

<<多媒体技术应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术应用>>

13位ISBN编号：9787121005831

10位ISBN编号：7121005832

出版时间：2005-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：周智文

页数：181

字数：307000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术应用>>

内容概要

本书简明扼要地讲述多媒体系统、多媒体信息处理技术；介绍多媒体信息的播放和使用；着重介绍平面绘图工具Adobe Illustrator 9.0和多媒体创作工具Flash 5的功能及使用技巧，使不具有程序设计经验的非计算机专业人员也能制作出集声、图、文于一体的多媒体作品。

本书还简要介绍了多媒体信息的输入技术。

本书各章配有大量实例，各章后都附有习题。

本书可作为中等职业学校计算机专业的教材。

本书还配有电子教学参考资料包，详见前言。

书籍目录

第1章 多媒体技术基本知识 1.1 多媒体技术的基本概念 1.2 多媒体计算机系统组成 1.3 Windows与多媒体 习题1
第2章 多媒体信息处理技术 2.1 音频处理技术 2.2 多媒体图像与视频处理技术 2.3 多媒体信息和数据压缩 2.4 多媒体数据库系统的基本知识 习题2
第3章 音频处理与编辑 3.1 播话音频文件 3.2 声音的录制和编辑 习题3
第4章 视频处理与编辑 4.1 视频播放 4.2 视频编辑 习题4
第5章 Adobe Illustrator 9.0 平面绘图 5.1 初识Adobe Illustrator 9.0 5.2 图形的绘制与索取 5.3 图形的选定与色调处理 5.4 图形的编辑 习题5
第6章 Flash动画制作 6.1 认识Flash 5 6.2 Flash动画电影的创建、存储和播放输出 6.3 舞台对象的创建和编辑 6.4 Flash动画制作 6.5 行为动画的制作 6.6 Flash的综合应用实例 习题6
第7章 多媒体信息的输入技术 7.1 扫描仪图像信息的输入技术 7.2 数码相机信息采集与输入技术 7.3 数码摄像机信息采集与输入技术 习题7
参考文献

<<多媒体技术应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>