

<<单元测试之道Java版>>

图书基本信息

书名：<<单元测试之道Java版>>

13位ISBN编号：9787121006654

10位ISBN编号：7121006650

出版时间：2005-1

出版时间：电子工业

作者：David Thomas,Andrew Hunt

页数：159

字数：200000

译者：陈伟柱,陶文

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<单元测试之道Java版>>

内容概要

《程序员修炼三部曲》是一套由四本小册子组成的丛书，旨在帮助解决程序员在日常工作中遇到的一些具体问题，内容覆盖了对于现代软件开发非常重要的基础性知识。

这套丛书不仅展现了注重实效的实际技巧、工具使用，也贯穿了作者们在其名作《程序员修炼之道——从小工到专家》当中所坚持的开发哲学。

而所有这些，都是帮助开发人员和开发团队进行正常开发、不断进步，并带来高开发效率的利器。

《单元测试之道C#版——使用 NUnit》是本丛书的第二本（本书还有Java版本《单元测试之道Java版——使用JUnit》），阐述使用自由公开的NUnit程序库以C#语言进行单元测试，其内容也广泛适用于其他语言和框架程序库。

本书主要内容包括：如何更高效地撰写bug更少的代码；如何发现bug的藏身之处以及如何清除bug；如何测试代码片断而不用牵连整个项目；如何利用NUnit简化测试代码；如何在团队中高效地进行测试，等等。

本书主要适用于具有一定编码和设计经验，但是对单元测试并不是很有经验的C#程序员。

<<单元测试之道Java版>>

作者简介

Andrew Hunt和David Thomas是Pragmatic Programmers的合伙人。他们不但为客户开发复杂的软件系统，而且为开发者和项目经理提供具有实务的各种资源。他们的第一本书《程序员修炼之道——从小工到专家》（The Pragmatic Programmer: From journeyman to master）是面向技术和

<<单元测试之道Java版>>

书籍目录

关于程序员修炼三部曲前言第1章 序言 1.1 自信地编码 1.2 什么是单元测试 1.3 为什么要使用单元测试 1.4 我需要做什么呢 1.5 如何进行单元测试 1.6 不写测试的借口 1.7 本书概要第2章 你的首个单元测试 2.1 计划你的测试 2.2 测试一个简单的方法 2.3 更多的测试第3章 使用JUnit编写测试 3.1 构建单元测试 3.2 JUnit的各种断言 3.3 JUnit框架 3.4 JUnit测试的组成 3.5 自定义JUnit断言 3.6 JUnit和异常 3.7 关于命名的更多说明 3.8 JUnit测试骨架第4章 测试哪些内容：Right-BICEP 4.1 结果是否正确 4.2 边界条件 4.3 检查反向关联 4.4 使用其他手段来实现交叉检查 4.5 强制产生错误条件 4.6 性能特性第5章 CORRECT 边界条件 5.1 一致性 5.2 有序性 5.3 区间性 5.4 引用/耦合性 5.5 存在性 5.6 基数性 5.7 时间性 5.8 自己动手尝试第6章 使用Mock对象 6.1 简单的替换 6.2 Mock对象 6.3 测试Servlet 6.4 Easy Mock对象第7章 好的测试所具的品质 7.1 自动化 7.2 彻底的 7.3 可重复 7.4 独立的 7.5 专业的 7.6 对测试进行测试第8章 在项目中进行测试 8.1 把测试代码放到哪 8.2 测试的礼貌 8.3 测试的频率 8.4 测试与遗留代码 8.5 测试与评审第9章 设计话题 9.1 面向测试的设计 9.2 为测试而重构 9.3 测试类的不变性 9.4 测试驱动的设计 9.5 测试无效的参数附录A Gotchas A.1 只要代码能工作就可以 A.2 “冒烟”测试 A.3 “请让我的机器来运行” A.4 浮点数问题 A.5 测试耗费的时间太多了 A.6 测试总是失败 A.7 在某些机器上测试失败 A.8 我的main没有被运行附录B 安装JUnit B.1 命令行安装 B.2 管理用吗 附录C JUnit C.1 辅助类 C.2 基本模板 附录D 资源 D.1 网络资源 D.2 参考书目附录E 注重实效的单元测试：总结附录F 习题答案索引

<<单元测试之道Java版>>

媒体关注与评论

第14届震撼大奖 (Jolt Award)、生产力大奖 (Productivity Award) 获奖作品！

！
经典名作《程序员修炼之道 (The Pragmatic Programmers) 》前传！

！
程序员修炼三部曲：程序员修炼三部曲丛书包含了四本书，介绍了每个注重实效的程序员和成功团队所必备的一些工具。

- 第一部曲：版本控制之道——使用VCS
- 第二部曲：单元测试之道C#版——使用NUnit
- 第三部曲：项目自动化之道——如何建构、部署、监控Java应用

注重实效的程序员都会用反馈来指导开发，并驱动个人的开发流程。

编码的时候，最有用的反馈来自于“单元测试 (Unit Testing) ”。

为了测试一座桥梁，不会只有晴朗的天气，开一辆汽车从桥中间穿过，就认为已经完成了对桥梁的测试。

然而许多程序却正在使用这种测试方法——把这种一次顺利通过称为“测试”。

事实上，注重实效的程序员应该能够做得比这更好。

实时的单元测试会令开发过程更加简单。

它能够让设计更优化，同时大大减少调试代码所花费的时间。

从这本书中，您能够学到：

- 编写更好，更快，并且bug更少的代码。

- 找到bug的隐身之外，并且学会如何修正这些bug。
- 在不使用整个项目的前提下，就可以测试一小段代码。
- 学会如何使用JUnit来简化测试代码。
- 如何在开发小组中展开高效的测试。

本书将借助面向Java的免费程序库JUnit来对单元测试进行描述：这些技术同样也适用于其它语言和框架（本丛书还有一本针对Java版本的姐妹书籍《单元测试之道C#版——使用NUnitr》）。

<<单元测试之道Java版>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>