

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787121006470

10位ISBN编号：7121006472

出版时间：2005-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：高福成

页数：273

字数：437000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书是根据2004年教育部考试中心公布的《全国计算机等级考试大纲二级（C语言程序设计）》编写的。

全书包括C语言的基本概念，流程控制结构，数组与指针和函数与文件，C语言的结构、联合、枚举、类型定义和编译预处理，以及上机考试指导。

本书每章都指出了重点，并配有例题解析、练习题和答案，并提供了笔试和上机模拟试题，还配有光盘，可使读者真实感受上机环境。

本书适合作为全国计算机等级考试C语言程序设计（二级）的教材和参考书，也适合作为相关计算机专业课程的教材或教学辅导书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 C程序的构成 1.2 关键字、标识符和C语句 1.3 C程序的书写风格 1.4 库函数和标题文件 1.5 例题解析 1.6 练习题第2章 C语言基本概念 2.1 基本数据类型 2.2 常数 2.3 变量 2.4 运算符 2.5 表达式 2.5.1 算术表达式 2.5.2 赋值表达式 2.5.3 关系表达式和逻辑表达式 2.5.4 逗号表达式 2.5.5 条件表达式 2.5.6 位运算 2.5.7 测试数据长度运算符sizeof 2.6 不同类型数据的输入输出 2.6.1 格式输出函数printf() 2.6.2 格式输入函数scanf() 2.6.3 单字符输出函数putchar()和单字符输入函数getchar( ) 2.7 例题解析 2.8 练习题第3章 流程控制 3.1 选择结构 3.1.1 if语句 3.1.2 switch语句和break语句 3.2 循环结构 3.2.1 三种循环语句 3.2.2 循环的嵌套 3.2.3 在循环语句中使用break,continue和goto语句 3.3 例题解析 3.4 练习题第4章 数组和字符串 4.1 数组的定义和初始化 4.2 数组的存储和使用 4.3 字符型数组 4.4 字符串和字符处理函数 4.5 数组的简单应用 4.6 例题解析 4.7 练习题第5章 指针 5.1 指针和指针变量的概念 5.1.1 地址和指针 5.1.2 有关地址的运算 5.1.3 指针的定义 5.1.4 指针的运算 5.2 用指针访问变量 5.3 用指针访问一维数组 5.4 用指针访问二维数组 5.4.1 按二维数组的存储结构定义指针 5.4.2 按二维数组的逻辑结构定义行指针 5.4.3 按二维数组的逻辑结构定义指针数组 5.5 用指针访问二维数组 5.6 用指针进行内存动态分配的方法和内存动态分配函数 5.7 多级指针 5.8 例题解析 5.9 练习题第6章 函数 6.1 函数的定义和返回值 6.2 函数的调用 6.2.1 函数调用的形式 6.2.2 函数定义的位置对函数调用的影响 6.2.3 函数的存储类型对函数调用的影响(外部函数和内部函数) 6.2.4 变量定义的位置对函数调用的影响(全局变量和局部变量) 6.2.5 变量的存储类型对函数调用的影响 6.3 函数间的数据传递 6.3.1 哑实结合的数据传递方式 6.3.2 变量的传递 6.3.3 数组的传递 6.3.4 函数的传递 6.4 函数的递归调用 6.5 main()函数的参数和返回值 6.6 例题解析 6.7 练习题第7章 结构、联合、枚举和类型定义第8章 文件第9章 编译处理第10章 上机考试指导第11章 模拟试题附录A 练习题答案

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>