籍目录

软件基础篇 第1章 PowerPoint快速入门 1.1 PowerPoint 2003的工作环境 1.1.1 工作界面 1.1.2 视图 1.2 在PowerPoint中制作课件 1.2.1 用PowerPoint制作课件的基本步骤 1.2.2 使用幻灯片版式 1.2.3 使用设计模板 1.2.4 使用配色方案 1.2.5 使用动画方案 1.2.6 设置幻灯片切换方式 1.3 在PowerPoint中使用素材 1.3.1 使用基本素材 1.3.2 使用Word文档 1.3.3 使用声音 1.3.4 使用视频 1.3.5 使用Flash动画 1.4 PowerPoint课件的发布 1.5 复习题 第2章 Authorware快速入门 2.1 Authorware的工作环境 2.1.1 菜单栏 2.1.2 工具栏 2.1.3 图标工具箱 2.1.4 绘图工具箱 2.1.5 流程图窗口 2.1.6 知识对象窗口 2.1.7 演示窗口 2.2 Authorware的基本知识 2.2.1 基本的文件操作 2.2.2 Authorware中的交互类型 2.2.3 Authorware与其他软件的配合 2.3 在Authorware中使用素材 2.3.1 使用文本素材 2.3.2 使用音频素材 2.3.3 使用视频素材 2.3.4 使用动画素材 2.4 Authorware程序的发布 2.4.1 Authorware程序的一键发布 2.4.2 Authorware程序的打包发布 2.4.3 发布课件的目录结构 2.5 复习题 第3章 Flash快速入门 3.1 Flash MX Professional 2004的工作环境 3.1.1 舞台 3.1.2 时间轴 3.1.3 工具箱 3.1.4 面板 3.2 Flash基本动画的制作 3.2.1 关键帧动画的制作 3.2.2 运动过渡动画的制作 3.2.3 形状过渡动画的制作 3.2.4 引导动画的制作 3.2.5 遮罩动画的制作 3.3 在Flash中使用素材 3.3.1 在Flash中使用文本素材 3.3.2 在Flash中使用图像素材 3.3.3 在Flash中使用声音素材 3.3.4 在Flash中使用视频素材 3.4 Flash的重要基本概念 3.4.1 Flash中的符号 3.4.2 影片剪辑符号的层级 3.4.3 多帧元素的同时编辑 3.5 复习题 素材处理篇 综合实例篇

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>