

## <<Eclipse插件开发>>

### 图书基本信息

书名：<<Eclipse插件开发>>

13位ISBN编号：9787121054983

10位ISBN编号：7121054981

出版时间：2008-7

出版时间：电子工业出版社

作者：张鹏，姜昊，许力

页数：656

字数：105000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Eclipse插件开发>>

### 内容概要

本书由浅入深、有重点、有针对性地介绍了Eclipse插件开发技术，全书分为4篇共24章。第一篇介绍Eclipse平台界面开发的基础知识，包括SWT控件的使用、界面布局、事件处理等内容；第二篇是插件开发核心技术，主要介绍插件开发的核心知识要点，包括行为（Action）、视图（ViewPart）、编辑器（Editor）、透视图（Perspective）等10章的内容；第三篇主要讲述插件开发的高级内容，包括开发高级内容、富客户端平台技术（RCP）、Draw2d，以及GEF介绍与实现等4个章节；第四篇则围绕插件开发和GEF应用两个主题，精心设计了两个程序开发实例，使读者能更加全面地理解插件开发相关技术。

本书内容全面，讲解仔细，不仅适合没有Eclipse平台技术基础的相关人士，也适合了解相关技术、具有一定插件开发能力的读者。

## &lt;&lt;Eclipse插件开发&gt;&gt;

## 书籍目录

|                                   |                     |                                |                                   |  |                                    |                       |                                  |                    |                       |                     |
|-----------------------------------|---------------------|--------------------------------|-----------------------------------|--|------------------------------------|-----------------------|----------------------------------|--------------------|-----------------------|---------------------|
| 第一篇 开发基础                          | 第1章 Eclipse平台简介     | 1.1 Eclipse集成开发环境 ( IDE ) 介绍   | 1.1.1 安装及使用Eclipse IDE            | 1.1.2 为Eclipse IDE安装中文语言包                | 1.1.3 IDE的环境设置                     | 1.1.4 使用帮助系统          | 1.2 什么是Eclipse                   | 1.3 SWT/JFace技术    | 1.4 插件技术和OSGi         | 1.5 RCP技术           |
| EMF技术                             | 1.7 GEF技术           | 1.8 本章小结                       | 第2章 SWT/JFace概述                   | 2.1 SWT结构浅析                              | 2.2 SWT API结构                      | 2.2.1 组件类             | 2.2.2 布局类                        | 2.2.3 事件类          | 2.2.4 图形类与系统资源管理      | 2.2.5 其他内容          |
| 与Swing                            | 2.5 编写并发布SWT程序      | 2.5.1 第一个SWT程序                 | 2.5.2 SWT程序的打包发布                  | 2.3 JFace                                | 2.3.1 查看器                          | 2.3.2 资源注册表           | 2.3.3 字段帮助                       | 2.3.4 操作和贡献        | 2.3.5 对话框、向导页和偏好设置    | 2.3.6 数据绑定          |
| Shell的创建                          | 第3章 SWT编程基础         | 3.1 Display和Shell              | 3.1.1 Display的创建                  | 3.1.2 Display的事件队列和事件循环                  | 3.1.3 Display的生命周期                 | 3.1.4 Display的边界和客户区域 | 3.1.5 监视器、边界和客户区域                | 3.1.6 SWT程序中的多线程   | 3.2 控件                | 3.2.1 控件类的继承结构      |
| 释放                                | 3.3 图形资源            | 3.3.1 使用Color                  | 3.3.2 使用Image                     | 3.3.3 使用Font                             | 3.3.4 控件的用户数据                      | 3.3.5 控件的容            | 3.4 高容                           | 3.4.1 使用系统托盘       | 3.4.2 利用Region构造不规则窗口 | 3.4.3 在SWT中使用Swing  |
| TabFolder和TabItem                 | 4.10 对话框            | 4.10.1 消息框                     | 4.10.2 文件与目录对话框                   | 4.10.3 颜色对话框                             | 4.10.4 字体对话框                       | 4.11 本章小结             | 第5章 容器与布局管理器                     | 5.1 Composite      | 5.2 Group             | 5.3 Shell           |
