

<<AutoCAD 2006中文版标准教程>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787121016462

10位ISBN编号：712101646X

出版时间：2005-9

出版时间：电子工业出版社

作者：程绪琦 王建华 梁珣 张民久 高润泉

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是Autodesk公司授权的AutoCAD 2006中文版推荐教材。

本书作者结合多年工程实践和课堂教学经验来精心安排教材内容。

在注重工程实践的基础上，本书不仅介绍软件的特点和功能，更重要的是讲授了软件结合机械、建筑、制造等不同领域的实践特点，传授作者在实际工作中的切身体会和应用技巧，力求通俗易懂、图文并茂，使读者真正学会、用好AutoCAD 2006，并掌握工程设计的职业技能。

在本书光盘中配有精美影音课件和图片素材原文件，让读者能够事半功倍地掌握软件功能，在学习和工作中如虎添翼。

本书另配有PowerPoint课件和各章练习题与答案（供读者网络下载）。

本书适合作为高等院校、职业教育、认证培训的辅导教材，也适合于广大工程设计人员和爱好者自学使用。

## 作者简介

程绪琦，现任北京联合大学考试中心讲师，多次被Autodesk公司评为优秀认证教员。

他曾参与并编著多本教材，这些书被多所高校及培训机构长期选为教材。

他还多次担任北京电视台，山东教育电视台的AutoCAD电视讲座的主讲教师，也曾连续多次担任Autodesk 公司全国师资认证的主讲教师。

他在教学、培训中深得学生好评。

经他培训的学员无论师资认证教师还是培训课程的学生，都对学习效果非常满意。

## 书籍目录

|                             |     |                         |     |                           |     |                         |     |
|-----------------------------|-----|-------------------------|-----|---------------------------|-----|-------------------------|-----|
| 第1章 认识AutoCAD               | 1   | 1.1 AutoCAD的功能          | 1   | 1.1.1 AutoCAD的主要功能        | 2   | 1.1.2 AutoCAD 2006的新增功能 | 3   |
| 1.2 启动AutoCAD 2006          | 4   | 1.3 AutoCAD 2006的工作界面   | 4   | 1.4 使用AutoCAD 2006的命令     | 11  |                         |     |
| 1.4.1 AutoCAD 2006命令的激活方式   | 11  | 1.4.2 如何响应AutoCAD命令     | 12  | 1.5 打开AutoCAD图形文件         | 14  |                         |     |
| 1.6 绘制简单的二维对象               | 15  | 1.7 控制显示方法              | 16  | 1.8 调用AutoCAD 2006软件的帮助系统 | 16  | 第2章 设置绘图环境              | 18  |
| 2.1 设置绘图单位及绘图区域             | 18  | 2.1.1 设置绘图单位            | 19  | 2.1.2 设置图形界限              | 20  | 2.2 将设置好的图形保存为样板图       | 21  |
| 2.2.1 将图形保存为样板图             | 21  | 2.2.2 使用样板图新建图形         | 22  | 2.3 理解AutoCAD使用的坐标概念      | 23  | 2.3.1 笛卡尔坐标系和极坐标系       | 23  |
| 2.3.2 世界坐标系(WCS)和用户坐标系(UCS) | 24  | 2.3.3 绝对坐标和相对坐标         | 24  | 2.3.4 输入坐标的方式             | 25  | 第3章 创建和编辑二维图形对象(一)      | 26  |
| 3.1 直线的绘制                   | 26  | 3.2 圆的绘制                | 28  | 3.3 圆弧的绘制                 | 30  | 3.4 正多边形的绘制             | 32  |
| 3.5 矩形的绘制                   | 35  | 3.5.1 绘制矩形的命令执行过程       | 35  | 3.5.2 直接绘制具有倒角和圆角的矩形      | 35  | 3.5.3 根据面积绘制矩形          | 36  |
| 3.5.4 根据长和宽绘制矩形             | 36  | 3.6 点的绘制及对象的等分          | 36  | 3.6.1 绘制点                 | 36  | 3.6.2 设置点样式             | 37  |
| 3.6.3 定数等分                  | 37  | 3.6.4 定距等分              | 38  | 3.7 构造选择集                 | 38  | 3.8 修剪和延伸对象             | 41  |
| 3.8.1 修剪对象                  | 41  | 3.8.2 延伸对象              | 42  | 3.9 图形对象的复制和删除            | 43  | 3.9.1 删除对象              | 44  |
| 3.9.2 复制对象                  | 44  | 3.9.3 镜像复制对象            | 45  | 3.9.4 旋转复制对象              | 46  | 3.9.5 缩放复制对象            | 48  |
| 3.9.6 阵列复制对象                | 50  | 3.9.7 偏移图形              | 53  | 3.10 夹点功能                 | 56  | 3.11 综合练习               | 56  |
| 第4章 创建和编辑二维图形对象(二)          | 62  | 4.1 椭圆和椭圆弧的绘制           | 62  | 4.2 双折线的绘制                | 64  | 4.3 修订云线的绘制             | 64  |
| 4.4 改变图形的位置和大小              | 66  | 4.4.1 移动(move)命令        | 66  | 4.4.2 对齐(align)命令         | 67  | 4.4.3 拉伸(stretch)命令     | 67  |
| 4.5 对边、角、长度的编辑              | 69  | 4.5.1 打断图线              | 69  | 4.5.2 合并对象                | 70  | 4.5.3 圆角和倒角             | 71  |
| 4.5.4 分解对象                  | 75  | 4.6 多段线的绘制与编辑           | 75  | 4.6.1 多段线的绘制              | 75  | 4.6.2 多段线的编辑            | 77  |
| 4.7 多线的绘制与编辑                | 79  | 4.7.1 设置多线的样式           | 79  | 4.7.2 多线的绘制               | 80  | 4.7.3 编辑多线              | 82  |
