

图书基本信息

书名：<<异构分布式环境下的数字图书馆互操作技术>>

13位ISBN编号：9787121055607

10位ISBN编号：7121055600

出版时间：2007-12

出版时间：电子工业

作者：张付志

页数：255

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书系统地论述了异构分布式环境下的数字图书馆互操作技术。

全书分为6章：第1章介绍了数字图书馆的概念、分类、特点和发展趋势以及数字图书馆互操作的概念、研究数字图书馆互操作的目的、意义和面临的困难；第2章对数字图书馆互操作的研究现状及关键技术进行了综述与讨论；第3章介绍了基于元级搜索服务的数字图书馆互操作解决方案；第4章介绍了数字图书馆包装层的生成技术；第5章介绍了数字图书馆元搜索引擎的实现及评价；第6章介绍了基于移动Agent的数字图书馆互操作方案。

本书内容丰富，语言精炼，论述深入浅出，通俗易懂。

在撰写过程中力求理论与实践相结合，突出实用性。

本书适合计算机、图书情报、网络文化教育等领域的研究人员、工程技术人员、研究生和本科生阅读，也可作为数字图书馆技术研发人员的技术参考书。

书籍目录

第1章 绪论	1.1 引言	1.2 数字图书馆的定义及特点	1.2.1 数字图书馆的定义	1.2.2 数字图书馆的特点
	1.3 数字图书馆的功能与分类	1.3.1 数字图书馆的功能	1.3.2 数字图书馆的分类	
	1.4 数字图书馆的发展	1.4.1 以用户为中心的个性化数字图书馆	1.4.2 下一代数字图书馆的体系结构	
	1.5 数字图书馆的互操作问题	1.5.1 互操作的概念	1.5.2 数字图书馆互操作的概念	
	1.5.3 研究数字图书馆互操作的目的及意义	1.5.4 实现数字图书馆互操作面临的困难		
第2章 数字图书馆互操作的研究现状及关键技术	2.1 数字图书馆互操作的层次结构	2.2 数字图书馆互操作协议	2.2.1 Dienst协议	2.2.2 Z39.50协议
			2.2.3 Emerge协议	2.2.4 OA-Dienst协议
			2.2.5 SDLIP协议	2.3 数字图书馆中间件
	2.4 数字图书馆中的信息发现	2.4.1 分布式搜索	2.4.2 Harvesting方法	2.5 语义互操作
	2.5.1 元数据	2.5.2 本体	2.6 元数据互操作	2.6.1 元数据标准
	2.6.2 数据的体系结构	2.6.3 不同元数据体系之间的映射	2.7 数字图书馆互操作的实现方法	2.7.1 基于标准的方法
	2.7.2 基于非标准的方法	2.7.3 混合方法	2.8 数字图书馆互操作的评价标准	2.9 小结
第3章 基于元级搜索服务的数字图书馆互操作方案	3.1 引言	3.2 Internet搜索引擎的概念及分类	3.2.1 人工搜索引擎	3.2.2 自动搜索引擎
	3.3 元搜索引擎	3.3.1 元搜索引擎的概念	3.3.2 元搜索引擎的结构模型及工作原理	3.4 基于元搜索引擎的数字图书馆互操作方案
	3.4.1 数字图书馆元搜索引擎的设计要求	3.4.2 基于元搜索引擎的数字图书馆互操作框架	3.4.3 数字图书馆元搜索引擎的工作流程	3.5 基于Web服务的数字图书馆互操作方案
	3.5.1 Web服务技术简介	3.5.2 基于Web服务的数字图书馆互操作的实现途径	3.6 小结	第4章 数字图书馆包装层生成技术
	4.1 引言	4.2 包装层的概念、作用及建立方法	4.3 数字图书馆包装层Agent的结构模型	4.4 查询映射
	4.4.1 传统的查询映射技术存在的不足	4.4.2 查询能力描述模型	4.4.3 查询映射算法	4.4.4 查询过滤
	4.5 调用数字图书馆的查询服务	4.6 结果提取	4.7 基于XML和Java的数字图书馆包装层半自动生成	4.7.1 相关技术
	4.7.2 数字图书馆的XML描述文档的创建	4.8 数字图书馆包装层生成器	4.8.1 数字图书馆包装层生成器的结构模型	4.8.2 数字图书馆包装层的生成过程
	4.8.3 数字图书馆包装层生成器的实现	4.9 数字图书馆包装层生成的实例分析	4.10 小结	第5章 数字图书馆元搜索引擎的实现与评价
	5.1 数字图书馆元搜索引擎的体系结构	5.2 用户接口Agent	5.3 中介层Agent	5.3.1 查询分析
	5.3.2 查询本地结果数据库	5.3.3 查询调度	5.3.4 查询结果处理	5.4 包装层Agent
	5.4.1 数字图书馆包装层Agent的功能	5.4.2 数字图书馆包装层Agent的生成	5.5 中介层与包装层之间的通信	5.5.1 Agent通信语言
	5.5.2 基于Java的线程通信、同步与控制技术	5.5.3 利用共享变量实现中介层与包装层之间的通信	5.6 性能模拟实验	5.7 小结
	第6章 基于移动Agent的数字图书馆互操作方案	6.1 引言	6.2 移动Agent技术	6.3 基于移动Agent的数字图书馆互操作的实现途径
	6.3.1 分布式搜索技术与移动Agent技术的集成	6.3.2 OAI技术与移动Agent技术的集成	6.4 一种基于移动Agent的数字图书馆互操作框架	6.5 系统实现的关键技术
	6.5.1 原型系统的实现模型	6.5.2 Java Servlet技术和IBM Aglet技术的集成	6.5.3 移动Agent的调度执行方式	6.5.4 静态 (Stationary) Aglet
	6.6 小结	附录A 数字图书馆包装层生成器主要程序代码	附录B 数字图书馆元搜索引擎主要程序代码	参考文献

章节摘录

第1章 绪论 数字图书馆是为了有效利用Internet信息资源而产生的，其研究与开发得到了世界各国的重视，已成为国际高科技竞争中新的制高点和评价一个国家信息基础设施水平的重要标志之一。

本章介绍了数字图书馆产生的背景及国内外研究概况，给出了数字图书馆的发展趋势，介绍了数字图书馆互操作的概念，分析了研究数字图书馆互操作的目的、意义及面临的困难。

1.1 引言 20世纪90年代以来，随着以计算机技术、通信技术、网络技术、高密度存储技术和多媒体技术的高速发展手有机结合，特别是Internet在全世界的迅速普及与应用，引发了世界范围内信息环境的改变。

作为信息拥有者和提供者的图书馆也在经历着这场信息革命浪潮的冲击，出现了“电子图书馆（Electronic Libraries）”、“数字图书馆（Digital libraries, DLs）”和“虚拟图书馆（Virtual Libraries）”等概念。

这些概述也随着数字技术和网络技术的发展，最终归结为数字图书馆的建立和发展。

数字图书馆主要是为了解决Internet上信息资源的有效利用而产生的，它将从根本上改变目前Internet上信息资源分散、不便使用的现状。

数字图书馆要解决的是目前Internet上存在的主要问题，即用户查找信息困难、异构信息仓储（repository）之间的互操作（interoperability）和缺乏对大规模分布式数据的操作机制。

数字图书馆的关键技术是研究数字化信息有效组织结构，解决各信息仓储之间的互操作问题，形成数字图书馆的基本体系结构，以便有效地操作大规模的、分布的数字化信息，实现跨越异构信息仓储的统一检索服务，为用户提供一个虚拟的、统一的信息网络。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>