

<<Web程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Web程序设计>>

13位ISBN编号：9787121015847

10位ISBN编号：7121015846

出版时间：2005-8

出版时间：电子工业出版社

作者：吉根林

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

为了认真贯彻《中国教育改革和发展纲要》和教育部“面向21世纪教育振兴行动计划”精神，适应现代社会、经济、科技、文化，特别是教育的发展方向，适应培养新世纪计算机人才的需要，根据计算机科学技术学科发展和新世纪高等学校教学内容和课程体系改革的要求，我们决定编写这套《新世纪高等学校计算机系列教材》。

教学改革和教学质量是高等学校的头等大事。

教学改革的关键在于教材的改革，我们组织编写这套系列教材的指导思想是：立足于新世纪培养创新型、开拓型人才的培养目标，立足于高速发展的计算机科学技术，科学地预测本学科前沿发展趋势：注重教材内容的思想性、科学性、先进性、系统性和广泛的适应性，继..

<<Web程序设计>>

内容概要

本书主要介绍Web程序设计的方法与技术，使读者学会制作网页和建立网站。

全书共8章，分别介绍Web编程的基础知识和Web程序开发环境；脚本语言的使用和页面设计技术，包括JavaScript和VBScript语言及静态页面和动态页面设计；ASP程序设计技术；Web数据库应用程序设计；XML基本技术；第8章给出了一个Web综合应用程序实例，以培养读者对Web程序设计技术的综合应用能力。

本书内容丰富，结构清晰，叙述深入浅出，每章配有实例、习题和上机实验题，上机实验题还给出了实验指导，以便于读者学习。

本教材还免费提供电子课件和源代码下载。

本书可作为高校计算机科学与技术、网络工程、软件工程、电子商务、信息管理与信息系统等相关专业教材，也是Web程序开发人员实用的技术参考书。

书籍目录

第1章 Web编程基础知识 1.1 什么是Web 1.2 Web的工作原理 1.3 Internet网络协议 1.3.1 TCP/IP协议 1.3.2 HTTP协议 1.3.3 远程登录协议Telnet 1.3.4 文件传输协议FTP 1.4 IP地址、域名和URL 1.4.1 IP地址 1.4.2 域名 1.4.3 统一资源定位器URL 1.5 超文本标记语言HTML 1.5.1 HTML文档的基本构成 1.5.2 用HTML语言制作网页 1.6 可扩展标记语言XML 本章小结 习题1 上机实验1

第2章 Web程序开发环境 2.1 服务器端开发环境 2.2 客户端开发环境 2.3 网页设计工具Dreamweaver MX简介 2.3.1 Dreamweaver MX概览 2.3.2 Dreamweaver MX的特性 2.3.3 Dreamweaver MX界面介绍 2.4 Dreamweaver MX的深入应用 2.5 Dreamweaver MX的站点管理 本章小结 习题2 上机实验2

第3章 脚本语言 3.1 什么是脚本语言 3.2 JavaScript语言 3.2.1 JavaScript语言概述 3.2.2 JavaScript编程基础 3.2.3 JavaScript对象 3.2.4 常用的内建对象和函数 3.3 VBScript语言 3.3.1 在HTML中加入VBScript程序 3.3.2 VBScript基本语法 3.4 其他脚本语言 3.4.1 JSP简介 3.4.2 PHP简介 本章小结 习题3 上机实验3

第4章 页面设计 4.1 静态页面设计 4.1.1 HTML基本标记 4.1.2 表格 4.1.3 表单 4.1.4 框架 4.2 动态页面设计 4.2.1 DHTML的概念 4.2.2 JavaScript的浏览器对象及其使用 4.2.3 在VBScript中使用对象 4.2.4 DOM技术 4.3 样式表设计 4.3.1 样式表的定义及引用 4.3.2 相关的标记和属性 4.3.3 样式的继承和作用顺序 4.3.4 CSS属性 4.3.5 应用实例——个人主页设计 本章小结 习题4 上机实验4

