

## <<Flash CS3动画制作完全自学手>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash CS3动画制作完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787121061554

10位ISBN编号：7121061554

出版时间：2008-4

出版时间：电子工业出版社

作者：本书编委会

页数：330

字数：517000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash CS3动画制作完全自学手>>

### 内容概要

本书分为两部分：技能入门篇和技能提高篇。

全书系统地讲解了Flash CS3动画制作基础，动画图形的绘制与文字编辑，图层、帧和时间轴的应用，多种动画的制作方法，元件、库、行为与组件的应用，ActionScript动画编程等内容。

在本书后面的章节中，主要给读者列举了大量的、具有代表性的实例，系统地讲解了Flash CS3动画制作的综合应用功能。

本书内容覆盖全面，知识点丰富，版式新颖，通俗易懂，实用性很强，适合初、中级用户和动画爱好者使用。

<<Flash CS3动画制作完全自学手>>

书籍目录

Part 1 技能入门篇 第1章 Flash CS3动画制作入门 1.1 Flash动画制作基础 1.1.1 认识Flash动画  
 1.1.2 Flash动画的特点 1.1.3 认识Flash动画的应用领域 1.2 认识Flash CS3 1.2.1 Flash CS3  
 的软件基础： 1.2.2 认识Flash CS3的新增功能 1.3 Flash CS3安装与卸载 1.3.1 软件安装环  
 境 1.3.2 安装Flash CS3 1.3.3 卸载Flash CS3 1.3.4 启动Flash CS3 1.3.5 退出Flash  
 CS3 1.4 熟悉Flash CS3的工作界面 1.4.1 熟悉工作区 1.4.2 熟悉面板 1.4.3 面板的基  
 本操作 1.5 Flash CS3文件操作 1.5.1 新建文件 1.5.2 保存文件 1.5.3 打开和关闭文件  
 1.5.4 播放动画文件 1.6 Flash动画制作基础 1.6.1 关于Flash Hayer 1.6.2 舞台的设置  
 1.6.3 动画制作的步骤 1.6.4 使用图片浏览器 本章小结 过关实战 第2章 绘制动画对象  
 2.1 Flash CS3工具箱介绍 2.1.1 主工具区域的工具介绍 2.1.2 查看区域的工具介绍 2.1.3  
 颜色区域的工具介绍 2.1.4 选项区域 2.2 使用绘图工具 2.2.1 线条工具 2.2.2 几何形状  
 工具 2.2.3 刷子工具 2.3 使用颜色工具 ..... 第3章 设置与编辑动画对象 第4章 使用动画  
 素材与文字编辑 第5章 帧与图层 第6章 基本动画的编辑与制作 第7章 元件与库 第8章 在动画中  
 插入多媒体对象 第9章 ActionScript 的应用基础 第10章 编辑与使用 ActionScript 第11章 行为与组件  
 的使用 第12章 优化与输出影片Part 2 技能提高篇 第13章 Flash CS3的徒手绘画实例——技能提高 第14  
 章 Flash CS3基本动画制作实例——技能提高 第15章 Flash CS3网站动画实例——技能提高 第16章 Flash  
 CS3多媒体动画制作实例——技能提高 第17章 Flash CS3脚本动画制作实例——技能提高

章节摘录

第1章 Flash CS3动画制作入门 1.1 Flash动画制作基础 1.1.1 认识Flash动画 使用Flash  
软件制作出的动画我们称为Flash动画，或称为Flash影片。  
随着计算机技术的不断发展和进步，互联网的日益普及，最初只是在网页中使用的Flash动画已经逐步  
应用到各行各业，Flash已经成为使用最广泛、最受用户青睐的平面动画制作软件。  
Flash动画制作简单、画面精美、图形质量高、播放流畅、支持多种多媒体元素，配合强大  
的ActionScript脚本语言，特别适合动画爱好者设计各种精美的动画广告、MTV动画、电视广告、动画  
小游戏等。

本章中，希望读者对Flash动画有一定的认识，熟悉Flash CS3动画设计软件的基本操作。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>