| 4.8 样条曲线的绘制                 | 83  | 4.9 图案填充与编辑             | 85  | 4.9.1 使用【图案填充和渐变色】对话框     | 86  | 4.9.2 使用工具选项板           | 91  |
| 4.9.3 图案填充编辑                | 91  | 4.10 创建边界与面域            | 92  | 4.10.1 创建边界               | 92  | 4.10.2 创建面域             | 93  |
| 4.11 徒手画线                   | 94  | 4.12 综合练习               | 95  | 第5章 对象特性                  | 96  | 5.1 对象特性                | 96  |
| 5.1.1 设置新创建图形对象的特性          | 96  | 5.1.2 改变现有图形对象的特性       | 99  | 5.2 利用“特性匹配”修改对象特性        | 100 | 5.2 图层的应用               | 101 |
| 5.2.1 图层的创建                 | 102 | 5.2.2 利用图层管理不同类型的图线     | 104 | 第6章 利用绘图辅助工具精确绘图          | 106 | 6.1 精确绘图辅助工具            | 106 |
| 6.1.1 捕捉和栅格                 | 106 | 6.1.2 正交与极轴             | 108 | 6.1.3 对象捕捉                | 109 | 6.1.4 对象追踪              | 112 |
| 6.1.5 动态输入                  | 113 | 6.2 查询对象的几何特性           | 114 | 6.2.1 查询点坐标               | 114 | 6.2.2 查询距离              | 114 |
| 6.2.3 查询面积                  | 115 | 6.2.4 查询面域/质量特性         | 117 | 6.2.5 列表查询                | 118 | 6.3 图形显示控制              | 119 |
| 6.3.1 图形的平移和缩放显示            | 119 | 6.3.2 命名视图              |     | 第7章 文字与表格                 | 124 | 7.1 文字的使用               | 124 |
| 7.1.1 AutoCAD中可以使用的文字       | 124 | 7.1.2 写入文字              | 125 | 7.1.3 定义文字样式              | 129 | 7.1.4 编辑文字              | 131 |
| 7.2 表格的使用                   | 135 | 7.2.1 创建表格样式            | 135 | 7.2.2 插入表格                | 137 | 7.2.3 编辑表格              | 138 |
| 7.3 字段的使用                   | 139 | 7.3.1 插入字段              | 139 | 7.3.2 更新字段                | 141 | 第8章 尺寸标注                | 142 |
| 8.1 创建各种尺寸标注                | 142 | 8.1.1 线性标注与对齐标注         | 143 | 8.1.2 半径标注与直径标注           | 144 | 8.1.3 角度尺寸的标注           | 145 |
| 8.1.4 弧长的标注                 | 146 | 8.1.5 折弯标注              | 147 | 8.1.6 基线标注与连续标注           | 147 | 8.1.7 快速标注              | 150 |
| 8.1.8 快速引线标注                | 153 | 8.2 定义标注样式              | 155 | 8.2.1 定义尺寸标注样式            | 155 | 8.2.2 定义标注样式的子样式        | 162 |
| 8.2.3 标注样式的编辑与修改            | 164 | 8.3 标注的编辑与修改            | 164 | 8.3.1 利用标注的关联性进行编辑        | 165 | 8.3.2 编辑标注的尺寸文字         | 165 |
| 8.3.3 编辑标注尺寸                | 166 | 8.3.4 利用对象特性管理器编辑尺寸标注   | 167 | 8.4 创建公差标注                | 168 | 8.4.1 尺寸公差标注            | 168 |
| 8.4.2 形位公差标注                | 169 | 8.5 综合练习                | 170 | 第9章 块的使用                  | 171 | 9.1 块的创建与使用             | 171 |
| 9.1.1 创建块                   | 171 | 9.1.2 使用块               | 175 | 9.2 块的编辑与修改               | 180 | 9.2.1 块的分解              | 181 |
| 9.2.2 块的重定义                 | 181 | 9.2.3 块的在位编辑            | 183 | 9.2.4 块编辑器                | 185 | 9.3 块的属性                | 186 |
| 9.3.1 定义及使用块的属性             | 186 | 9.3.2 属性的编辑             | 189 | 9.3.3 属性的提取               | 192 | 9.4 动态块                 | 195 |
| 9.4.1 动态块的使用                | 195 | 9.4.2 动态块的创建            | 199 | 第10章 图纸布局与打印输出            | 209 | 10.1 模型空间与图纸空间          | 209 |
| 10.1.1 相关概念                 | 209 | 10.1.2 模型空间与图纸空间的关系     | 210 | 10.2 创建布局                 | 212 | 10.2.1 利用“布局向导”创建布局     | 212 |
| 10.2.2 使用来自样板的布局            | 219 | 10.2.3 通过【布局】选项卡创建一个新布局 | 221 | 10.2.4 通过设计中心创建新布局        | 223 | 10.3 对布局的编辑与管理          | 223 |
| 10.4 建立多个视口                 | 224 | 10.4.1 建立视口的方式          | 225 | 10.4.2 调整视口的显示比例          | 226 | 10.4.3 剪裁已有视口           | 227 |
| 10.4.4 锁定视口                 |     |                         |     |                           |     |                         |     |