| 局管理概述                             | 5.4 容器上下文菜单设置       | 5.5 容器颜色、背景和鼠标指针设置             | 5.6 Composite                     | 5.6.1 AbsoluteLayout布局 ( No Layout )     | 5.6.2 FillLayout布局                 | 5.6.3 RowLayout布局     | 5.6.4 GridLayout布局               | 5.6.5 FormLayout布局 | 5.6.6 StackLayout布局   | 5.6.7 布局的选择规则       |
| 6.1 安装Visual Editor               | 6.2 使用Visual Editor | 6.2.1 Visual Editor的基本使用       | 6.2.2 控件布局                        | 6.2.3 运行与调试                              | 6.3 其他工具介绍                         | 6.3.1 SWT Designer    | 6.3.2 Jigloo                     | 6.3.3 本章小结         | 第6章 界面开发工具            | 6.4 本章小结            |
| JFace 列表查看器 ( List Viewer )       | 7.1 列表、表格和树         | 7.1.1 查看器 ( Viewer ) 框架        | 7.1.2 JFace 列表查看器 ( List Viewer ) | 7.1.3 Table控件                            | 7.1.4 JFace 表格查看器 ( Table Viewer ) | 7.1.5 Tree控件          | 7.1.6 JFace树查看器 ( Tree Viewer )  | 7.2 文本编辑器          | 7.3 滚动条               | 7.4 进度条与进度指示器       |
| 、Scrollable、ScrolledComposite和滑动条 | 7.4 进度条与进度指示器       | 7.5 浏览器与OLE                    | 7.6 本章小结                          | 第8章 SWT/Jface的事件处理                       | 8.1 SWT的事件处理                       | 8.1.1 事件处理机制          | 8.1.2 低级事件类                      | 8.1.3 高级事件类        | 8.2 常用事件              | 8.2.1 鼠标事件          |
| Paint事件                           | 8.2.4 应用举例          | 8.2.5 使用SWT模拟键盘/鼠标事件           | 8.3 JFace事件处理                     | 8.3.1 操作 ( Action ) 与贡献 ( Contribution ) | 8.3.2 创建操作                         | 8.3.3 使用贡献            | 8.4 本章小结                         | 第二篇 核心技术           | 第9章 Eclipse插件体系结构     | 9.1 Eclipse体系结构     |
| 扩展点                               | 9.3.2 扩展加载过程        | 9.3.3 常用扩展点                    | 9.3.4 小结                          | 9.2 插件的加载过程                              | 9.2.1 插件的安装                        | 9.2.2 插件的发现和启动        | 9.2.3 插件信息的获取                    | 9.3 插件的扩展模式        | 9.3.1 扩展和扩展点          | 9.4 本章小结            |
| 开发 第一个插件项目                        | 10.1 创建插件工程         | 10.1.1 新建插件                    | 10.1.2 使用向导                       | 10.2 “插件开发” 透视图                          | 10.2.1 PDE视图                       | 10.2.2 PDE运行时视图       | 10.2.3 清单编辑器                     | 10.3 插件工程结构        | 10.4 插件文件             | 10.4.1 Plugin.xml文件 |
| Build.properties文件                | 10.5 插件类            | 10.6 运行插件程序                    | 10.7 调试插件                         | 10.8 发布插件                                | 10.9 本章小结                          | 第11章 操作 ( Actions )   | 11.1 Eclipse中的操作概览               | 11.2 添加工作台窗口操作     | 11.2.1 使用模板创建扩展       | 11.2.2 定制操作集        |
| 作菜单项                              | 11.2.5 实现操作代理类      | 11.3 IAction与IActionDelegate接口 | 11.4 对象操作                         | 11.4.1 添加对象操作                            | 11.4.2 操作的可见性                      | 11.4.3 操作的过滤          | 11.4.4 实现IObjectActionDelegate接口 | 11.5 视图操作          | 11.5.1 添加视图的上下文菜单     | 11.5.2 添加视图         |

