

## <<数据结构>>

### 图书基本信息

书名：<<数据结构>>

13位ISBN编号：9787121046292

10位ISBN编号：7121046296

出版时间：2007-7

出版时间：电子工业出版社

作者：王晓东

页数：257

字数：427000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<数据结构>>

### 内容概要

本书以教育部计算机科学与技术教学指导委员会发布的“高等学校计算机科学与技术本科专业规范”为依据，以基本数据结构为知识单元而编写。

全书共分12章，包括引论、表、栈、队列、排序与选择、树、图、集合、符号表、字典、优先队列、并查集等。

全书采用C语言作为描述语言，内容丰富，叙述简明，理论与实践并重，每章设有应用举例和算法实验题，并为任课教师免费提供电子课件和课程实验用数据。

可作为高等学校计算机、电子信息、信息与计算科学、信息管理与信息系统等专业的数据结构课程教材，也适合工程技术人员和自学者学习参考。

## &lt;&lt;数据结构&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 引论 1.1 算法及其复杂性的概念 1.1.1 算法与程序 1.1.2 算法复杂性的概念 1.1.3 算法复杂性的渐近性态 1.2 算法的表达与数据表示 1.2.1 问题求解 1.2.2 表达算法的抽象机制 1.3 抽象数据类型 1.3.1 抽象数据类型的基本概念 1.3.2 使用抽象数据类型的好处 1.4 数据结构、数据类型和抽象数据类型 1.5 用C语言描述数据结构与算法 1.5.1 变量和指针 1.5.2 函数与参数传递 1.5.3 结构 1.5.4 动态存储分配 1.6 递归 1.6.1 递归的基本概念 1.6.2 间接递归 本章小结 习题1 算法实验1 算法实验题1.1 哥德巴赫猜想问题 算法实验题1.2 连续整数和问题第2章 表 2.1 表的基本概念 2.2 用数组实现表 2.3 用指针实现表 2.4 用间接寻址方法实现表 2.5 用游标实现表 2.6 循环链表 2.7 双链表 2.8 表的搜索游标 2.8.1 用数组实现表的搜索游标 2.8.2 单循环链表的搜索游标 2.9 应用举例——Josephus排列问题 本章小结 习题2 算法实验2 算法实验题2.1 向量分类问题 算法实验题2.2 条形图轮廓问题第3章 栈 3.1 栈的基本概念 3.2 用数组实现栈 3.3 用指针实现栈 3.4 应用举例——等价类划分问题 本章小结 习题3 算法实验3 算法实验题3.1 车皮编序问题 算法实验题3.2 单柱Hanoi塔问题 算法实验题3.3 多栈模拟问题 算法实验题3.4 亲兄弟问题第4章 队列 4.1 队列的基本概念 4.2 用指针实现队列 4.3 用循环数组实现队列 4.4 应用举例——电路布线问题 本章小结 习题4 算法实验4 算法实验题4.1 组队列问题 算法实验题4.2 双栈队列问题 算法实验题4.3 猴子分桃问题 算法实验题4.4 逆序表问题第5章 排序与选择 5.1 简单排序算法 5.1.1 冒泡排序 5.1.2 插入排序 5.1.3 选择排序 5.1.4 简单排序算法的计算复杂性 5.2 快速排序算法 5.2.1 算法基本思想及实现 5.2.2 算法的性能 5.2.3 随机快速排序算法 5.2.4 非递归快速排序算法 .....第6章 树第7章 图第8章 集合第9章 符号表第10章 字典第11章 优先队列第12章 并查集参考文献

<<数据结构>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>