

<<3ds max7中文版室外建筑艺术与效>>

图书基本信息

书名：<<3ds max7中文版室外建筑艺术与效果表现>>

13位ISBN编号：9787121020681

10位ISBN编号：7121020688

出版时间：2005-11

出版时间：电子工业出版社

作者：朱仁成

页数：584

字数：910000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《3ds max 5室外建筑艺术与效果表现》一书的升级版，在保持原有的写作风格与特点的基础上，进一步讲解了更多的建筑效果图的表现技术。

本书采用实际项目为教学案例，以实例为先导，以一步一步实例引导的方式讲授了室外建筑艺术效果的制作与表现方法，向大家介绍了作者从业多年所积累的经验与技巧。

内容包括建筑效果图基础、简单模型的创建、别墅效果图的制作，民居效果图的制作、办公楼效果图制作、高层建筑效果图制作、小区规划鸟瞰效果图的制作等不同类型的室外建筑艺术效果图，同时还介绍了动态效果图的实现方法。

书中附有2张光盘，方便读者调用素材和对照学习效果。

本书内容实用、语言通俗、步骤详尽、可操作性强。

适合于从事或想从事效果图制作读者阅读，特别适合于想进一步提高效果图制作水平的读者使用，对建筑装潢专业的大中专学生、社会培训班、专业设计人士也有较高的参考价值。

书籍目录

第1章 建筑效果图表现概述 1.1 建筑效果图的表现要点 1.2 制作效果的基本流程 1.3 3ds max 7效果图制作基础 1.4 Photoshop CS简介 1.5 本章小结第2章 公共设施的效果表现 2.1 室外桌椅的制作 2.2 亭子的制作 2.3 廊架的制作 2.4 喷水池的制作 2.5 本章小结第3章 别墅效果图的制作 3.1 别墅模型的制作 3.2 设置相机和灯光 3.3 别墅效果图的渲染输出 3.4 别墅效果图后期处理 3.5 本章小结第4章 住宅建筑效果图的制作 4.1 分析设计图纸 4.2 制作住宅模型 4.3 设置相机和灯光 4.4 住宅效果图的渲染输出 4.5 住宅效果图后期处理 4.6 本章小结第5章 办公楼建筑效果图的制作 5.1 案例分析 5.2 制作办公楼模型 5.3 设置相机和灯光 5.4 办公楼效果图的渲染输出 5.5 利用Photoshop进行后期处理 5.6 本章小结第6章 高层建筑效果图的制作 6.1 制作高层建筑模型 6.2 设置相机和灯光 6.3 高层效果图的渲染输出 6.4 利用Photoshop进行后期处理 6.5 本章小结第7章 小区鸟瞰效果图的制作 7.1 制作住宅小区鸟瞰地形 7.2 整合场景 7.3 设置相机和灯光 7.4 鸟瞰效果图的渲染输出 7.5 鸟瞰效果图的后期处理 7.6 本章小结第8章 住宅小区漫游动画的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>