

<<MATLAB 7.X界面设计与编译技巧>>

图书基本信息

书名：<<MATLAB 7.X界面设计与编译技巧>>

13位ISBN编号：9787121034091

10位ISBN编号：7121034093

出版时间：2006-12

出版时间：电子工业

作者：李显宏

页数：454

字数：742400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书偏重的是MATLAB的延伸应用，深入探讨MATLAB的函数与语法、MATLAB图形绘制的方法、图形的高级操作与人机界面的建立方法等，这些都是目前应用面非常广泛的课题，以便供相关人员参考。

本书内容丰富，再加上内附许多精彩的实例程序，除了可以激发读者对MATLAB研究的兴趣外，还可以善用书中介绍的技巧与方法，快速地解决实际问题。

本书详细说明了整个MATLAB的操作流程，并通过实例来展现MATLAB的强大功能，以指导读者如何使用MATLAB来提高解决问题的效率，其中更对最新版的MATLAB 7.x使用环境与新增功能进行了深入的介绍，带领读者进入全方位的MATLAB应用领域中。

本书适合MATLAB的初、中级读者，可作为相关专业师生的参考手册，也可作为广大工程应用人员和开发人员不可多得的参考资料。

本书繁体字版名为《Matlab 7.x 界面开发与编译技巧》，由文魁资讯股份有限公司出版，版权属文魁资讯股份有限公司所有。

本中文简体字版由文魁资讯股份有限公司授权电子工业出版社独家出版发行。

未经本书原出版者和本书出版者书面许可，任何单位和个人不得以任何形式或任何手段复制或传播本书的部分或全部。

书籍目录

第1篇 绘图与句柄式图形	第1章 MATLAB二维绘图(一)	1.1 基本二维绘图	1.2 绘图窗口的使用	1.3 关闭指定的绘图窗口	1.4 双Y轴绘图应用	1.5 绘制线(Line)	1.6 图面注释	1.7 使用绘图工具栏标注图面	1.8 控制图轴大小	第2章 MATLAB二维绘图(二)	2.1 特殊二维绘图函数	2.2 填充多边形	2.3 子图(subplot)	2.4 绘图的进阶功能	2.5 Data Cursor工具	2.6 图形的放大与缩小	2.7 函数绘图	第3章 MATLAB三维绘图	3.1 三维绘图	3.2 透明度作图	3.3 进阶绘图功能	第4章 MATLAB动画	4.1 以质点运动轨迹的方式呈现动画	4.2 以旋转颜色映像的方式呈现动画	4.3 以电影播放的方式呈现动画	4.4 以对象方式呈现动画	第5章 句柄式图形	5.1 句柄式图形父-子阶层关系	5.2 句柄式图形函数	5.3 获得对象句柄值	5.4 句柄式图形技巧说明	5.5 设置默认值	5.6 对象常用属性介绍	5.7 绘图窗口菜单	5.8 绘图窗口工具栏	5.9 应用实例	5.10 存图文件与打印	5.11 将图形复制到系统的剪贴板
第2篇 图形化用户界面	第6章 编辑GUI的常用函数	6.1 编辑GUI常用函数	6.2 GUI的建立	第7章 GUIDE界面操作方式	7.1 打开MATLAB的GUI编辑器	7.2 使用GUIDE建立GUI	7.3 Align Objects(对齐对象)	7.4 Menu Editor(菜单编辑器)	7.5 M-file Editor(M文件编辑器)	7.6 Opening Function的建立	7.7 Callback的建立	7.8 Tab Order Editor(Tab键顺序编辑器)	7.9 Property Inspector(属性检查器)	7.10 Object Browser(对象浏览器)	7.11 Run(执行)	第8章 使用GUIDE菜单编辑器	8.1 编辑一般菜单	8.2 编辑Context Menus菜单	8.3 常用的菜单说明	8.4 GUI菜单属性控制	第9章 使用GUIDE建立GUI对象	9.1 建立GUI对象	9.2 修改GUI对象属性	9.3 编辑GUI对象Callback	9.4 GUI对象介绍	9.5 编辑OpeningFcn	9.6 执行GUI	9.7 使用switchcase格式编辑GUI的Callback	9.8 将GUI存为单一的M文件	9.9 GUI对象属性控制	第10章 GUI设计小技巧	第11章 内置式GUI对话框	11.1 菜单对话框	11.2 信息对话框	11.3 问题对话框	11.4 输入对话框	11.5 列表选择对话框	11.6 其他有用的GUI工具
第3篇 深入活用MATLAB Compiler	第13章 MATLAB Compiler概念的了解	13.1 MATLAB Compiler 4.0与前版编译器的区别	13.2 MATLAB Compiler的限制	13.3 系统需要安装的编译器种类	13.4 已知的Windows编译器在Compiler 4.0中的限制	13.5 function格式的M文件	第14章 mcc编译	14.1 mcc编译过程	14.2 深入mcc命令	第15章 组合范例	15.1 应用范例	15.2 GUI应用范例	15.3 Simulink的执行文件应用																									

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>