

<<模神>>

图书基本信息

书名：<<模神>>

13位ISBN编号：9787121030628

10位ISBN编号：7121030624

出版时间：2006-9

出版时间：电子工业

作者：刘正旭

页数：419

字数：773300

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<模神>>

内容概要

用3ds max 8制作逼真的时尚家具模型与制作建筑模型不同，这种建模方式包含了很多特殊的技巧，并一直是困扰广大效果图制作人员的难题。

本书中的17个家具造型涉及了当今最时尚的家具样式，使用技术也是目前流行的Poly多边形等制作技术。

这些造型方式都是制作曲面模型必须掌握的方法，它们在设计手法上各有所长、互有所补，Poly可以制作出非常逼真的细分面切分效果，而且对系统要求很低。

在配套光盘中，附带了书中所介绍的模型和大量建模过程的视频教学录像，保证了教学质量。光盘资料配合书中的操作步骤和理论知识，能使建模制作人员从制作理念和方法上达到一个新的高度。

本书涉及的实例都是想成为三维高手的广大制作人员最关心的，本书适合从事建筑装饰设计、影视三维动画编辑的专业技术人员和相关院校的师生，以及广大的计算机爱好者阅读参考。

书籍目录

- 第1章 建模工具概述 1.1 Poly多边形建模 1.2 Selection (选择) 1.3 Soft Selection (软选择) 1.4 Edit Vertices (编辑顶点) 1.5 Edit Edges (编辑边线) 1.6 Edit Border (编辑边界) 1.7 Edit Polygons (编辑多边形) 1.8 Edit Geometry (编辑几何体) 1.9 Vertex Properties (顶点属性) 1.10 Polygon Properties (多边形参数) 1.11 Subdivision Surface (细分曲面) 1.12 Subdivision Displacement (细分置换) 1.13 Paint Deformation (变形画笔) 第2章 经典简约风格沙发模型 2.1 简约沙发 2.1.1 制作单人沙发 2.1.2 制作沙发垫 2.1.3 制作三人沙发 2.1.4 制作方墩沙发 2.2 变形贵妃榻模型 2.2.1 制作贵妃榻大体形状 2.2.2 制作复合造型 2.2.3 制作贵妃榻腿部 2.3 变形方墩模型 2.3.1 制作方墩几何变形体 2.3.2 制作方墩皱纹 2.3.3 制作方墩底座 2.4 五指沙发模型 2.4.1 制作座椅大体形状 2.4.2 细分手指形状 第3章 茶几桌子类模型制作 3.1 茶几模型 3.1.1 制作茶几下底座 3.1.2 制作茶几支柱 3.1.3 制作茶几台面 3.1.4 制作茶几花纹及整体效果 3.2 餐桌模型 3.2.1 制作桌子腿 3.2.2 制作桌面 3.3 简易电脑桌模型 3.4 组合电脑桌模型 3.4.1 制作电脑椅模型 3.4.2 制作储物柜整体框架 3.4.3 制作抽屉 3.4.4 制作抽屉把手 3.4.5 制作其他部件 3.4.6 制作电脑桌 第4章 椅子类模型制作 4.1 躺椅模型 4.1.1 制作座椅皮坐垫 4.1.2 制作座椅托板 4.1.3 制作椅腿 4.1.4 制作座椅滚轴 4.1.5 制作座椅扶手 4.1.6 制作靠背 4.1.7 制作支架 4.2 电脑椅模型 4.2.1 制作靠背 4.2.2 制作坐垫 4.2.3 制作扶手 4.2.4 制作滑轮底座 4.3 皮吧椅模型 4.3.1 制作半圆椅背和座椅面 4.3.2 制作吧椅腿 4.4 时尚接待席 4.4.1 制作单椅变形结构 4.4.2 制作单椅座位 4.4.3 制作小凳子 第5章 床类组合模型制作 5.1 简约床 5.1.1 制作床头柜 5.1.2 制作床前长凳 5.1.3 制作床 5.1.4 制作床垫 5.2 制作床和床上用品模型 5.2.1 制作床头和床罩 5.2.2 制作床上用品 5.2.3 制作靠枕 5.2.4 制作心形靠枕 5.3 全套卧室家具 5.3.1 制作小储物柜 5.3.2 制作大储物柜 5.3.3 制作小桌几 5.3.4 制作床 5.3.5 制作床帘 5.3.6 制作靠枕 第6章 柜子类模型制作 6.1 电视机柜模型 6.1.1 柜体主体 6.1.2 制作右边和中间的柜体 6.2 书架的制作 6.2.1 制作金属框架 6.2.2 制作书架隔板和柜体

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>