

<<Pro/ENGINEER Wildtir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildtir 3.0高级设计>>

13位ISBN编号：9787121042904

10位ISBN编号：7121042908

出版时间：2007-5

出版时间：电子工业出版社

作者：周四新

页数：370

字数：519000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书是《Pro/ENGINEER Wildfire 3.0基础设计》一书的延续，全书共分9章，以Pro/ENGINEER Wildfire 3.0简体中文版软件作为操作平台，主要讲述了可变剖面扫描、扫描混合、三维扫描、螺旋扫描、截面混合到表面、两面之间的混合、边界混合曲面、圆锥曲面和多边曲面、自由曲面、相切曲面、实体修改、偏移特征、编辑特征、用户自定义特征与组、ISDX-交互式曲面设计、高级装配工具、Pro/PROGRAM、高级设计实例等诸多内容。

学以致用是本书的目的，为此特别精选一些典型的综合实例，以提高读者综合运用Pro/ENGINEER进行三维建模的能力。

本书内容丰富、图文并茂、实例典型实用，适于Pro/ENGINEER新老用户学习之用。

本书可作为各类中、高等院校、美术学院相关专业的教材或教学参考书，也可作为社会相关培训中心的教材或自学参考书。

在配书光盘中，包括了学习本书所需的所有练习文件和常用高级建模特征的视频演示文件。

CAD教育网（www.cadedu.com）为本书提供学习支持

书籍目录

第1章 高级实体模型 1.1 可变剖面扫描 1.2 扫描混合 1.3 三维扫描 1.4 螺旋扫描 1.5 剖面混合到表面 1.6 两面之间的混合 1.7 课后练习第2章 高级曲面特征 2.1 与实体特征相同的建模工具 2.2 边界混合曲面 2.2.1 在一个方向创建边界混合曲面 2.2.2 在两个方向创建边界混合曲面 2.2.3 综合创建边界混合曲面 2.3 圆锥曲面和多边曲面 2.3.1 圆锥曲面 2.3.2 多边曲面 2.4 自由曲面 2.5 由文件创建曲面 2.6 课后练习第3章 实体修改 3.1 局部推拉 3.2 半径圆顶 3.3 剖面圆顶 3.3.1 扫描剖面圆顶 3.3.2 无轮廓线混合剖面圆顶 3.3.3 单轮廓线混合剖面圆顶 3.4 耳特征 3.5 唇特征 3.6 环形折弯 3.7 骨架折弯 3.8 拔模特征 3.9 课后练习 第4章 曲面编辑与修改 4.1 偏移曲面 4.1.1 标准型曲面偏移 4.1.2 展开型曲面偏移 4.1.3 拔模型曲面偏移 4.1.4 替换型曲面偏移 4.2 修剪曲面 4.3 镜像曲面 4.4 粘贴方式复制曲面 4.4.1 按原样复制曲面 4.4.2 以不包括孔的方式复制曲面 4.4.3 复制局部曲面 4.5 投影 4.5.1 草绘投影 4.5.2 曲线链投影 4.6 包络 4.7 相交 4.8 移动第5章 曲面与实体第6章 ISD-交互式曲面设计第7章 综合实例第8章 高级装配工具第9章 Pro/PROGRAM程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>