## &lt;&lt;Eclipse插件开发&gt;&gt;

|                              |                            |                                  |                             |
|------------------------------|----------------------------|----------------------------------|-----------------------------|
| 图的工具栏                        | 11.5.3 添加视图的下拉子菜单          | 11.5.4 实现IViewActionDelegate接口   | 11.6 编                      |
| 辑器操作                         | 11.6.1 创建编辑器上下文操作          | 11.6.2 添加顶层工作台菜单                 | 11.6.3 定义编辑                 |
| 器顶层操作                        | 11.6.4 添加编辑器工具栏操作          | 11.6.5 实现IEditorActionDelegate接口 | 11.7 快                      |
| 捷键映射                         | 11.7.1 键绑定的策略              | 11.7.2 创建命令                      | 11.7.3 键绑定                  |
| 作关联                          | 11.7.4 命令与快捷               | 11.8 本章小结                        | 第12章 视图 ( Views )           |
| 作环境中的视图                      | 12.1 Eclipse视图体系结构概览       | 12.2 Eclipse工                    | 12.2.1 资源导航                 |
| 性视图                          | 12.2.2 PageBook视图          | 12.2.3 大纲视图                      | 12.2.4                      |
| 12.3.1 添加category            | 12.2.5 任务视图和书签视图           | 12.2.6 项目资源管理器                   | 12.3 创建一个视图                 |
| 12.4.2 视图控制                  | 12.3.2 在plugin.xml中声明视图    | 12.4 视图类                         | 12.4.1 视图方法                 |
| 图排序                          | 12.4.3 视图模型                | 12.4.4 视图内容                      | 12.4.5 视图标签                 |
| 作                            | 12.4.7 视图过滤                | 12.5 为视图添加操作                     | 12.5.1 视图选择                 |
| 持                            | 12.5.3 过滤操作                | 12.5.4 快捷键支持                     | 12.6 视图间通信                  |
| 12.6.4 监听其他Workbench部分被选中的内容 | 12.6.2 共享并监听地址本视图查看器       | 12.6.3 提供显示在Properties视图中的内容     | 12.6.1 对属性视图提供              |
| 12.8.1 存储排序和过滤信息             | 12.8.2 存储视图元素信息            | 12.9 加载和卸载图标                     | 12.10 本章                    |
| 小结                           | 第13章 编辑器 ( Editors )       | 13.1 Eclipse编辑器体系结构概览            | 13.2 Eclipse工作环境中的编辑        |
| 器                            | 13.2.1 AbstractTextEditor类 | 13.2.2 MultiEditor类              | 13.2.3 MultiPageEditorPart类 |
| 器                            | 13.2.4 FormEditor类         | 13.3 为例子增加一个编辑器                  | 13.3.1 声明编辑器                |
| 13.4.1 基本数据模型                | 13.3.3 创建编辑器输入             | 13.3.4 关联编辑器与编辑器输入               | 13.4 编辑器使用的数据模型             |
| 13.5.1 “编辑”页                 | 13.4.1 基本数据模型              | 13.4.2 数据管理模型                    | 13.4.3 文件映射模型               |
| 更改                           | 13.5.2 “分页预览”页             | 13.5.3 “源代码”页                    | 13.6 响应编辑器                  |
| 编辑器生命周期                      | 13.6.1 更新模型                | 13.6.2 使“分页预览”页支持更新              | 13.7 保存编辑器模型                |
| 编辑器添加操作                      | 13.8.1 已修改的编辑器             | 13.8.2 切换页面                      | 13.8.3 保存内容                 |
| 透视图 ( Perspectives )         | 13.9.1 上下文菜单               | 13.9.2 管理编辑器操作栏                  | 13.10 本章小结                  |
| 14.2.1 透视图扩展点                | 14.1 什么是透视图                | 14.2 创建一个透视图                     | 第14章                        |
| 14.5.1 添加视图和占位符              | 14.2.1 透视图扩展点              | 14.3 IPageLayout                 | 14.2.2 创建透视图工厂类             |