第5章 ASP程序设计 5.1 ASP概述 5.1.1 ASP的特点 5.1.2 ASP的工作原理 5.1.3 ASP的运行环境 5.1.4 ASP文件的结构 5.1.5 一个简单的ASP程序 5.2 ASP的内建对象和应用组件 5.3 Request对象 5.3.1 Form数据集合 5.3.2 QueryString数据集合 5.3.3 ServerVariables数据集合 5.3.4 ClientCertificate数据集合 5.3.5 Cookies数据集合 5.3.6 TotalBytes属性 5.3.7 BinaryRead方法 5.4 Response对象 5.4.1 Response对象的方法 5.4.2 Response对象的属性 5.4.3 Response对象的数据集合 5.5 Session对象 5.5.1 Session对象的属性 5.5.2 Session对象的方法 5.5.3 Session对象的事件 5.6 Cookie的应用 5.6.1 将Cookie写入浏览器中 5.6.2 从浏览器获取Cookie的值 5.6.3 设置Cookie路径 5.6.4 Cookie与Session的比较 5.7 Application对象 5.7.1 Application对象的属性 5.7.2 Application对象的方法 5.7.3 Application对象的事件 5.7.4 Session对象和Application对象的比较 5.8 Server对象 5.8.1 Server对象的属性 5.8.2 Server对象的方法 5.8.3 Server对象的应用 5.9 ASP程序设计举例——建立网上课堂讨论区 本章小结 习题5 上机实验5

第6章 Web数据库程序设计 6.1 Web数据库访问技术 6.1.1 概述 6.1.2 CGI 6.1.3 ODBC 6.1.4 JDBC 6.1.5 ADO 6.2 ODBC接口 6.2.1 ODBC接口概述 6.2.2 ODBC的应用 6.2.3 创建并配置数据源 6.3 数据库语言SQL 6.3.1 SQL概述 6.3.2 主要的SQL语句 6.4 使用ADO访问数据库 6.4.1 概述 6.4.2 ADO的对象类和对象模型 6.4.3 ADO样例 6.5 用Connection对象连接数据库 6.5.1 Connection对象的常用属性和方法 6.5.2 打开和关闭数据库连接 6.5.3 通过Connection对象执行SQL语句 6.5.4 Connection对象的事务处理 6.6 用Command对象执行数据库操作 6.6.1 Command对象的常用属性和方法 6.6.2 用Command对象执行SQL语句 6.6.3 用Command对象调用存储过程 6.7 用RecordSet对象控制数据 6.7.1 RecordSet对象简介 6.7.2 RecordSet对象的创建和数据读取 6.7.3 记录集记录间的移动方法和记录集游标 6.7.4 记录集记录的修改和记录锁定 6.7.5 RecordSet对象的其他重要操作 6.8 程序设计举例——网站会员登录与数据修改 本章小结 习题6 上机实验6

第7章 XML的基本技术 7.1 创建格式正确的XML文档 7.1.1 XML文档的组成 7.1.2 创建XML文档的基本规则 7.1.3 元素内容的类型 7.1.4 给元素添加属性 7.1.5 处理指令的使用 7.1.6 CDATA节的使用 7.2 创建有效的XML文档 7.2.1 声明文档类型与创建DTD 7.2.2 声明元素类型 7.2.3 声明元素属性 7.2.4 将格式正确的XML文档转换为有效文档 7.3 定义和使用实体 7.3.1 实体的定义和分类 7.3.2 声明通用实体 7.3.3 声明参数实体 7.3.4 插入实体引用 7.3.5 插入字符引用 7.4 XML文档的显示 7.4.1 使用CSS样式表显示XML文档 7.4.2 使用数据绑定显示XML文档 7.4.3 使用XSL样式表显示XML文档 本章小结 习题7 上机实验7

第8章 综合应用实例——“网络提交作业”Web程序设计 8.1 站点设计概述 8.2 数据库设计 8.3 用户界面设计 8.4 ASP程序清单 本章小结 习题8 上机实验8

附录A HTML语言常用标记和属性 附录B JavaScript常用对象的属性、方法、事件处理和函数 附录C VBScript常用函数 附录D CSS样式表属性 附录E ASP对象的集合、属性、方法和事件参考文献

<<Web程序设计>>

编辑推荐

《Web程序设计》(第2版)可作为高校计算机科学与技术、网络工程、软件工程、电子商务、信息管理与信息系统等相关专业教材,也是Web程序开发人员实用的技术参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>