

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787121009471

10位ISBN编号：7121009471

出版时间：2005-7

出版时间：电子工业出版社

作者：佟伟光

页数：322

字数：537600

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 内容概要

本书从实用角度出发,对面向对象程序设计的基本概念、可视化程序设计的基本方法、Visual Basic 6.0中最常用的有关窗体和各种控件的应用、菜单、工具栏、状态栏、对话框的设计以及MDI多窗体界面设计、文件操作等技术,进行了详细的分析和讲述。

同时,还对Visual Basic 应用程序开发中广泛应用的使用ActiveX数据对象(ADO)访问数据库的技术、应用Visual Basic开发多媒体应用程序等基础知识作了重点介绍。

文字叙述简单明了、通俗易懂、注重实际应用,并安排了大量短小精练、典型、实用的例题,使学习能事半功倍。

每章后面都有大量的习题利于复习、巩固所学的知识。

本教材每一章还给出上机实验安排,针对课程的重点和难点精心设计实验内容,对每次上机的目的和要求及实验内容都给出详细的说明和要求。

学生通过上机实验与前面学习的内容的结合,将进一步扎实提高程序设计能力并掌握调试程序、错误处理的方法。

本书既可以作为高等职业院校的计算机专业教材,也可以作为本科、专科学生学习Visual Basic 应用程序开发相关课程的教材,同时还可以作为广大用户自学的参考书。

## <<Visual Basic程序设计教程>>

### 书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 什么是可视化程序设计 1.2 什么是面向对象程序设计 1.3 Visual Basic简介 1.4 Visual Basic 6.0的运行环境、安装、启动 1.5 Visual Basic 6.0集成开发环境 1.6 创建Visual Basic 6.0应用程序的步骤 1.7 Visual Basic 6.0的工程管理 1.8 使用帮助信息 习题一第2章 Visual Basic编程基础 2.1 数据类型 2.2 变量与常量 2.3 运算符和表达式 2.4 基本语句 2.5 数组 2.6 过程与函数 2.7 缩写代码基础 习题二第3章 窗体和控件 3.1 窗体对象 3.2 多窗体的处理 3.3 控件概述 3.4 命令按钮控件 3.5 标签控件 3.6 文本框控件 3.7 单选按钮与复选框控件 3.8 框架控件 3.9 定时器控件 3.10 列表框控件 3.11 组合框控件 3.12 滚动条控件 3.13 图形控件 3.14 OLE控件 习题三第4章 用户界面设计第5章 鼠标事件和键盘事件第6章 文件系统第7章 数据库访问技术第8章 多媒体编程基础第9章 程序调试与公布试行第10章 综合应用实例参考文献

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>