| ( DialogsWizards )           | 14.3.1 透视图扩展点              | 14.4 填充透视图                       | 14.5 扩展现有透视图                |
| 对话框                          | 14.5.2 添加快捷方式              | 14.6 本章小结                        | 第15章 对话框和向导                 |
| 15.2.2 JFace对话框              | 15.1 对话框和向导概述              | 15.2 对话框类别                       | 15.2.1 SWT对话框               |
| 15.5 向导介绍                    | 15.2.3 常用JFace对话框          | 15.3 为例子增加SWT对话框                 | 15.4 创建JFace对               |
| 15.6.1 定义向导扩展                | 15.4.1 使用Dialog类创建JFace对话框 | 15.4.2 为“地址本”视图创建过滤器对话框          | 15.5 向导介绍                   |
| 逻辑                           | 15.5.1 向导对话框               | 15.5.2 向导                        | 15.5.3 向导页面                 |
| 面                            | 15.6.2 实现向导                | 15.6.3 实现向导页面                    | 15.6.4 添加向导处理               |
| 项页面                          | 15.7 本章小结                  | 16.1 首选项页面结构                     | 16.2 添加首选项                  |
| 编辑器”子首选项页面                   | 第16章 首选项 ( Preferences )   | 16.3.2 字段编辑器                     | 16.4 为例子创建首                 |
| 帮助内容                         | 16.3.1 示例首选项页面             | 16.4.1 创建根首选项页面                  | 16.4.2 创建“视图”子首选项页面         |
| ( CheatSheet )               | 16.5 本章小结                  | 第17章 帮助内容 ( Help Contents )      | 17.1 Eclipse帮助介绍            |
| 18.4 链接备忘单到帮助                | 17.2 使用Eclipse帮助           | 17.3 实现集成的帮助文档                   | 17.3.1 添加帮助内容扩展             |
| 19.2.1 国际化方法                 | 17.3.1 添加帮助内容扩展            | 17.3.2 添                         | 17.4.2 定义弹出信息内容             |
| 19.3.1 功能部件概述                | 17.4 上下文相关帮助               | 17.4.1 声明帮助的上下文扩展                | 17.5 加入帮助按钮                 |
| 19.4.1 动态插件                  | 17.4.3 关联弹出信息同UI上下文        | 17.5 加入帮助按钮                      | 17.6 本章小结                   |
| 19.5 本章小结                    | 18.1 使用Eclipse备忘单          | 18.2 为地址本插件创建备忘单                 | 第18章 备忘单                    |
| 第20章 富客户端平台 ( RCP ) 技术       | 18.3 构建复合备忘单               | 18.3 构建复合备忘单                     | 18.4 链接备忘单到帮助               |
| RCP结构概述                      | 18.5 本章小结                  | 第三篇 高级进阶                         | 第19章 插件开发高级内容               |
| 20.3.2 发布RCP工程               | 19.1.1 扩展点基础知识             | 19.1.2 使用扩展点                     | 19.2 插件的国际化支持               |
| 20.4.1 为RCP添加帮助内容            | 19.2.1 国际化方法               | 19.2.2 国际化支持和段 ( fragment )      | 19.2.3 外部化plugin.xml中的字符    |
| 20.4.2                       | 19.3 使用功能部件 ( feature )    | 19.3.1 功能部件概述                    | 19.3.2 创建功能部件               |
|                              | 19.3.4 添加产品标签 ( branding ) | 19.4 动态插件                        | 19.5 本章小结                   |
|                              | 第20章 富客户端平台 ( RCP ) 技术     | 20.1 富客户端技术介绍                    | 20.2 RCP平台架构                |
|                              | 20.2.1                     | 20.2 RCP平台架构                     | 20.2.1                      |
|                              | 20.2.2 RCP程序的结构            | 20.3 开发RCP产品                     | 20.3.1 创建RCP工程              |
|                              | 20.3.2 发布RCP工程             | 20.4 将插件改造成RCP程序                 | 20.4.1 为RCP添加帮助内容           |
|                              |                            |                                  | 20.4.2                      |

