

<<单元测试之道C#版>>

图书基本信息

书名：<<单元测试之道C#版>>

13位ISBN编号：9787121006661

10位ISBN编号：7121006669

出版时间：2005-1

出版时间：电子工业出版社

作者：托马斯

页数：159

字数：200000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<单元测试之道C#版>>

内容概要

《程序员修炼三部曲》是一套由四本小册子组成的丛书，旨在帮助解决程序员在日常工作中遇到的一些具体问题的需要，内容覆盖了对于现代软件开发非常重要的基础性知识。

这套丛书不仅展现了注重实效的实际技巧、工具使用，也贯穿了作者们在其名作《程序员修炼之道：从小工到专家》中所坚持的开发哲学。

而所有这些都帮助开发人员和开发团队进行正常开发、不断进步，并带来高开发效率的利器。

《单元测试之道C#版——使用NUnit》是本丛书的第二本（本书还有Java版本《单元测试之道Java版——使用JUnit》），阐述使用自由公开的NUnit程序库以C#语言进行单元测试，其内容也广泛适用于其他语言和框架程序库。

本书主要内容包括：如何更高效地撰写bug更少的代码；如何发现bug的藏身之处以及如何清除bug；如何测试代码片断而不用牵连整个项目；如何利用NUnit简化测试代码；如何在团队中高效地进行测试，等等。

本书主要适用于具有一定编码和设计经验，但是对单元测试并不是很有经验的C#程序员。

<<单元测试之道C#版>>

作者简介

Andrew Hunt和David Thomas是Pragmatic Programmers的合伙人。他们不但为客户开发复杂的软件系统，而且为开发者和项目经理提供具有实务的各种资源。他们的第一本书《程序员修炼之道——从小工到专家》（The Pragmatic Programmer: From journeyman to master）是面向技术和实践

<<单元测试之道C#版>>

书籍目录

关于程序员修炼三部曲 前言 第1章 序言 1.1 自信地编码 1.2 什么是单元测试 1.3 为什么要使用单元测试 1.4 我需要做什么呢 1.5 如何进行单元测试 1.6 不写测试的借口 1.7 本书概要 第2章 你的首个单元测试 2.1 计划你的测试 2.2 测试一个简单的方法 2.3 使用 NUnit 来运行测试 2.4 运行例子 2.5 更多的测试 第3章 使用 NUnit 编写测试 3.1 构建单元测试 3.2 NUnit 的各种断言 3.3 NUnit 框架 3.4 NUnit 测试的组成 3.5 自定义 NUnit 断言 3.6 NUnit 和异常 3.7 临时忽略一些测试 第4章 测试哪些内容 : Right-BICEP 4.1 结果是否正确 4.2 边界条件 4.3 检查反向关联 4.4 使用其他手段来实现交叉检查 4.5 强制产生错误条件 4.6 性能特性 第5章 CORRECT 边界条件 5.1 一致性 5.2 有序性 5.3 区间性 5.4 耦合性 5.5 存在性 5.6 基数性 5.7 时间性 5.8 自己动手尝试 第6章 使用 Mock 对象 6.1 简单的替换 Mock 对象 6.2 正规化 Mock Objects 6.3 什么时候不应使用 Mock 第7章 好的测试所具有的品质 7.1 自优化 7.2 彻底的 7.3 可重复 7.4 独立的 7.5 专业的 7.6 对测试进行测试 第8章 在项目中进行测试 测试代码放到哪儿 8.2 测试的礼貌 8.3 测试的频率 8.4 测试与遗留代码 8.5 测试与评审 第9章 设计话题 面向测试的设计 9.2 为测试而重构 9.3 测试类的不变性 9.4 测试驱动的设计 9.5 测试无效的参数 附录 Gotchas A.1 只要代码能工作就可以 A.2 “冒烟”测试 A.3 “请让我的机器来运行” A.4 浮点数问题 A.5 测试耗费的时间太多了 A.6 测试总是失败 A.7 在某些机器上测试失败 附录 B 资源 B.1 网络资源 附录 C 参考书目 附录 D 注重实效的单元测试：总结 附录 E 习题答案 索引

<<单元测试之道C#版>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>