

<<Visual C++/Turbo C串>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++/Turbo C串口通信编程实践>>

13位ISBN编号：9787121049422

10位ISBN编号：7121049422

出版时间：2007-9

出版时间：电子工业

作者：龚建伟，熊光明编

页数：557

字数：782000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++/Turbo C串>>

内容概要

本书从编程实践角度详细介绍了PC计算机Windows环境下、DOS环境下以及单片机的串口通信的基本方法，并根据当前串口与网络结合的发展趋势，给出了串口与TCP / IP网络、远程监控相结合的解决方案与详细程序实例。

内容丰富、步骤详尽，初学Visual C++ / Turbo C的读者也能很快编写出实用的串口通信程序。

第二版根据第一版的使用反馈，增加了许多基础内容与应用实例，更易于读者掌握和调试程序。

配套光盘中包含了书中实例源程序和相关资料。

本书是从事串口及网络通信的工程技术人员和学习者的极佳参考资料，也可以作为数据通信编程课程的辅助教材。

书籍目录

第1章 轻松体验串口通信编程与调试 1.1 初识串口 1.1.1 从外观上了解串口 1.1.2 串口通信的发展前景 1.2 自己制作简单的串口线 1.2.1 三线制串口接线的规定 1.2.2 焊接制作自己的串口连接线 1.3 调试串口通信程序时的几种技巧 1.3.1 查看计算机串口资源 1.3.2 常规调试—2个物理串口之间的通信 1.3.3 特殊调试—单个物理串口之间的通信 1.3.4 虚拟串口—为计算机添加取之不尽的串口资源 1.4 使用串口调试助手来体验串口通信 1.5 体验WilldtOWS环境下 suall C++串口通信编程 1.6 体验DOS环境下TurboC串口通信编程第2章 多线程串口编程工具CSerialPort类 2.1 CSerialPort类的功能及成员函数介绍 2.2 应用CSerialPort类编制基于对话框的应用程序 2.3 应用CSerialPort类编制基于单文档的应用程序 2.4 对CSerialPort类的改进 2.4.1 改进一：ASC 文本和二进制数据发送方式兼容 2.4.2 改进二：也许能解决内存泄漏 2.4.3 改进三：彻底关闭串口释放串口资源 2.5 在Visual C++.NET中应用CSerialPort类第3章 控件MSComm串口编程 3.1 MSComm控件详细介绍 3.1.1 VC 6.0中应用MSComm控件编程步骤 3.1.2 MSCoinin控件串行通信处理方式 3.1.3 MSCoinin控件的属性说明 3.1.4 MSCoinin控件错误信息 3.2 使用Mscomm1控件的几个疑难问题 3.2.1 使用、VARIANT和SAFEARRAY数据类型从串口读写数据 3.2.2 MSComm控件能离开对话框独立存在吗 3.2.3 如何发送接收ASC 值为0和大于128的字符 3.2.4 在同一程序中用MSComm控件控制多个串口的具体操作方法 3.2.5 解决使用控件编程时程序占用的内存会不断增大的问题 3.2.6 在MSComm控件串口编程时遇到的其他问题 3.3 在基于单文档(SDI)程序中应用MSComm控件 3.4 应用MSComm控件控制多个串口实例 3.5 串口与MODEM拨号应用简例 3.5.1 创建工程 3.5.2 代码分析 3.5.3 应用第4章 Windows API串口编程第5章 串口调试助手V2.2详细编程第6章 DOS环境下的Turbo C串口编程及通用实例GSerial类第7章 数据处理方法与串口通信用户层协议的编制第8章 单片机串口通信第9章 串口与网络结合的解决方案及编程第10章 计算机串口与其他通信协议设备的联接第11章 串口通信基本概念及标准第12章 不占用串口的串口数据捕捉附录A TurboC23说明附录B ASCII码表

编辑推荐

《Visual C++/Turbo C串口通信编程实践》（第2版）是从事串12及网络通信的工程技术人员和学习者的极佳参考资料，也可以作为数据通信编程课程的辅助教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>