<<Eclipse插件开发>>

|                                      |                                  |                                  |                      |
|--------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------|
| RCP程序的自动更新                           | 20.4.3 为程序添加欢迎页面 (Intro)         | 20.5 本章小结                        | 第21章 Draw2d          |
| 21.1 理解Draw2d                        | 21.1.1 Draw2d系统组成                | 21.1.2 LightweightSystem简介       | 21.2 Draw2D          |
| Figure简介                             | 21.3 坐标系统                        | 21.4 布局管理                        | 21.4.1 布局更新          |
| 连线和路由                                | 21.5.1 连线                        | 21.5.2 连线路由器 (Connection Router) | 21.4.2 布局更新          |
| 组件                                   | 21.6.1 边界                        | 21.6.2 层次                        | 21.6 Draw2d中的其他      |
| 第22章 GEF介绍与实现                        | 21.6.3 定位器                       | 21.6.4 连接锚点                      | 21.7 本章              |
| 22.2 理解GEF-MVC架构                     | 22.1 GEF简介                       | 22.1.1 GEF架构概述                   | 22.1.2 GEF工作原理       |
| 控制器 (EditPart)                       | 22.2.1 GEF中的模型                   | 22.2.2 GEF中的视图                   | 22.2.3 GEF中的         |
| RootEditParts                        | 22.3 GEF中的基本概念                   | 22.3.1 Request和Command           | 22.3.2               |
| EditDomain和CommandStack              | 22.3.3 EditPolicy和 Role          | 22.3.4 图形视图 (GraphicalViewer)    | 22.3.5               |
| )                                    | 22.3.6 调色板 (Palette) 和工具 (Tool)  | 22.3.7 行为 (Action                | 22.3.7 行为 (Action    |
| 加视图                                  | 22.3.8 坐标系统与层次 (Layer)           | 22.4 创建GEF应用                     | 22.4.1 添加模型          |
| 色板 (palette)                         | 22.4.3 创建控制中心 (EditPart)         | 22.4.1 添加模型                      | 22.4.2 添             |
| 大纲视图 (Outline)                       | 22.4.6 添加连接线 (Connections)       | 22.4.4 创建编辑器 (Editor)            | 22.4.5 添加调           |
| )                                    | 22.4.9 实现拖放功能 (Drag and drop)    | 22.4.7 添加属性视图                    | 22.4.8 添加            |
| 第23章 插件开发实例                          | 22.4.11 添加直接编辑功能                 | 22.4.10 放大缩小 (Zooming            | 22.5 本章小结 第四篇 综合实例   |
| 23.1.3 体系架构和插件结构                     | 23.1 需求分析与设计                     | 22.4.12 其他相关内容                   | 22.5 本章小结 第四篇 综合实例   |
| 件rcpdev.common.core和rcpdev.common.ui | 23.2 插件开发                        | 23.1.1 需求整理                      | 23.1.2 数据模型抽象        |
| 件rcpdev.todo.ui                      | 23.2.1 插件rcpdev.thirdparty       | 23.1.2 数据模型抽象                    | 23.2.2 插             |
| Contact插件介绍                          | 23.2.3 插件rcpdev.todo.core        | 23.2 在RCP程序中重用插件                 | 23.2.4 插             |
| 设计思路                                 | 23.2.5 插件rcpdev.todo.persistence | 23.3 在RCP程序中重用插件                 | 23.3.1               |
| 建Figure                              | 23.3.2 查看器的排序                    | 23.4 FAQ                         | 23.5 本章小结 第24章 GEF实例 |
| 24.2 创建项目                            | 24.3 创建Editor                    | 23.5 本章小结                        | 24.6 创               |
| 24.7 交互处理                            | 24.4 构建模型                        | 24.5 构建控制器                       | 24.6 创               |
| 24.8 创建调色板                           | 24.9 本章小结                        |                                  |                      |

章节摘录

第1章 Eclipse平台简介 1.1 Eclipse集成开发环境（IDE）介绍 为了方便初次接触Eclipse的读者学习，本节将对如何下载、安装并使用Eclipse IDE进行简单的介绍，如果读者已经很熟悉Eclipse的日常使用，可以跳过这一节。  
以下的介绍都以Windows XP操作系统平台为例，并假设读者已经对Java程序开发有一定的了解。

## <<Eclipse插件开发>>

### 编辑推荐

《Eclipse插件开发》内容全面，讲解仔细，不仅适合没有Eclipse平台技术基础的相关人士，也适合了解相关技术、具有一定插件开发能力的读者。

1、化“抽象”为“具体” 独创源代码绘图写作方式，化复杂为简单，返璞归真。形象化地拆解高深理论、揭示编程奥秘、点拨实践经验，在“润物细无声”之间，您会感叹，原来，一切不过如此。

2、融“情感”于“技能” 凡事欲破则立，不破不立。

《Eclipse插件开发》“破”传统单调的学习方式，“立”生动活泼的情景教学。让您享受新知的乐趣、体会探索的喜悦、发泄胜利的兴奋。

《Eclipse插件开发》设计应用认知科学，以及学习理论，将这些知识轻轻松松、深深地印在你的脑海里。

书中搭配大量的插图，阅读起来生动有趣，而不是昏昏欲睡。

精心设计许多注意提示，畅谈学习中的奥秘，减少探索中的弯路。利用模拟的手写字体，增强“现场感”，在情景教学中，让学习过程不再枯燥。

## <<Eclipse插件开发>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>