□ 229 10.5 视图的尺寸标注 230 10.5.1 设置尺寸标注样式及相关参数 230 10.5.2 为不同比例的视图标注尺寸 230 10.6 视图的编辑与调整 232 10.6.1 调整图纸空间的视口 232 10.6.2 在浮动视口内编辑修改图形 233 10.7 图纸的打印输出 233 10.7.1 使用系统打印机打印出图 234 10.7.2 使用打印样式表 239 10.7.3 添加配置非系统打印机 242 10.7.4 打印到文件 244 10.7.5 电子打印 244第11章 共享AutoCAD数据和协同设计 247 11.1 专业样板图的创建与使用 247 11.1.1 样板图的作用与内容 248 11.1.2 样板图的创建与使用 249 11.2 设计中心 251 11.2.1 设计中心简介 251 11.2.2 利用设计中心浏览图形资源 253 11.2.3 利用设计中心向图形添加内容 256 11.2.4 利用设计中心查找参考图形文件 258 11.3 外部参照技术 259 11.3.1 外部参照技术简介 259 11.3.2 外部参照的使用 260 11.3.3 外部参照的类型与嵌套 262 11.3.4 外部参照的管理 264 11.3.5 外部参照的绑定 265 11.3.6 外部参照的在位编辑 267 11.3.7 设置外部参照的访问权限 268 11.4 链接和嵌入数据 (OLE) 269 11.4.1 对象链接和嵌入的概念 269 11.4.2 在AutoCAD中链接和嵌入对象的方式 270 11.4.3 在AutoCAD中链接和嵌入对象 271 11.4.4 向Word中插入AutoCAD对象 273 11.5 CAD标准 273 11.5.1 CAD标准文件的创建 274 11.5.2 附着标准文件并检查标准 275 11.5.3 标准的监督执行 278 11.6 电子传递 280 11.7 保护和签名图形 282 11.7.1 图形加密 282 11.7.2 数字签名 283 11.8 发布图形集 285第12章 创建三维模型 289 12.1 设置三维环境 289 12.1.1 创建用户坐标系 289 12.1.2 观察显示三维模型 294 12.2 创建三维实体模型 296 12.2.1 创建三维实体模型示例 296 12.2.2 创建和编辑三维实体模型命令的操作要点 304 12.3 由三维实体模型生成二维平面图形 312第13章 图纸集 317 13.1 图纸集的概念 317 13.2 创建图纸集 318 13.2.1 利用样例创建图纸集 318 13.2.2 利用现有图形创建图纸集 321 13.3 将布局添加到图纸集 323 13.3.1 从现有的布局添加新图纸 324 13.3.2 在图纸集中添加新图纸 324 13.4 将模型空间的视图输入到图纸 326 13.5 组织图形 330 13.6 图纸集的发布和打印 330 13.7 图纸集的归档和电子传递 331

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>