

<<C#实用教程>>

图书基本信息

书名：<<C#实用教程>>

13位ISBN编号：9787121054785

10位ISBN编号：7121054787

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：梁敬东

页数：376

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#实用教程>>

内容概要

C#是目前主流的程序设计语言之一，本书以Microsoft Visual Studio 2005作为平台，系统地介绍C#编程基础、面向对象编程、Windows应用程序、GDI+编程、文件操作、数据库应用、多线程技术和Web应用程序。

本书包含实用教程、习题、实验和综合应用实习四部分。

习题主要突出基本编程和基本概念；实验主要锻炼学生编程和应用的能力，读者先跟着做，然后自己练习；综合应用实习突出C#的主要应用，实习1为Windows应用程序开发，实习2为ASP.NET应用程序开发。

本书配有教学课件和应用实例源文件。

本书可作为大学本科、高职高专有关专业C#课程教材，也可供广大C#开发用户参考。

<<C#实用教程>>

书籍目录

第1部分 实用教程	第1章 C#快速入门	1.1 C#的优势	1.2 第一个C#程序	第2章 C#编程基础	2.1 基本类型	2.2 变量与常量	2.3 运算符与表达式	2.4 选择语句	2.5 数组	2.6 综合应用实例	第3章 面向对象编程基础	3.1 面向对象编程概念	3.2 类	3.3 方法	3.4 属性	3.5 综合应用实例	第4章 面向对象编程进阶	4.1 类的继承与多态	4.2 操作符重载	4.3 类型转换	4.4 接口	4.5 结构和枚举	4.6 集合类	4.7 排序与查找算法	4.8 迭代与递归算法	4.9 异常处理	4.10 委托与事件	第5章 Windows应用程序	5.1 Windows应用程序开发步骤	5.2 窗体及其常用控件	5.3 Windows常用控件	5.4 菜单与对话框	5.5 多文档界面 (MDI)	5.6 打印机打印预览	第6章 GDI+编程	6.1 创建Graphics对象	6.2 笔	6.3 画笔	6.4 图案	6.5 颜色	6.6 绘制线条或空心形状	6.7 绘制实心形状	6.8 用GDI+显示字符串和图像	第7章 文件操作	7.1 常用的文件操作类	7.2 文件与目录类	7.3 创建文件	7.4 读/写文件	7.5 综合应用实例	第8章 数据库应用	8.1 数据库概述	8.2 ADO.NET概述	8.3 创建连接	8.4 使用Command对象与DataReader对象	8.5 使用DataAdapter对象管理数据	第9章 C#多线程技术	9.1 线程概述	9.2 创建并控制一个线程	9.3 线程的同步和通信	9.4 线程池和定时器	第10章 Web应用程序	10.1 ASP.NET简介	10.2 Web Form	10.3 HTML控件	10.4 Web服务的创建与应用
第2部分 习题	第1章 C#快速入门习题	第2章 C#编程基础习题	第3章 面向对象编程基础习题	第4章 面向对象编程进阶习题	第5章 Windows应用程序习题	第6章 GDI+编程习题	第7章 文件操作习题	第8章 数据库应用习题	第9章 C#多线程技术习题	第10章 Web应用程序习题																																																							
第3部分 实验	实验1 C#编程环境	实验2 C#编程基础	实验3 面向对象编程	实验4 接口	实验5 异常处理	实验6 Windows应用程序	实验7 GDI+编程	实验8 数据库应用	实验9 多线程编程	实验10 Web应用程序																																																							
第4部分 综合应用实习	实习1 C#学生成绩管理系统 (Windows方式)	实习2 C#学生成绩管理系统 (ASP.NET)	附录A Visual Studio 2005的安装	附录B 样本数据库																																																													

<<C#实用教程>>

编辑推荐

《高等学校计算机教材·C#实用教程》由电子工业出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>