

<<Flash/Flex ActionScr>>

图书基本信息

书名：<<Flash/Flex ActionScript 3.0交互式开发详解>>

13位ISBN编号：9787121056512

10位ISBN编号：7121056518

出版时间：2008-1

出版时间：电子工业

作者：吕辉

页数：447

字数：715000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash/Flex ActionScr>>

内容概要

ActionScript 3.0是一种嵌入在Flash Player中的编程语言。

本书详细而全面地介绍了ActionScript 3.0的基础知识，并结合Flash CS3开发环境讲解如何开发实用的应用系统。

全书内容包括ActionScript 3.0 语言介绍、ActionScript3.0基本语法、事件机制、面向对象、数组、正则表达式、XML应用、常用的内置类、基本组件、数据列表组件、DataGrid组件、文本处理、绘图、几何结构、音频、视频、网络和异常处理。

为了便于读者了解更多的ActionScript 3.0的应用，本书最后还增加了一章有关视频网站系统的开发范例，具体讲解了会员管理模块、视频制作模块、视频管理模块和视频发布模块。

本书适合广大Flash和Flex开发人员、Web应用开发人员和大专院校学生阅读，尤其是具有一定计算机语言编程和设计经验的开发技术人员。

书籍目录

第1章 ActionScript3.0语言 第2章 变量和常量第3章 数据类型第4章 运算符 第5章 语句 第6章 函数第7章 事件和事件机制第8章 面向对象第10章 正则表达式第11章 XML应用第12章 常用的内置类第13章 基本组件第14章 数据列表组件 第15章 DataGrid组件第16章 文本处理第17章 绘图 第18章 几何结构第19章 位图和滤镜第20章 音频 第21章 视频 第22章 网络应用第23章 异常处理第24章 ASP.NET+Flash构建视频网站

编辑推荐

适合广大Flash和Flex开发人员、Web应用开发人员和大专院校学生阅读，尤其是具有一定计算机语言编程和设计经验的开发技术人员。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>